Nº90 NORMA Editorial

LA REVISTA DE LOS JÓVENES ARTIS...

¡Dibuja!

@FAFNIR98

4,95 € Septiembre 2007

ESCANEO REALIZADO POR

TMNT

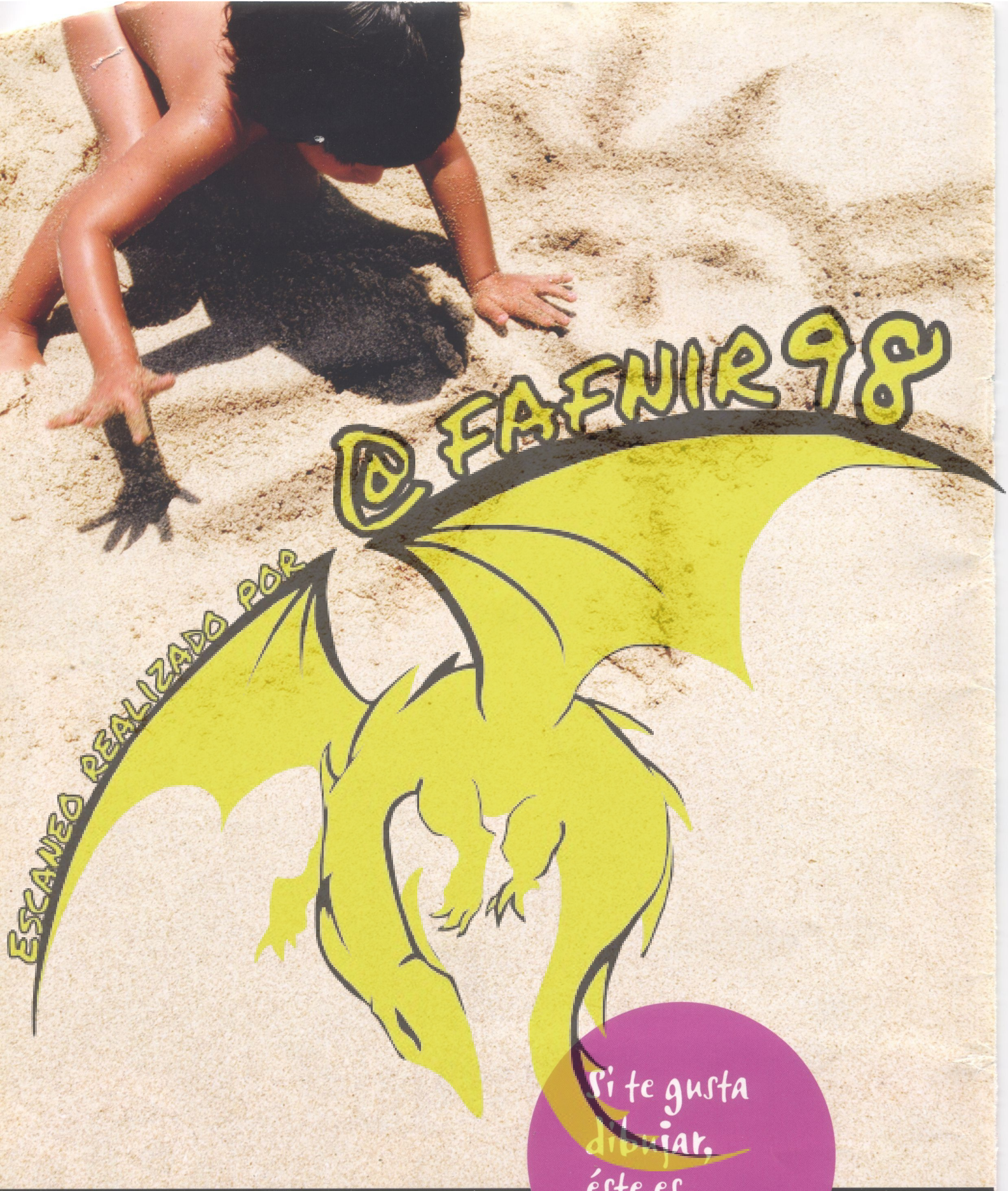
TORTUGAS NINJA JÓVENES MUTANTES

¡COWABUNGA!

MILAN® regala una PS3

SERGEANT KERORO ¡EMPIEZA LA INVASIÓN!

© MY/KSP, S, TX, N
Lic. by Luk



Si te gusta dibujar, éste es tu concurso.

Envíanos Antes Del 30 De Septiembre un dibujo con lo que más te haya gustado de tus vacaciones y gana uno de nuestros 10 fantásticos sets de pintura y 10 caballetes. Para saber cómo enviarnos tu dibujo, entra en www.canalkitz.com. ¿A qué esperas?

Kitz

El canal para los peques de la casa.

Kitz, CineStar, Extreme, Dark, MGM, Cinematk, C-18, Buzz, Natura, Somos y Telecorazón son canales de: teuve
www.teuve.com

La Pandilla de Dibu

Guión y dibujo: Alex López

¡Bienvenido! 90

Es una realidad, no lo vamos a negar, las vacaciones están a punto de acabarse... pero no desesperes, dibucolega; todavía te quedan unos cuantos días para hacer lo que te dé la gana, como por ejemplo pasar un buen rato leyendo tu revista preferida.

Este mes ¡DIBUS! viene muy pero que muy verde, con el estreno de la última peli de las Tortugas Ninja, y con Kororo y su tropa de ranas alienígenas asaltando la tele. Además de los últimos estrenos en DVD, los videojuegos más cañeros, los cómics más chulos, las mejores secciones de dibujo, los concursazos, y mucho más, para que estés a la última en todo lo que te gusta.

SUMARIO

6 EL NOTICIERO

Tele

8 EL MANDO

10 TELE X UN TUBO

¡No te pierdas las divertidísimas locuras del sargento Kororo y su ejército de ranas invasoras!

Reportajes

14 TORTUGAS NINJA JÓVENES MUTANTES

18 DORAEMON

¡Doraemon y Nobita tienen nueva peli y nuevo amigo, un futabasaurio de lo más simpático llamado Pisuke. ¡Diversión prehistórica!

20 MOVIDA BAJO EL MAR

Entrevistas

22 CARLOS VERMUT, DE TOMMY OREGÓN

Personaje del mes

24 GATO CON BOTAS Y ASNO

Este mes le toca el turno a dos de los personajes más divertidos de las pelis de SHREK: Asno y Gato con Botas.

26 CUADERNO DE VIAJE, POR TOMMY OREGÓN

¡Me lo pido!

30 COMICMANÍA

32 DVD CLUB

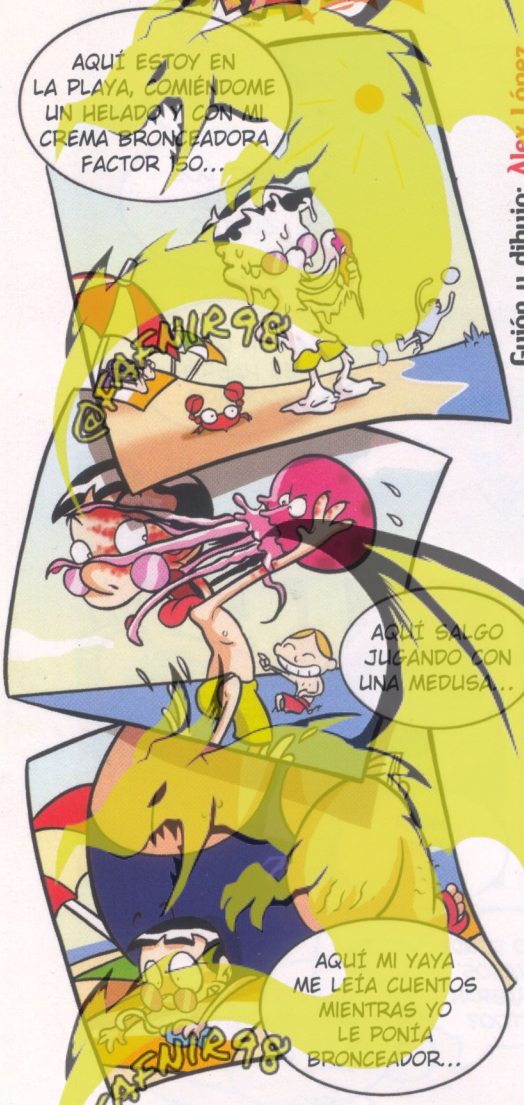
Aventuras, acción, inventos increíbles, viajes al futuro y mucha diversión con el estreno en DVD de DESCUBRIENDO A LOS ROBINSONS.

37 DIBUESCAPARATE

38 CARTAS AL JUEGO

PASANDO EL RATO

Guión y dibujo: Alex López



@FAFNIR98

41 DIBUGAME

Por fin puedes disfrutar del videojuego de la familia de tortugas mutantes más guerrera de todos los tiempos. ¿Serás capaz de vencer a los nuevos peligros que amenazan Nueva York?

Manga

50 DIBUMANGA Y LO + EN ANIME

Ponte al día con las últimas novedades en manga y anime. Este mes, continúan las increíbles aventuras del guerrero medio demonio Inu Yasha y su inseparable Kagome Higurashi.

52 SECRETOS DEL MANGA

54 ESCUELA DE MANGA

¡A dibujar!

60 LA CLASE DEL MAESTRO PICOSSO

Ya está aquí la tercera clase del genial maestro Picosso, con un montón de buenos consejos para que te conviertas en un auténtico dibuartista.

66 A TODO COLOR

70 CÓPIALO

Entretenimiento

74 LOS PEQUEÑOS DIABLOS PRESENTAN...

76 CON 1 SOLO CLIC

78 DIBUPASATIEMPOS

Diviértete con los pasatiempos de tus personajes preferidos, este mes... ¡Dibu Potterse enfrenta al mago Merlinki!

80 LOS JUEGOS DE LA PEQUEÑA LUCIE

81 EL CLUB ¡DIBUS!

92 DIBUTIENDA

DIBUCONCURSOS

29 MILAN

Este mes te traemos un concursazo: dibuja a Supercónico, si resultas ganador, conseguirás una PS3, un lote de productos Milan y un montón de sorpresitas más. ¡Todo un reto para tu imaginación!

40 LOS 4 FANTÁSTICOS

59 CRASH

69 DESCUBRIENDO A LOS ROBINSONS

77 COOKING MAMA

¡Dibus! SOMOS...

NORMA Editorial

1977-2007 39 ANIVERSARIO

Director: Óscar Valiente. **Coordinadora de redacción:** Estefanía Vidal. **Consejo de redacción:** Estefanía Vidal, Eduardo Quindós y Óscar Valiente. **Maquetación:** Marta Riera y Joan Moreno. **Dibuartistas:** J.C. Bonache, Olivier Dutto, Javier Espila, Álex López, Isidre Monés, David Ramírez, Carlos Vermut, Ricardo Peregrina, Corcal, Deth, Víctor Rivas, y O. Grojnowski. **Diburredactores:** Marc Galante, Pau Plana y Mónica Lacuesta. **Corrige:** Sergio Colomino. **Edita:** Norma Editorial, S.A. **Producen:** Marià Martí y Laura Martínez. **Internet:** Iván Clemente y Nuria Cuchamà. **Redacción:** Passeig de Sant Joan 7. 08010 Barcelona. Tel.: 93 303 40 38 Fax: 93 303 68 31 revistadibus@normaeditorial.com **Marketing y Publicidad:** Eduardo Quindós. Tel.: 93 303 68 36 Fax: 93 303 68 31 marketing@normaeditorial.com **Dibutienda, suscripciones y números atrasados:** José Cardenal. Tel.: 902 120 144 correo@normaeditorial.com **Imprime:** Litografía ROSÉS **Distribuye:** MODE SERVICE (Tel.: 91 658 64 48) **Depósito legal:** B-52787-2000 Distribución controlada por ojd

¡DIBUS! no se hace responsable de las opiniones vertidas por sus colaboradores. Prohibida la reproducción por cualquier medio o soporte de los contenidos de esta publicación, en todo o en parte, sin permiso del editor. ¡DIBUS! © 2007 NORMA Editorial. Las imágenes son propiedad de sus respectivos propietarios, y han sido utilizadas con fines informativos. Las obras gráficas son © de sus respectivos autores o propietarios.

Capuchoncita ROJA

Guión y dibujo: Javier Espila

A partir de esa noche, Pincocho nunca volvió a desear ser un niño de verdad.

@FAFNIR98

LOS CÓMICS DE ¡Dibus!
La revista de los jóvenes artistas
Nº 90

Los personajes de nuestros cómics vuelven puntuales a su cita mensual contigo. ¿Quieres saber en qué página te esperan? Pues toma nota, dibucolega...

LA PANDILLA DE DIBU 1

Dibu es el duende del dibujo, está casado con **Brochi** y vive unas divertidísimas aventuras en Mundo Dibu.

Àlex López

LOS PEQUEÑOS DIABLOS 5

Tom y **Nina** son dos hermanos que se quieren... ¡hasta la muerte! Sus peleas y travesuras son antológicas.

Oliver y Benoît

[illegible] MONSTERS 12

Villa Susto es una juerga desde que llegó la familia de vampiros vegetarianos de Víctor Von Piro.

David Ramírez

ZUMBAOS 21

En ZUMBAOS conocerás los chistes más divertidos para luego dártelas de graciosillo con tus colegas.

Juan Carlos Bonache

TOMMY OREGON 27

Tommy es un aventurero de 12 años que viaja por todo el mundo buscando tesoros y resolviendo misterios.

Carlos Vermut

LOS ZORRILLOS 48

Tres zorrillos salvajes se han quedado huérfanos en la sabana, pero saben cómo arreglárselas para no pasar hambre.

Deth & Corcal

LOS DRAGZ 58

Son dragones, padre e hijo, y viven rodeados de monstruos en un mundo alucinante: son... Los DRAGZ.

Grojnowski & Corcal

PORQUINHO 64

Porquinho es el nuevo fichaje del Ciudad Remolacha, el peor equipo, y quiere ganar la Liga de Champiñones.

Àlex López

DINOKID 68

Dinokid es un superniño, capaz de transformarse en dinosaurio, con unos colegas realmente extraños.

David Ramírez

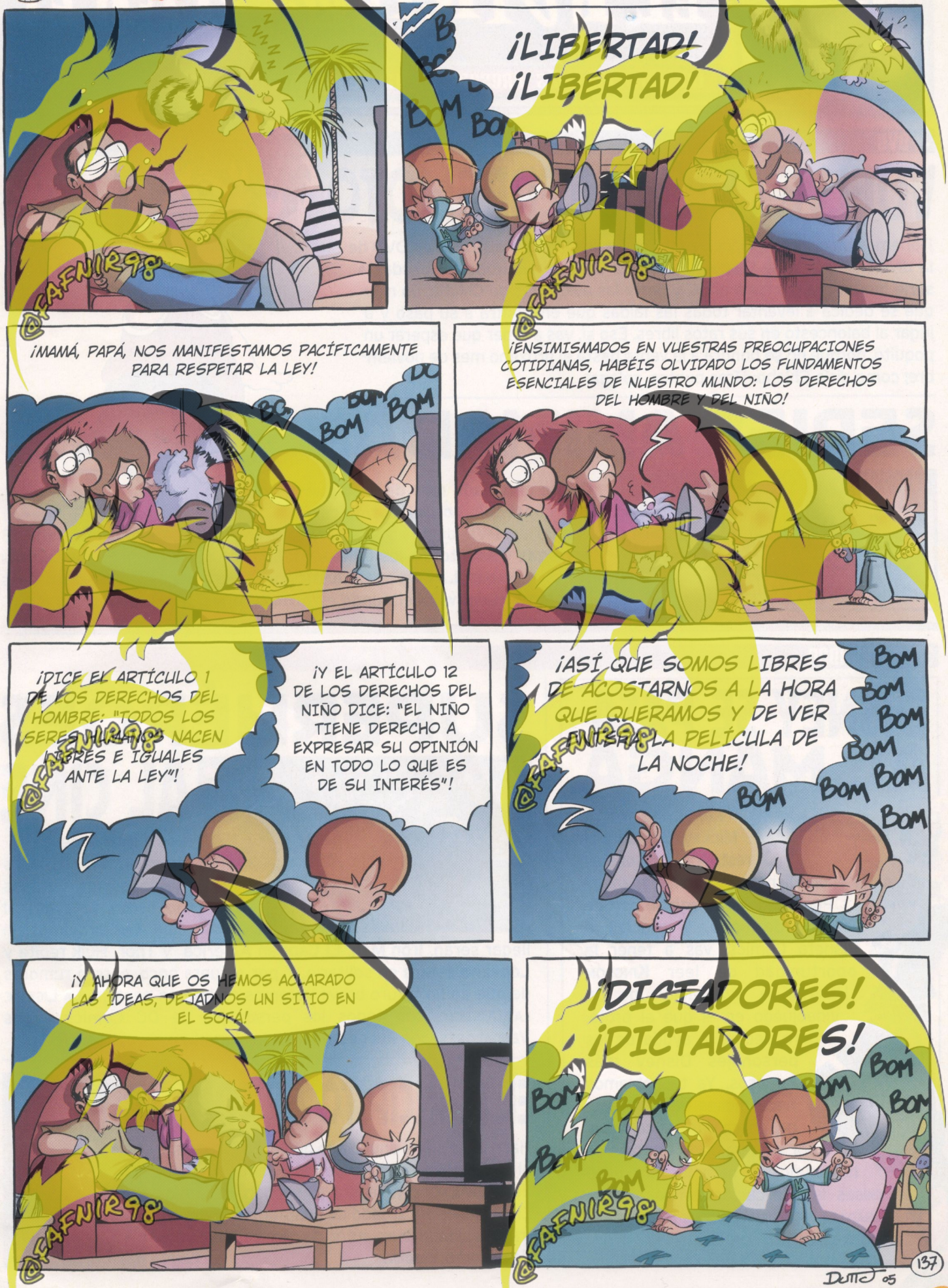
PINCOCHO 68

Pincocho, el **Sargento** y **Timmy** el Caracol intentarán enseñarte los secretos de la vida en prácticas y divertidas lecciones.

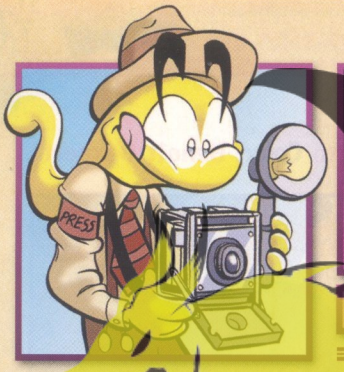
Javier Espila

LOS PEQUEÑOS DIABLOS

Guión y dibujo: Olivier Dutto Color: Benoît Bekaert



© MC Productions – Dutto.



EL NOTICIERO PLANET

Las noticias más frescas de la redacción de ¡Bang! núm. 90

DVD

VUELVE CHICHO TERREMOTO

¡Tenemos un notición, dibucolega! Por fin vas a poder disfrutar en DVD de la divertidísima serie CHICHO TERREMOTO. Creada por **Noboru Rokuda**, la serie fue un exitazo hace años, y narra las aventuras de **Chicho**, un niño que se dedica a levantar todas las faldas que encuentra a su paso y a jugar al baloncesto en sus ratos libres. Eso sí, vas a tener que esperar un poquito, porque no se pondrá a la venta hasta el próximo mes de noviembre; como diría **Chicho**: ¡Tres puntos, colega!

SERIES ANIMADAS

Desde el pasado mes de julio puedes conseguir con el periódico El Mundo un DVD de tus superhéroes preferidos. La colección tiene 18 entregas y sale todos los domingos. Los DVD de este mes son BATMAN SERIES ANIMADAS, LA LIGA DE LA JUSTICIA y EL RETO DE LOS SUPERAMIGOS. Más información en: www.elmundo.es/promociones/superheroes/

ACTUALIDAD

DISNEY SE PASA AL MANGA

¿Te imaginas a **Mickey**, **Donald** y al resto de personajes de Disney en versión manga? Pues deja de imaginar, porque dentro de nada, y gracias a Planeta Cómics, vas a tener la oportunidad de leer KINGDOM HEARTS, la adaptación de un videojuego en el que el prota, **Sora**, recibe la ayuda de los personajes Disney más famosos. Ya te hablamos hace meses del videojuego, ahora pasa al cómic. Y por si fuera poco, también se ha anunciado para los próximos meses la publicación del manga de PESADILLA ANTES DE NAVIDAD. ¡Empieza la cuenta atrás!

SUPERHÉROES AL CINE

Los superhéroes comiqueros más famosos de todos los tiempos no paran de saltar al cine. Los próximos en llegar serán, **Iron Man**, **El Capitán América** y **Thor**, **Hulk** repite y **Lobezno** estará en solitario. Y por si fuera poco, corren rumores de que en un futuro breve veremos en la gran pantalla LA LIGA DE LA JUSTICIA, con todos los personajes de DC Comics y LOS VENGADORES, con los personajes de Marvel.

EL PRINCIPITO EN CÓMIC

Hace poco se ha anunciado que el EL PRINCIPITO, el famoso libro escrito por el aviador **Antoine de Saint-Exupery**, tendrá su versión en cómic. El dibujante encargado de adaptar la obra es el francés **Joann Sfar**, autor de cómics tan divertidos como VAMPI.

aniversario

EL LIBRO DE LA SELVA

Atento, dibucolega, porque el mes que viene se celebra el 40ª aniversario de una de las pelis de animación más divertidas: EL LIBRO DE LA SELVA. Para celebrarlo por todo lo alto, Disney va a sacar una edición especial en DVD con un montón de extras y sorpresitas. ¡Prepárate para pegarte unos cuantos bailes con **Baloo**, **Mowgli** y el resto de colegas selváticos!

videojuegos

MARIO Y SONIC JUNTOS

Ya queda menos para que llegue a tus manos uno de los lanzamientos más esperados del año. El mes de diciembre es la fecha prevista para que los dos mitos de las consolas, **Mario** y **Sonic**, aparezcan juntos por primera vez en un súper videojuego de deportes ambientado en los Juegos Olímpicos de Pekín 2008.

Tele

LOS ALGOS

Los Algos se han pasado todas las mañanas del verano a tu lado. Estos simpáticos y alocados muñecos viven en el planeta Algoria, tienen la capacidad de aparecer y desaparecer cuando les da la gana y además pueden teletransportarse a la Tierra. Si lo que te gusta es el humor, la fantasía, la música y las aventuras, no lo dudes, sintoniza Cuatro y únete al universo de LOS ALGOS.

HOGWARTS NEWS

- Hace sólo un par de meses que se ha publicado HARRY POTTER & THE DEATHLY HALLOWS, y ya se empieza a hablar de la fecha de lanzamiento en nuestro país del último libro de la saga: todo apunta a que será en febrero del año que viene.

- Para finales de 2009 está prevista la inauguración en Estados Unidos del primer parque temático dedicado al universo de Harry Potter. Una oportunidad única para visitar la escuela Hogwarts, el Bosque Prohibido o el pueblo de Hogsmeade. ¡Empieza a ahorrar para el viajecito!

Y un rumor

- Las últimas declaraciones de J. K. Rowling sobre el futuro de Harry Potter son bastante esperanzadoras, y si no te lo crees, juzga por ti mismo: "Siempre dije que la historia acabaría en el séptimo libro, pero también dije que nunca diría nunca".

@FAFNIR98

El mando

Como todos los meses, el mando te trae las series animadas más cañeras y divertidas de la tele. Apunta bien, dibucolega porque en septiembre hay muchas novedades.

LOS SIMPSON

Después del gran estreno en cines de las aventuras de **Los Simpson**, la familia amarilla más disparatada sigue dando guerra en la tele. Y las cosas en Springfield no han cambiado... ¡siguen igual de divertidas! No te pierdas la mejor serie de animación de la historia.

► **Emisión:** de lunes a viernes a las 14.00.

BOLA DE DRAGÓN

Artes marciales, amistad y mucha diversión con **Son Goku**, **Bulma** y el resto de personajes de BOLA DE DRAGÓN. Sigue cada mañana en Cuatro una de las series animadas más míticas de la tele, la búsqueda de las siete bolas de dragón se pone cada vez más emocionante.

► **Emisión:** de lunes a viernes de 8.00 a 11.00.

DUCK DODGERS

¿Te imaginas al pato **Lucas** y al cerdito **Porky** metidos en una nave espacial, persiguiendo a los enemigos más locos del planeta Tierra? Pues eso es DUCK DODGERS, una serie súper divertida llena de situaciones absurdas y parodias de pelis y cómics. ¡Que se preparen los marcianos!

► **Emisión:** sábados y domingos a las 8.30.

FUTURAMA

Original, atrevida y cargada de humor, FUTURAMA cuenta las aventuras de **Fry**, un repartidor de pizzas que se despierta en la Nueva York del año 3000. Junto a sus nuevos "amigos"; **Leela** una alienígena con un solo ojo, el robot cascarrabias **Bender** y el viejo profesor **Hubert**, vivirá las aventuras más extrañas y tronchantes.

► **Emisión:** de lunes a viernes a las 14.55 y sábados y domingos a las 15.25.

BATMAN ANIMADO

Batman sigue paseándose por la tele los fines de semana. Recuerda, dibucolega: las mañanas de los sábados y domingos, el hombre murciélago tiene una cita con los criminales más peligrosos de Gotham City. ¡Disfruta con las aventuras del superhéroe más oscuro!

► **Emisión:** sábados y domingos a partir de las 8.00.

SHIN CHAN

Su gran debilidad son las chicas guapas, y es capaz de sacar de quicio a todo el que le rodea. ¿Adivinas de quién estamos hablando? Pues de **Shin chan**, cómo no, el niño más descarado y cabezón, de la tele.

► **Emisión:** de lunes a viernes a las 8.00 y los sábados y domingos a la 13.00.

@FAFNIR98

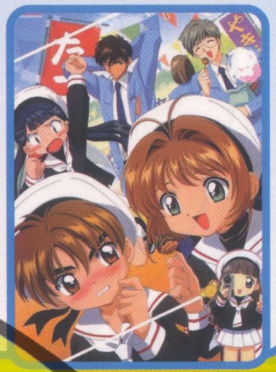
¡DIBUS! no se responsabiliza de los cambios en la programación de los canales.

DIGITALES

SAKURA

Kitz

Seguro que ya conoces la historia de **Sakura**, una chica de armas tomar que encuentra un extraño libro de magia llamado The Clow. El libro contiene unas cartas tan mágicas como peligrosas; con la ayuda de **Kerberos**, una criatura con alas, **Sakura** tendrá que atrapar a los espíritus de las cartas que han huido del libro.



► **Emisión:** de jueves a lunes a la 13.00.

EMPERADOR EN EL COLE

Para llegar a ser emperador, el joven **Kuzco** tiene que graduarse en la Academia. Y sólo podrá conseguirlo saliendo de palacio y trasladándose a vivir con una familia normal. **Kuzco** se enfrentará a un mundo nuevo lleno de situaciones a las que no está nada acostumbrado. ¡No te pierdas las aventuras de este emperador en el cole!

► **Emisión:** de lunes a viernes a las 14.15 y sábados y domingos a las 17.00.

BLEACH

No te pierdas las fantásticas aventuras de **Ichigo Kurosaki**, un chico que puede comunicarse con espíritus y cuya vida cambia por completo cuando se cruza con la misteriosa **Rukia**. A partir de entonces su misión consistirá en proteger a los humanos y a los espíritus y mantener el balance entre los dos mundos. ¡Una serie alucinante!

► **Emisión:** jueves a partir de las 17.00.

PRETTY CURE

JETIX

Nagisa y **Honoka** son dos adolescentes normales... hasta que se encuentran con **Mipple** y **Mepple**, dos misteriosas criaturas que las convertirán en heroínas con poderes sobrenaturales. Bajo el nombre de **Pretty Cure**, juntas lucharán para salvar al planeta de los terribles planes de los **Dark Five**.

► **Emisión:** de lunes a domingo a las 18.10.

BEN 10

¿Te gustaría convertirte en un superhéroe? ¿Y convertirte en 10? Pues eso es precisamente lo que le pasa al prota de esta serie. Gracias a un extraño brazalete, **Ben** tiene la capacidad de convertirse en 10 superhéroes diferentes con poderes extraordinarios, ¡la seguridad de la galaxia está en sus manos!

► **Emisión:** de lunes a viernes a las 9.25 y a las 12.30.

LA OVEJA SHAUN

Si todavía no conoces a la oveja **Shaun**, tranqui colega, porque todavía estás a tiempo. Este mes se estrenan en Nick los nuevos episodios protagonizados por la oveja más simpática y alocada de todo el rebaño. ¡Con **Shaun** y el resto de animales de la granja, no podrás dejar de reírte!

► **Estreno:** lunes 10 a las 20.30.

► **Emisión:** de lunes a viernes a las 20.30.

@FAFNIR98

TELE X UN TUBO

SERGEANT KERORO

Este mes desembarca en la tele la tropa más chiflada de ranas alienígenas. Se te va a poner la carne de "ranilla" de tanto reírte con Keroro.

RANUCHAS INVASORAS

Cinco alienígenas procedentes del planeta Keron llegan a la Tierra con el objetivo de invadirla. Pero las cosas en nuestro planeta (al que ellos llaman Pokopén) no son tan sencillas como creían, y tienen que separarse. El líder de la tropa, el sargento **Keroro**, se refugia en casa de **Fuyuki** y **Natsumi Hinata**. Una vez allí, lo de conquistar la Tierra pasará a segundo plano... ¡Ante todo, diversión... y muchas maquetas de robots **Gundam**!

POKOPÉN TAMPOCO ESTÁ TAN MAL

Durante los primeros episodios, **Keroro** irá encontrando a los miembros de su tropa y adaptándose a la vida en Pokopén. Pero con estos alienígenas no hay que descuidarse ni un segundo, ¡las ranuchas están tramando algo!

Los keronenses tienen pinta de rana y muchas ganas de pasárselo bien.

AQUÍ HAY RANA ENCERRADA

Keroro y su tropa esconden un secreto: han convertido la casa de la familia **Hinata** en su base de operaciones; el problema es que sus planes para invadir la Tierra son tan disparatados que nunca funcionan.

¡La Tierra corre el peligro de partirse... de risa!

EMISIÓN
Próximamente en canales autonómicos

© M.Y/KSP, S, TX, N
Lic. by Luk

KERONENSES

SARGENTO KERORO

- **COLOR:** Verde
- **KEROCTERÍSTICAS:** Es un vago en eso de invadir planetas, pero todo un genio en las tareas del hogar.
- **OBSESIÓN:** Montar maquetas de robots **Gundam**.
- **RISA:** ¡Gero, gero, gero!

RECLUTA TAMAMA

- **COLOR:** Negro
- **KEROCTERÍSTICAS:** Inocente e ingenuo, es el novato del grupo.
- **OBSESIÓN:** Impresionar al sargento **Keroro**.
- **RISA:** ¡Tama, tama, tama!

CAPORAL GIRORO

- **COLOR:** Rojo
- **KEROCTERÍSTICAS:** Es el más guerrero, siempre está preparado para invadir, de una vez por todas, Pokopén.
- **OBSESIÓN:** **Natsumi Hinata**.
- **RISA:** ¡Giro, giro, giro!

POKOPENSES

FUYUKI HINATA

Tiene 11 años, es el delegado del "Club de lo paranormal" y el mejor amigo pokopense del sargento **Keroro**. Por lo general es bastante tranquilo, pero cuando se enfada puede ser terrible.

NATSUMI HINATA

Tiene 14 años y es la hermana mayor de **Fuyuki**. Es muy severa, y siempre está encima de **Keroro** para que cumpla sus tareas.

MINI MONSTERS

Guión, dibujo y color: David Ramírez

¡LA ACCIÓN TIENE UN NUEVO SABOR!

Disney · PIXAR

RATATOUILLE

(ra·ta·tui)

EL VIDEOJUEGO

¡YA DISPONIBLE!

PLAYSTATION 3 · PlayStation 2 · PSP · GAME BOY ADVANCE · NINTENDO DS

3+ · Disney · PIXAR ANIMATION STUDIOS · Games for Windows · PC/MAC CD-ROM · PlayStation · XBOX 360 · Wii · THQ · www.thq-games.es

Rata... ©Disney/Pixar. Licensed by THQ Inc. THQ and its logo are trademarks and or registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners. PlayStation, PS3 and the PS Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment, Inc. All rights reserved. Microsoft, Xbox, Xbox 360 and the Xbox logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and or other countries and are used under license from Microsoft. Game Boy Advance and the Game Boy Advance logo are trademarks of Nintendo. 2007 Nintendo. Nintendo, Nintendo GameCube, the Nintendo DS logo, Wii, the Wii logo and the Official Seal are trademarks of Nintendo. 2007 Nintendo.

@FAFNIR98

TMNT

TORTUGAS NINJA JÓVENES MUTANTES

Las Tortugas Ninja regresan a los cines más guerreras que nunca en una nueva aventura de acción en 3D. ¡Abróchate el caparazón, porque esto promete!

MAX WINTERS, EL NUEVO ENEMIGO

Un nuevo villano amenaza la ciudad de Nueva York; su nombre: **Max Winters**, un misterioso millonario que tiene como afición coleccionar máquinas antiguas. Pero sus juguetitos no son nada pacíficos, y sólo un grupo de súper ninja podrá acabar con los peligros que acecharán la ciudad. Y aquí llega el problema: por mucho que le pese al maestro **Splinter**, la familia de tortugas más cañera ya no está tan unida...

¿DÓNDE ESTÁN LAS TORTUGAS?

Ha pasado mucho tiempo desde que las Tortugas derrotaron a su viejo enemigo **Shredder**, y las cosas ya no son como eran. **Leonardo** está perdido en algún lugar del mundo en una misión de entrenamiento, y sus hermanos tendrán que buscarse otras ocupaciones. **Michelangelo** se dedica a entretener a niños en fiestas de cumpleaños. **Donatello**, el genio de la tecnología, trabaja como informático. Tan sólo **Raphael** sigue persiguiendo a los criminales bajo una identidad secreta: el **Vigilante Nocturno**.

LEONARDO

MICHELANGELO

@FAFNIR98

ESTRENO:
YA EN CINES

LEONARDO VS. RAPHAEL

Cuando regresa a casa, **Leonardo** no se toma nada bien que haya un nuevo y misterioso justiciero en la ciudad, y se enfrentará a él sin saber que se trata de su propio hermano. Además de los problemillas familiares, aparecerá en escena el misterioso **Foot Clan**, un grupo de malvados ninja que han puesto sus habilidades al servicio del millonario **Max Winters.** ¡La batalla ninja está servida!

Hay un nuevo héroe en la ciudad. ¿Adivinas quién se esconde tras esta armadura?

@FAFNIR98

Los ninja del **Foot Clan** sólo piensan en acabar con las **Tortugas.**

DONATELLO

RAPHAEL

¡TORTUGAS SUPER 3D!

Para desarrollar esta nueva versión de las **Tortugas Ninja** han hecho falta más de dos años. Un equipo de artistas digitales se encargó de crear la musculatura de las **Tortugas** y las características de cada personaje. Por ejemplo, si te fijas bien, dibucolega, cuando veas la peli te darás cuenta de que tanto las venas de **Raphael** como las pecas de **Michelangelo** se hinchan cuando pelean.

ESTRENO: YA EN CINES

EVOLUCIÓN MUTANTE

En papel, en la tele, en el cine y hasta en videojuegos; las Tortugas Ninja están por todas partes y ya son más de 20 añitos dando guerra. ¡Atento a su evolución!

cómic original

En el cómic original, las cuatro **Tortugas Ninja** más famosas de todos los tiempos tenían esta pinta.

1ª película 1987

En 1987 se estrenó la primera peli de las **Tortugas**; en esa época los ordenadores no eran ninguna maravilla, y se optó por la imagen real. Los trajes de todos los personajes fueron diseñados por **Jim Henson**, el creador de los muñecos de BARRIO SÉSAMO o FRAGGLE ROCK, entre otros. ¡La peli fue un bombazo!

serie animada 1987

En 1987 apareció la famosa serie de dibujos animados TORTUGAS NINJA MUTANTES ADOLESCENTES.

serie animada 2003

En 2003 se estrenó una nueva versión de la serie, en ésta se sigue más de cerca el argumento original del cómic, los ambientes son más oscuros y los temas más serios.

Leonardo, una tortuga de última generación.

- ... el cómic original era en blanco y negro y fue creado en 1984 por **Peter Laird** y **Kevin Eastman**?
- ... ésta es la cuarta película sobre las **Tortugas Ninja** y la única generada totalmente por ordenador?
- ... una parte de la peli se creó en los estudios Imagi de Los Ángeles (EE.UU.) y el resto se diseñó en Hong Kong, en la otra punta del océano Pacífico?
- ... algunos de las monstruos que colecciona Max Winters están basados en criaturas de los cuentos populares?
- ... **Simon Murton**, el director artístico, es el responsable de la estética de pelis como CHARLIE Y LA FÁBRICA DE CHOCOLATE O YO, ROBOT?

Y si lo que te gusta es leer cómics, atento porque ya está en la calle el cómic de la peli, para que disfrutes en cualquier sitio de la última aventura de las Tortugas.

@FAFNIR98

Normal
CARTOON NETWORK TM & © 2007 Cartoon Network

¿Quieres salir en Cartoon Network por la cara?

academia Cartoon

Entra en www.CartoonNetwork.es y entérate de cómo ser el protagonista de uno de los episodios de nuestra nueva serie.

Patrocinado por CHOCO KRISPIES

CN
CARTOON NETWORK
Disponible en Digital+, Ono, Telecable, Imagenio, R, Jazztelia TV, Yacomtv y Orange TV

@FAFNIR98

ESTRENO:
31 DE AGOSTO

DORAEMON
Y el Pequeño Dinosaurio

El gato cósmico más divertido y toda su panda llegan a nueva peli en los cines, **DORAEMON Y EL PEQUEÑO DINOSAURIO**, ¡una aventura prehistórica!

UN HUEVO DE... ¿FUTABASAURO?

La nueva obsesión de **Nobita** son los dinosaurios y, aunque sus amigos no le toman en serio, hará todo lo posible por encontrar uno, fosilizado, claro. Con la ayuda de **Doraemon**, no sólo desenterrará un huevo de dinosaurio, sino que además conseguirá que nazca de él un futabasauro, una especie que vivía en Japón hace un montón de millones de años.

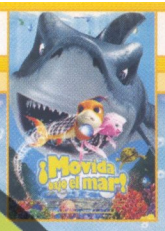
Nobita y **Doraemon** están encantados con **Pisuke**.

¡ATRAPA A ESE DINOSAURIO!

Nobita está encantado con **Pisuke**, su nueva mascota, pero pronto comienzan los problemas. Mantener escondido a un dinosaurio que no para de crecer no es nada fácil, así que **Doraemon** y **Nobita** deciden que lo mejor es devolver a **Pisuke** a su época mediante la siempre útil máquina del tiempo. Una vez allí, tendrán que vérselas con peligrosos dinosaurios y unos cuantos cazadores empeñados en capturar al pobre **Pisuke**. ¡Suerte que está **Doraemon** para echar una mano!

¡Hey, colegui! ¿Te pasas el día enviando sms y quedando por el móvil con tus amigos?
¡¡APÚNTATE AL CLUB MAYORAL Y HAZTE CON UNA DE LAS FUNDAS* QUE TENEMOS PARA TI!!
* Oferta válida hasta fin de existencias. 5.000 unidades.
¡¡ENTRA Y HAZTE SOCIO!! ¡DATE PRISA!
CLUBMAYORAL.COM
¡¡Y SI YA ERES SOCIO, ALUCINA CON LOS NUEVOS JUEGOS Y CONCURSOS!!
ADEMÁS...
CREATIVE
¡SORTEAMOS 10 MEGAPACKS DE MP3 ZEN STONE + AURICULARES HS-600!*
*Entre todos los nuevos socios inscritos del 1 septiembre al 30 octubre de 2007.
La lista de ganadores se publicará el 5 noviembre de 2007 en www.clubmayoral.com.

ESTRENO:
7 DE SEPTIEMBRE



¡Movida bajo el mar!

Si te gustó NEMO estás de suerte: este mes se estrena ¡MOVIDA BAJO EL MAR!, una nueva peli de animación acuática.

AVENTURAS EN ALTA MAR

El prota de esta historia se llama **Chip**, y es un pececillo huérfano que luchará para vencer sus miedos y cumplir la promesa que le hizo a su madre, antes de morir atrapada en una red de pescadores: emprender un largo viaje hacia el exótico arrecife para vivir con su rarita tía **Perla**.

AMOR AGUADO

Pero la vida en el arrecife no es tan tranquila como **Chip** había pensado. Desde el primer día anda loquito por las espinas de **Leti**, la estrella local, que por cierto no le hace ni caso. Y encima tendrá que enfrentarse a **Nerón**, el tiburón con más malas pulgas de todo el arrecife, y eterno pretendiente de la bella **Leti**. Aunque el pobre **Chip** lleva todas las de perder, las enseñanzas de la vieja tortuga **Eskuba** le ayudarán en el combate contra **Nerón** y en sus intentos por conquistar a la pececita de sus sueños. ¡La aventura está servida!

Ser un pez no es fácil, el mar está lleno de peligros.

@FAFNIR98

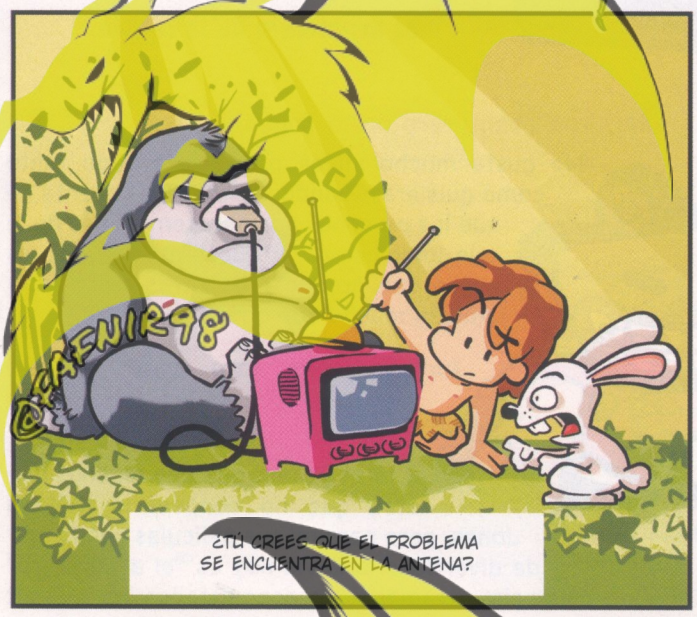
ZUMBA

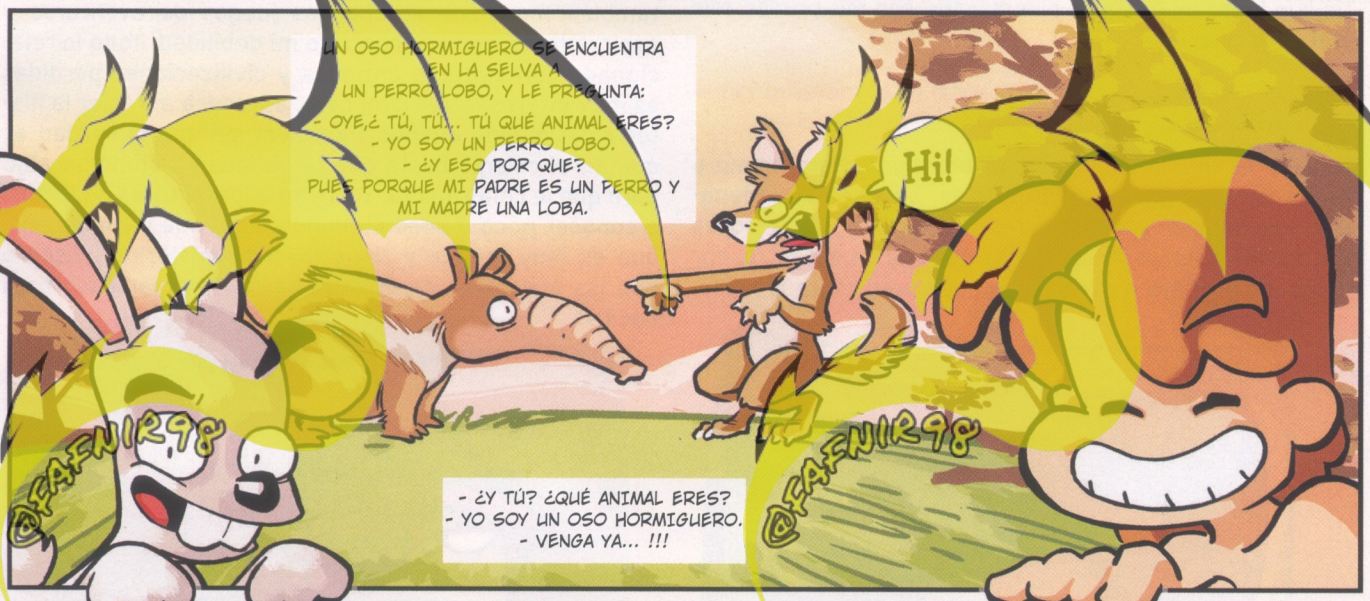
Nuestro amigo Tarzanico

AAAAAAAHH!!!

Escandaloso

Guión y dibujo: Juan Carlos Bonache





CARLOS VERMUT

Este mes hemos hablado con Carlos Vermut, el creador de Tommy Oregón, el personaje más aventurero de la revista.

¿Desde cuándo lees cómics?

Desde que tenía unos cinco años, aunque al principio no los leía, sólo miraba los dibujos. Recuerdo que uno de los primeros cómics fue DIAL H FOR HERO, un tebeo que me compré en Portugal, y que lógicamente estaba en portugués. No lo entendía del todo pero la historia me molaba mucho.

¿A qué edad empezaste a dibujar?

A los tres meses... No, es broma. Lo cierto es que no me acuerdo, pero sí me recuerdo dibujando desde muy pequeño. Me gustaba mucho dibujar personajes de una serie que se llamaba D´ARTACÁN Y LOS TRES MOSQUEPERROS. También dibujaba cómo me gustaría que fuese mi fiesta de cumpleaños, con mis primos, mis amigos y todo eso.

¿Cómo es tu mesa de trabajo? ¿Cuál es el material indispensable para un dibujante?

Huy, yo es que soy un poco desordenado. Pero siempre tengo papeles donde apunto ideas, bocetos, el ordenador, los lápices y rotuladores, el escáner, esas cosas esenciales para un dibujante. Ya que soy un desastre, por lo menos prefiero no tener muchas cosas sobre la mesa.

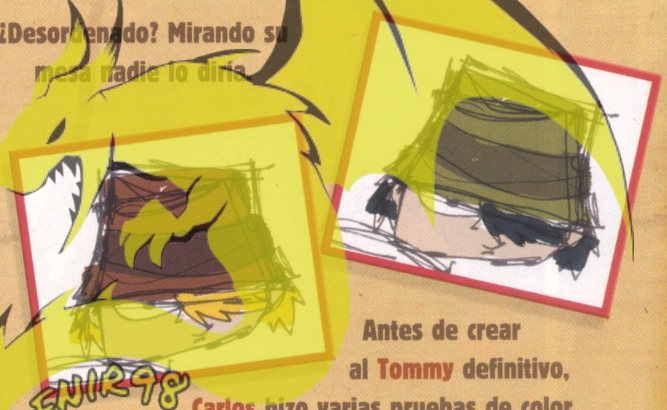
¿Eres tan aventurero como Tommy?

Me gusta mucho viajar, pero no lo hago tanto como quisiera. Cuando viajas te das cuenta de que las personas nos parecemos más de lo que imaginamos, y que tenemos muchas cosas que aprender de otras culturas, y también mucho que ofrecer.

Indiana Jones, Lara Croft... ¿fueron estos personajes tus fuentes de inspiración para crear a Tommy?

¡Claro! Seguro que hay muchos lectores que no conocen a **Indiana Jones**, pero para mí sus películas son la mar de divertidas, todavía hoy es "el aventurero" por excelencia; y también un conquistador. **Lara Croft** también me gusta mucho, los juegos de aventuras y exploradores siempre han sido mi debilidad. Todo lo relacionado con culturas antiguas y civilizaciones perdidas es muy interesante. En mi caso, aprendí a apreciar la historia del mundo cuando fui mayor, porque la verdad es que en el colegio basta que te obliguen a empollar algo para que le cojas manía. Yo invito a los lectores de ¡DIBUS! a conocer poco a poco el mundo en el que vivimos, porque es muy grande y tiene muchos misterios... Espero que las aventuras de Tommy sean el primer paso para hacerlo.

¿Desordenado? Mirando su mesa nadie lo diría.



Antes de crear al **Tommy** definitivo, **Carlos** hizo varias pruebas de color.

El barón Von Nerd... cuéntanos algo de este personaje.

Es el enemigo de Tommy por excelencia. Cuando el barón era pequeño siempre suspendía historia, por eso no pudo terminar el colegio. Cuando se hizo mayor decidió acabar con todo resto histórico, para no tener nunca más clases de la asignatura que menos le gustaba.

¿El profe de Tommy está inspirado en algún profe que tuviste de pequeño?

La verdad es que no, supongo que es el típico profe que muchos lectores han tenido o tienen. Serio, pero en el fondo con buen corazón.

¿Puedes explicarnos cómo creas una tira de Tommy Oregón?

Cuando se me ocurre una idea divertida, empiezo a trabajar en el *plot*. El *plot* es un boceto de la página, dibujada en pequeño y de forma rápida, que sirve para poder elegir los planos que mejor se adaptan a la historia que quiero contar. Después, cuando ya he decidido que el *plot* es el definitivo, me pongo a dibujar la página en un papel con rotulador. El siguiente paso consiste en escanear la página para trabajar sobre ella en el ordenador. Utilizo un programa de edición para entintarla, y después la coloreo. Una vez que tengo los colores meto las sombras para dar ambientación, después introduzco filtros de texturas, y por último escribo los textos y dibujo los bocadillos. ¡Y listo! Una página de Tommy Oregón recién salida del horno.

¿En qué estás trabajando ahora? ¿Tienes algún proyecto de cara al futuro?

Estoy preparando un tebeo ambientado en Tailandia, porque me gustan mucho los sitios exóticos. Es una historia de suspense y aventuras, pero de momento no puedo contar nada más... je je je. También sigo con mi serie titulada R.O.M. en la revista El Manglar y por supuesto continúo preparando más historias de Tommy Oregón.

¿Algún consejo para nuestros dibulectores?

¡Si os gusta dibujar, trabajad mucho desde pequeños y nunca perdáis la ilusión! Sólo con perseverancia se alcanzan los sueños, chavales.

Una imagen de R.O.M., uno de los proyectos de Carlos.

Autorretrato de Carlos Vermut.

Así se hace... el profe

1 Hago un boceto sobre papel.

2 Escaneo el boceto y lo entinto con un programa de edición.

3 Le añado color, sombras, texturas... ¡y ya está!

Nombre completo:
Carlos Vermut

Edad:
27

Naciste en:
Madrid

Cómic favorito:
V de Vendetta

Si fueras un dibujo animado:
Shin Chan

Si no dibujaras cómics serías:
Cocinero

ASNO y GATO con BOTAS

Si te has reído tanto como nosotros viendo **Shrek**, no te pierdas esta sección con doble ración de personaje del mes: **Asno y Gato con Botas**.

FELIZ EN SU MUNDO

Asno es el fiel amigo de **Shrek**, está a su lado desde que, hace ya unos cuantos años, se empeñó en acompañarle a rescatar a una tal princesa **Fiona**; el resto es historia. Parlanchín hasta decir basta, **Asno** es un bonachón con tendencia a la torpeza, y aunque ahora vive tranquilo junto a **Dragona**, su media naranja, no dudará en seguir al ogro más cascarrabias de toda la Ciénaga en su nueva aventura.

¿Gatasno? En la última peli, estos dos personajes intercambiaban sus cuerpos por culpa de una poción mágica.

AMOR EN LLAMAS

¿Un asno y una dragona felizmente enamorados? Pues sí, dibucolega, ya sabes lo que dicen, el amor es ciego, y en este caso, cieguísimo. Pero a pesar de todo, el matrimonio entre **Asno** y **Dragona** va viento en popa, tanto que hasta han tenido descendencia. Son padres de una camada de cinco pequeños drasnos que no paran de liarla, ¡se nota que han salido a su padre!

D.A.I.

[DOCUMENTO ANIMAL DE IDENTIDAD]

NOMBRE: Asno
PROFESIÓN: desconocida
ESTADO CIVIL: casado
CARACTERÍSTICAS: parlanchín, inocente, divertido y bastante miedica.
TÉCNICA PREFERIDA: no sabe/no contesta.
LE GUSTA: hablar y [illegible] y hablar...
NO LE GUSTAN: las tormentas, la oscuridad y en general cualquier cosa que dé miedo. Tampoco le gustan los gatos.

@FAFNIR98

EL GATO ESPADACHÍN

Inteligente, arrogante, hábil, persuasivo y... ¡monísimo! **Gato con Botas** es el otro fiel compinche de **Shrek.** Representa el valor, la fuerza y el romanticismo del **Zorro**, eso sí, encerrado en el cuerpo de un dulce gatito. Su técnica secreta para ganar todos los combates consiste en poner una tierna mirada que hace suspirar a cualquiera. Pero cuidado, no te dejes engañar: tras toda esa ternura, este gato esconde unas uñas y una mente de lo más afiladas y tiene a las gatitas del lugar suspirando por sus ronroneos.

D.A.I.

(DOCUMENTO ANIMAL DE IDENTIDAD)

NOMBRE: Gato con Botas

PROFESIÓN: era matón a sueldo hasta que Shrek se cruzó en su camino.

ESTADO CIVIL: soltero

CARACTERÍSTICAS: valiente, fiel, buen consejero y todo un conquistador.

TÉCNICA PREFERIDA: mirada engatusadora.

LE GUSTA: las espadas, lamerse ciertas partes de su cuerpo y cortejar a bellas damas.

NO LE GUSTA: fallarle a sus amigos, vomitar sus propios pelos y los asnos.

¿SABÍAS QUE...

...DENTRO DE UN PAR DE AÑITOS SE ESTRENARÁ UNA PELI CON GATO CON BOTAS COMO PROTAGONISTA?

...SE RUMOREA QUE SHREK 4 LLEGARÁ A LAS PANTALLAS DE TODOS LOS CINES EN EL AÑO 2010?

...EL PERSONAJE DEL GATO CON BOTAS ESTÁ INSPIRADO EN UN CUENTO TRADICIONAL RECOPILADO POR CHARLES PERRAULT, EL PADRE DE CAPERUCITA ROJA Y LA CENICIENTA?

...A PESAR DE QUE A LOS ASNOS SIEMPRE SE LES HA ASOCIADO CON LA ESTUPIDEZ, LO QUE ES QUE TIENEN UNA MEMORIA PRODIGIOSA?

...POR LO GENERAL, LOS GATOS DUERMEN ENTRE 16 Y 19 HORAS AL DÍA?

CUADERNO DE VIAJE

POR TOMMY OREGON

Este mes he viajado al continente americano. Allí he visitado México, un país precioso que proviene de la cultura azteca.

La pirámide de Kukulcán se encuentra en Yucatán, una península de México. Fue construida por los mayas en el siglo XIII, antes de que Colón pisara por primera vez América.

NOTA: ¡Parece una pirámide egipcia, pero está construida con piezas de lego!

Aquí se celebra la llegada del otoño. El día que nos despedimos de la primavera, el Sol dibuja una serpiente ondulante sobre las escaleras de la pirámide.

Fue construida en honor al dios maya Kukulcán, que tenía forma de serpiente emplumada. Este dios dominaba las fuerzas de la naturaleza, en especial el Sol y el viento.

LA COMIDA MEXICANA ES CONOCIDA EN EL MUNDO ENTERO. ADEMÁS DE RIQUÍSIMA, ES LA QUE MÁS PICA. ¡HAY QUE TENER CUIDADO CON LO QUE COMES!

MÉXICO DISTRITO FEDERAL ES LA CAPITAL DEL PAÍS, Y ES UNA DE LAS CIUDADES MÁS GRANDES DEL PLANETA. ALLÍ VIVEN CASI 9 MILLONES DE PERSONAS.

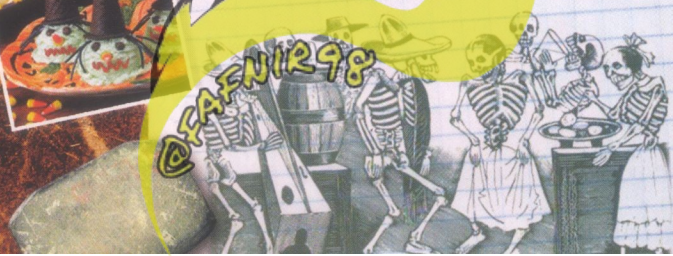
EN MÉXICO D.F. HAY GRANDES MURALES, PINTADOS POR ARTISTAS FAMOSOS. ¡ES COMO TENER UN MUSEO DE HISTORIA GRATIS EN MEDIO DE LA CIUDAD!

LAS CANCIONES TÍPICAS SON LAS RANCHERAS, Y LOS QUE LAS CANTAN SON LOS MARIACHIS. SIEMPRE VISTEN DE NEGRO Y LLEVAN GRANDES SOMBREROS

EN MÉXICO SE CELEBRA EL DÍA DE LOS MUERTOS, EN HONOR A LOS ANTIGUOS, SE RINDE TRIBUTO A CATRINA, LA ANTIGUA DIOSA AZTECA DE LA MUERTE.

EL 1 DE NOVIEMBRE SE CELEBRA EL DÍA DE LOS MUERTOS, UNA FIESTA MUY DIVERTIDA Y... ¡PARA NADA MACABRA!

- ✓ LOS AZTECAS CELEBRABAN ESTA FIESTA LUCIENDO LOS CRÁNEOS DE LOS ENEMIGOS MUERTOS.
- ✓ ESE DÍA SE COMEN CARAMELOS EN FORMA DE CALAVERA CON EL NOMBRE DE ALGÚN DIFUNTO ESCRITO EN LA FRENTE. ES UNA FORMA MUY DULCE DE RECORDARLOS.
- ✓ EL DÍA DE LOS MUERTOS DE MÉXICO INSPIRÓ EL HALLOWEEN QUE SE CELEBRA EN ESTADOS UNIDOS.



@FAFNIR98

No digas aventura, di...

TOMMY OREGÓN

Dibujo: Carlos Vermut
Guión: Estefanía Vidal

¡¡RECUERDA!!

SI HAS PARTICIPADO EN EL CONCURSO DE POKéMON PERLA Y DIAMANTE DE LA ¡DiBUS! DEL MES PASADO... NO PODRÁS AGUANTAR MUCHO TIEMPO SIN SABER SI HAS GANADO ¿EH? PUES TENDRÁS QUE ESPERAR UN POQUITO MÁS. EN LA ¡DiBUS! 91, LA DE OCTUBRE, TENDREMOS UN ESPECIAL CON LOS 15 FINALISTAS, QUE YA TENDRÁN SU SUPERPREMIO.

¿ESTARÁN TUS POKéMON? EL PRÓXIMO MES... LO AVERIGUARÁS.

Pokémon Edición Diamante / Pokémon Edición Perla

15 NINTENDO DS LITE EDICIÓN ESPECIAL + Pokémon Perla/Diamante

@FAFNIR98

©2007 Pokémon.©1995-2007 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. TM, ® and the Nintendo DS logo are trademarks of Nintendo.

DiBU Concurso

MILAN®

¿Sabías que los rotuladores cónicos de MILAN son los que mejor van para pintar fino y grueso con la misma punta? Sí, sí en el Cópialo los estamos usando y quedan unos dibujos chulísimos. Como son tan súper, queremos que te inventes un nuevo superhéroe, al que llamaremos Supercónico y que tendrá como misión poner color a todos los dibujos.

Sorteamos:

1ER PREMIO (1):

PS3 + MOCHILA EXCLUSIVA (PARA TU PS3, LOS MANDOS Y LOS JUEGOS) + LOTE DE PRODUCTOS MILAN (ROTUS, LÁPICES, BOLIS, GOMAS...)

2º PREMIO (10)

LOTE DE PRODUCTOS MILAN (ROTUS, LÁPICES, BOLIS, GOMAS...)

¿Quieres ganar uno?

Dibuja cómo crees que es Supercónico, el nuevo superhéroe del color, ponlo en un paisaje con muuuuuchos colores.

Envíanos tu dibujo junto con una fotocopia de este cupón con tus datos a:

Revista ¡Dibus!
Dibuconcurso
MILAN
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

¡TIENES HASTA EL 30 DE SEPTIEMBRE!

¡Dibus!

(Rellena con letras MAYÚSCULAS)

DIBUCONCURSO MILAN

Dibuja cómo crees que es Supercónico, el nuevo superhéroe del color, ponlo en un paisaje con muchos colores.

Nombre: ..... **Edad:** .....

Apellidos: .....

Teléfono: ..... **E-mail:** .....

Calle: ..... **Número:** ..... **Piso:** ..... **Puerta:** .....

Población: ..... **Código Postal:** ..... **Provincia:** .....

Contesta a la siguiente pregunta: ¿Qué es lo que más te gusta ver en la tele? .....

@FAFNIR98

COMICMANÍA

TRANSFORMERS

EL CÓMIC OFICIAL

¡Prepárate para revivir las mejores escenas de la peli!

Después de arrasar en los cines, llega por fin la adaptación al cómic de la peli TRANSFORMERS. Sigue página a página las aventuras de **Optimus Prime** y los Autobots en su increíble lucha contra los Decepticons que, liderados por el malvado **Megatron**, quieren convertir el planeta Tierra en un infierno mecánico. Si te molan los **Transformers**, no te pierdas su último gran combate.

DIBUDATOS

- **Autores:** Kris Oprisko y Alex Milne
- **Editorial:** Norma Editorial
- **Número de páginas:** 104
- **Género:** Acción
- **Recomendado si te gustó:** GUNDAM, MAZINGER Z

LOS 4 FANTÁSTICOS Y SILVER SURFER

Acaba de salir a la luz un tomo especial de **Los 4 Fantásticos** dedicado a su última película. El cómic incluye dos historias de la familia de superhéroes más poderosos (una sobre sus orígenes y otra sobre su primer encuentro con el malvado **Doctor Muerte**), completas fichas sobre **Silver Surfer** y el resto de los protagonistas de la peli, y un curioso trivial, por si quieres poner a prueba tus conocimientos sobre la familia fantástica.

DIBUDATOS

- **Autores:** Lee y Kirby
- **Editorial:** Panini
- **Número de páginas:** 64
- **Género:** Acción
- **Recomendado si te gustó:** X-MEN

@FAFNIR98

TMNT™

Tortugas Ninja Jóvenes Mutantes™

EL VIDEOJUEGO

A la venta a partir del 26 Julio/2007

@FAFNIR98

VIVE LA ACCIÓN DE ATAQUE NINJA

Juega como cada uno de los famosos personajes de TMNT™, cada uno con su estilo propio.

Usa movimientos acrobáticos y técnicas de pelea extrema para unir las Tortugas y salvar la Ciudad.

12+ www.pegi.info

PlayStation 2 · NINTENDO DS. · Wii · XBOX 360. · GAME BOY ADVANCE · PSP PlayStation Portable · PC CD-ROM

WWW.TMNTGAME.COM

©2007 Mirage Studios, Inc. Teenage Mutant Ninja Turtles™ and TMNT are trademarks of Mirage Studios, Inc. All rights reserved. Software ©2007 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft, Ubi.com, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. "PlayStation" and the "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. TM, ®, Nintendo DS and the Wii logo are trademarks of Nintendo. © 2006 Nintendo. Microsoft, Xbox, Xbox 360, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies.

UBISOFT

Walt Disney Pictures presenta

DESCUBRIENDO A LOS ROBINSONS

DVD CLUB

Inventos alucinantes, viajes al futuro y mucha diversión: si todavía no conoces a Los Robinsons, no puedes perderte este increíble DVD.

INVENTOS, INVENTOS Y MÁS INVENTOS

Lewis es el chico más listo de su ciudad y se pasa los días inventando chismes raros, el último: el escáner de memoria, que sirve para recuperar recuerdos del pasado. **Lewis** quiere utilizar su invento para encontrar a su madre y volver a tener una familia, pero el malvado **Bowler** y su inseparable sombrero Doris, le roban el escáner. ¡Menudo mal rollo! Al pobre **Lewis** se le cae el mundo encima, hasta que aparece **Wilbur Robinson**, un chico de lo más misterioso que le propone un viaje alucinante en el tiempo.

Coches voladores, ciudades flotantes... ¡el futuro es la caña!

NOS VAMOS AL FUTURO

El futuro no es ni mucho menos como **Lewis** se lo había imaginado... ¡es muchísimo mejor! Robots de compañía, ranas que cantan, coches que flotan... y, sobre todo, la alocada familia de **Wilbur Robinson**, el nuevo colega de **Lewis**, porque conocerles cambiará por completo su vida. ¡Atrévete a descubrir el secreto que esconden **Los Robinsons**!

DISPONIBLE: 5 DE SEPTIEMBRE

©Disney. Pixar

@FAFNIR98

Conociendo a... Los Protas

Este mes nos hemos dado una vueltecita por el futuro y por el pasado, para hacerle unas cuantas preguntas a los protas de DESCUBRIENDO A los ROBINSONS. Esto es lo que nos han contado...

WILBUR

¿Qué se siente al ser un Robinson?

W No está mal. Pero no tiene nada de especial.

¿Quién es el más pirado de tu familia?

W Eso está chupado, amigo. El tío **Joe**. ¿No te parece que alguien que se pasa el día sentado en una silla viendo la tele está mal de la azotea?

¿Qué es lo mejor de vivir en el futuro?

W Los robots. La vida es maravillosa con robots.

Cuéntanos qué ocurrió la primera vez que le pediste prestada la máquina del tiempo a tu padre.

W ¿Pero de qué hablas? Yo ni siquiera he visto de cerca la máquina del tiempo de mi padre. *(Susurrando)* ¿Es que quieres que me empapelen de por vida? Eso es información *top secret*. Hay que mantener el secreto.

LEWIS

Cuéntanos, ¿cuál ha sido tu invento de mayor éxito?

L ¡El escáner de memoria! Mi nuevo invento, que está diseñado para recuperar recuerdos olvidados del córtex cerebral y mostrarlos como imágenes en un monitor.

¿Y el menos exitoso?

L Todos los otros inventos. Por ejemplo, la máquina de hacer sándwiches de crema de cacahuete y gelatina, la aspiradora de ropa sucia, el cambiador de bombillas…

Por cierto, llevas un peinado genial.

L Vaya, ¿en serio?

Sí. ¿Has pensado alguna vez en inventar un nuevo peinado?

L No sé. No suelo pensar en mi pelo. Se me queda así. Estoy demasiado ocupado con mis inventos para pensar en esas cosas.

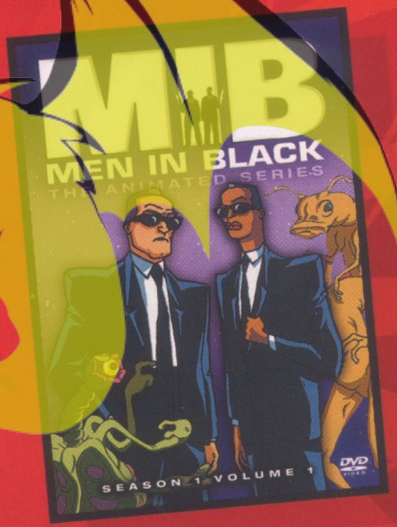
@FAFNIR98

DISPONIBLE YA A LA VENTA

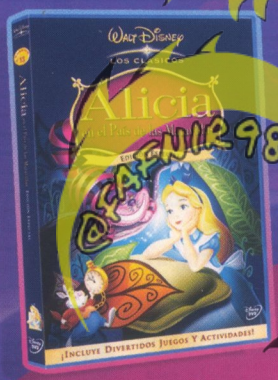
MIB MEN IN BLACK

Sigue las aventuras animadas de los agentes J y K en su misión por controlar a los invasores más peligrosos.

Los **Hombres de Negro** forman parte de una organización secreta que se encarga de controlar a los extraterrestres que viven de incógnito en nuestro planeta, y los agentes J y K son dos de sus miembros más destacados. Y es que por mucho que se disfracen, a los alienígenas les cuesta bastante pasar desapercibidos, sobre todo cuando no tienen buenas intenciones y lo único que quieren es liarla. Antes de que esto ocurra, los **Hombres de Negro** tendrán que intervenir para proteger el mundo de las locuras de los seres más extraños del universo.



Walt Disney
LOS CLÁSICOS
Alicia en el País de las Maravillas
EDICIÓN ESPECIAL
DISPONIBLE YA A LA VENTA



No te lo pienses dos veces, colega, y sigue a Alicia en su increíble viaje al País de las Maravillas.

un país CONGELADO

Aquí nada es imposible: los conejos llevan traje, los gatos aparecen y desaparecen a su antojo, las puertas hablan, los animales son cosas, las cosas son animales, los cumpleaños son los cumpleaños, las reinas siempre están dispuestas a cortarte la cabeza... y la pobre **Alicia** no se entera de nada; normal, seguirle el juego a los habitantes del País de las Maravillas no es nada sencillo... ¡están todos como cabras!

¿adónde irá ese conejo BLANCO?

Un conejo blanco con un reloj en la mano y mucha prisa en las patas pasa corriendo delante de **Alicia**, la prota de esta historia y, claro, comienza la persecución. Alicia seguirá al extraño conejo hasta el mágico y loco País de las Maravillas, un lugar en el que nada es lo que parece y todo sucede al revés.

¡Oh no, llego tarde, llego tarde!

animando a Alicia

Alicia en el País de las Maravillas es todo un clásico de la factoría Disney. Fue estrenada en 1951, y en aquella época los animadores no tenían las posibilidades técnicas que hay en la actualidad, así que para crear muchas de las escenas tuvieron que recurrir a la vieja técnica de dibujar mientras actores reales representaban la acción.

SÓLO CON

nocilla

¡ES ÚNICA!

DREAMWORKS

SHREK TERCERO™

@FAFNIR98

Colecciona las 12 pega-shrek diferentes

¡¡Y consigue GRATIS 15 juegos de PS2 cada día!!

Infórmate en www.NOCILLASHREK.com

EXPO ZARAGOZA 2008

Shrek is a registered trademark of DreamWorks Animation L.L.C. Shrek the Third™ & © 2007 DreamWorks Animation L.L.C.
Game © 2007 Activision Publishing, Inc.

CONCURSO EL CÓMIC DEL LECTOR

MANLEY

Ganador Julio Sebastián, Madrid.

El ganador de este mes nos ha mandado este cómic tan chulo. Aunque el chiste es un poco facilón, el dibujo de **Julio** nos ha dejado boquiabiertos porque no le falta ni el más mínimo detalle: en la primera viñeta hasta se ve debajo del agua. El equilibrio de los colores es bastante correcto, y las perspectivas están muy logradas. ¡Menudo cómic, dibucolega!

Dibuja tus tiras cómicas de media página (4 ó 5 viñetas) y envíalas a:

Concurso
EL CÓMIC DEL LECTOR
Revista ¡Dibus!
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

¡TODOS LOS DIBUARTISTAS PINTAN CON MANLEY!

MANLEY

www.manley.es

DiBU escaparate

HARRY POTTER

La última peli de la saga HARRY POTTER Y LA ORDEN DEL FÉNIX, ha sido todo un bombazo, y ahora que se acerca la vuelta al cole ya puedes conseguir agendas, cuadernos, mochilas, estuches y ¡hasta un diario secreto! Los complementos más chulos con **Harry** como protagonista. ¡Para que empieces el nuevo curso con poderes extra!

Jaslen

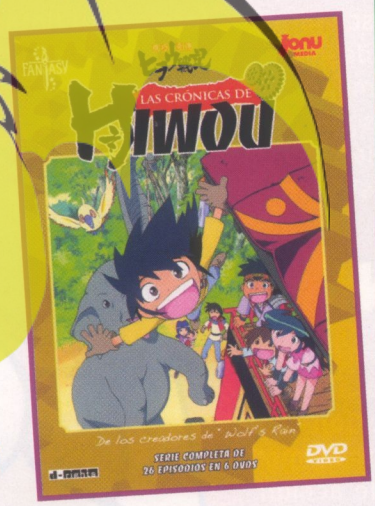
MI CLÍNICA VETERINARIA

Con este divertido videojuego podrás construir tu propia clínica veterinaria, y recibir cada día la visita de animales que necesitan tu ayuda. Periquitos, gatos, caballos, perros... tu misión consistirá en cuidarlos, alimentarlos, e incluso participar en pequeños minijuegos como paseos a caballo por la playa.

Proein

HIWOU

La vida de **Hiwou** cambia el día que unos extraños robots gigantes atacan su aldea: dispuesto a encontrar a su padre, él y sus amigos emprenderán un viaje lleno de acción, aventuras y batallas. Prepárate para pasar un buen rato con esta recopilación de los 26 capítulos de la serie.



Jonu Media

RALLY STAGE

Si te gustan los *rallys*, éste es tu juego: un completo circuito en forma de 8 y dos potentes coches igualitos a los originales, el Subaru WRC y el Ford Focus WRC, con los que vivirás toda la emoción de las carreras sin moverte de casa. ¿Te apetecen unas vueltas?

Ninco

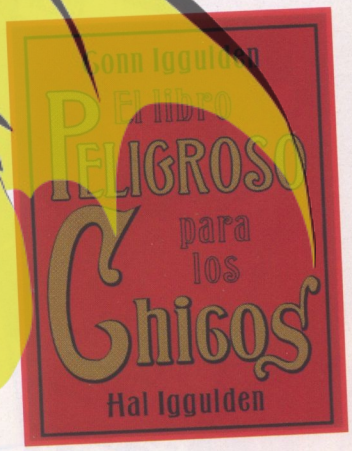
NUEVA COLECCIÓN

Ya puedes conseguir esta nueva y divertida colección de rotuladores, con colores vivos y alegres y un diseño especial basado en las diferentes culturas del Mediterráneo. Y no sólo son rotuladores: también podrás encontrar bolígrafos, plumas, portaminas y lápices de colores.

Inoxcrom

LIBRO PELIGROSO

Si quieres descubrir los secretos de los mejores espías, aprender a construir cabañas o a hacer malabares, si quieres saberlo todo sobre dinosaurios, insectos o sobre las batallas más famosas de la historia, este libro te lo cuenta todo de forma divertida y muy sencilla. ¡Un libro con respuestas para (casi) todo!



Paidós

@FAFNIR98

Cartas de juego

Ya está aquí tu sección de cartas favorita. Este mes te presentamos un nuevo y divertidísimo juego, MAG BLAST, además de nuestra columna, dedicada a MARVEL HEROCLIX, y la pregunta del mes. Las cartas están listas... ¡que empiece el juego!

JUEGO DEL MES: MAG-BLAST

MAG BLAST es un juego fuera de lo común, en el que comandarás tu propia flota interestelar para desafiar al resto de razas que habitan el universo por el control de la galaxia. El que mejor luche y guíe a sus naves será el vencedor. Si ves que eres el mejor comandante, dibucolega!

JUGAR ESTÁ AL ALCANCE DE TUS MANOS

La dinámica de juego de MAG BLAST es muy fácil. Sólo tienes que escoger una raza espacial al azar, y defender tu nave nodriza con una escuadra que formará tu flota. Una vez que hayas desplegado tus naves por el espacio, llega el momento de empezar. El objetivo en MAG BLAST es eliminar los deseos de conquista de tus rivales, y para ello puedes servirte de diversas estrategias.

CARTAS DE ACCIÓN

Para poder librar la batalla que se libra en las estrellas, tendrás que utilizar las cartas de acción. Juégalas en la fase que te indiquen para cumplir tus propósitos. Con cada una de estas cartas podrás disparar, o bien construir más naves para tu flota. Puedes tener tantas cartas de acción como quieras, lo que te da unas posibilidades enormes. ¡Lánzate a la conquista del espacio, dibucolega!

Pilotar tu propia nave es la mar de fácil.

@FAFNIR98

DISPARAR ES MÁS DIVERTIDO QUE NUNCA

MAG BLAST es un juego realista. Es por eso que, cuando dispares, tendrás que simular el sonido de tus cañones al lanzar los proyectiles. En caso de que no lo hagas, fallas seguro. Porque... ¿dónde se ha visto un disparo que no haga ruido?

¡Comanda tu flota interestelar y derrota a tus enemigos!

MARVEL HEROCLIX

Cinco años de Heroclix

HEROCLIX, el juego de estrategia con miniaturas inspirado en tus personajes de cómic preferidos, cumple 5 años. Para celebrarlo aparece una nueva ampliación de MARVEL HEROCLIX titulada Avengers, que está inspirada en los personajes de Los **Vengadores**, uno de los grupos de superhéroes más importante del mundo del cómic. Esta extensión nos trae 60 figuras nuevas, entre las que podemos encontrar a **Spiderman** con su traje nuevo, el **Capitán América**, o **Iron Man**. Pero además, el juego presenta nuevas reglas y sorpresas. A partir de ahora, los personajes vienen acompañados por una carta que nos detalla sus poderes de una forma mucho más personalizada: por ejemplo, Spiderman ya no tiene "súper sentido", sino "sentido arácnido". Además, esta carta nos aporta información detallada del personaje, como su primera aparición en un cómic o su nombre real...

LAS PREGUNTAS DEL DIBUJUGADOR

¿Existe algún JCI de SHAMAN KING?
Álex Sevilla Romero, 9 años, Madrid.

Efectivamente, Álex, SHAMAN KING cuenta con su propio juego de cartas intercambiables. Por desgracia este juego aún no ha llegado a Europa; de momento sólo lo disfrutan en Estados Unidos y Japón. Pero todo llegará, ten paciencia y ya verás como antes de lo que crees te lo encuentras en una tienda cerca de tu casa.

Si tienes alguna consulta, duda o sugerencia, no dudes en enviar un e-mail a cartasejuegos@planetadeagostini.es y si lo haces, recibirás tu respuesta en las siguientes ¡DIBUS!

@FAFNIR98

DIBU CONCURSO

LOS 4 FANTÁSTICOS Y SILVER SURFER

YA EN CINES

Has visto ya la peli de Los 4 Fantásticos y Silver Surfer? ¿Te gustaría saber que se siente estando en la piel de tus superhéroes preferidos? Ben, Sue, John, Reed o... el misterioso Silver Surfer, ¡todos molan mogollón! Con el videojuego vais a poder jugar a la vez tú y tres amigos más en un alucinante modo cooperativo. No te lo puedes perder.

SORTEAMOS

5 VIDEOJUEGOS PARA DS
+ RELOJ DE PULSERA

5 VIDEOJUEGOS PARA WII
+ TABLA BODY BOARD

¿QUIERES GANAR UNO?

DIBUJA A UN PERSONAJE PREFERIDO DE LOS 4 FANTÁSTICOS Y SILVER SURFER JUGANDO CON LA NINTENDO DS.

TM & (c) 2007MARVEL (c) FOX.

© 2007 Take-Two Interactive Software y sus subsidiarias. Todos los derechos reservados. 2K, el logotipo de 2K, y Take-Two Interactive Software son marcas comerciales de Take-Two Interactive Software, Inc. Marvel, Los Cuatro Fantásticos, Silver Surfer, y todos los personajes de Marvel son propiedad de Marvel Characters, Inc., y son utilizados con su permiso. © 2007 Marvel Characters, Inc. Todos los derechos reservados. www.marvel.com Los Cuatro Fantásticos y Silver Surfer Motion Picture y las imágenes de la película © 2007 Twentieth Century Fox Film Corporation. Todos los derechos reservados. ™, ®, El logo de Nintendo DS y Wii son marcas comerciales registradas de Nintendo. © 2006 Nintendo.

Envíanos tu dibujo junto con una fotocopia de este cupón con tus datos a:

Revista ¡Dibus!
Dibuconcurso
LOS 4 FANTÁSTICOS Y SILVER SURFER
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

¡TIENES HASTA EL 30 DE SEPTIEMBRE!

LA REVISTA DE LOS JÓVENES ARTISTAS ¡Dibus!

(Rellena con letras MAYÚSCULAS)

DIBUCONCURSO LOS 4 FANTÁSTICOS Y SILVER SURFER

Dibuja a un personaje de Los 4 Fantásticos y Silver Surfer jugando con la Nintendo DS

Marca con una X qué juego quieres: Wii ☐ DS ☐

Nombre: ..... Edad: .....

Apellidos: .....

Teléfono: ..... E-mail: .....

Calle: ..... Número: ..... Piso: ..... Puerta: .....

Población: ..... Código Postal: ..... Provincia: .....

Contesta a la siguiente pregunta: ¿Qué es lo que más te gusta ver en la tele? _____

@FAFNIR98

¡LA SECCIÓN DE TUS VIDEOJUEGOS FAVORITOS!

DIBUGAME

SEPTIEMBRE 2007

WORMS™ OPEN WARFARE 2

Y TAMBIÉN...

- TORTUGAS NINJA JÓVENES MUTANTES Wii
- ROGUE GALAXY PS2
- NERVOUS BRICKDOWN DS
- PURSUIT FORCE EXTREME JUSTICE PSP

@FAFNIR98

GAME-notix

SONIC RIVALS 2 EXCLUSIVO PARA PSP

>>Tras el éxito de SONIC RIVALS, Sega ha anunciado que su secuela, SONIC RIVALS 2, está ya en desarrollo, sólo que esta vez será exclusiva para la portátil de Sony. Podemos esperar el juego para antes de que acabe el año, y promete ser aún más intenso y frenético que el primero. Permanece atento, colega.

LOS SIMPSON EN TU MÓVIL

>>Si eres de los que usan su teléfono móvil para algo más que hablar, podrás vivir una intensa aventura en el mundo de **Los Simpson**, dibucolega. Porque ya está disponible para móviles Vodafone **LOS SIMPSON: LA CUENTA ATRÁS**, un juego en el que tendrás que ayudar a **Homer** a evitar que la central nuclear destruya Springfield.

FLASH NOTICIAS

>>Ya nos han confirmado que la próxima película de Astérix, **ASTÉRIX Y LOS JUEGOS OLÍMPICOS**, se estrenará a principios del año que viene. Y por supuesto, tendrá también versión consolera. ¡Bien!

> Fecha de salida: 19 de septiembre

PURSUIT FORCE XTREME JUSTICE

Toda la emoción de una persecución de película en tu PSP. Agárrate, dibucolega, ¡se avecinan sacudidas!

Las persecuciones de coches a velocidades vertiginosas son algo imprescindible en las mejores películas de acción, y ahora podrás volver a disfrutarlas en cualquier parte con tu PSP. Xtreme Justice es la segunda entrega de la serie Pursuit Force, que llega a la portátil de Sony prometiendo mucha más acción al límite que la anterior.

La brigada policial encargada de eliminar a las bandas mafiosas de Capital City, la **Pursuit Force**, ha crecido, y tú eres su capitán. A lo largo del modo historia, tendrás que ir cumpliendo misiones para librar a la ciudad de los cinco grupos criminales que la controlan... lo que significa que te verás envuelto en incontables persecuciones contra los jefes de las bandas y sus peligrosos vehículos.

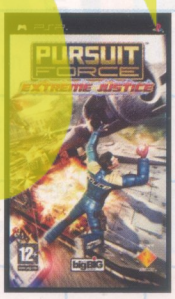
Persecuciones, saltos acrobáticos y balas por todos lados. ¡Bienvenido a Capital City!

Para ello tendrás a tu disposición, además de compañeros con habilidades especiales, doce tipos de vehículos (coches, motos, helicópteros, *hovercrafts*, camiones) y más de treinta clases de armas: desde pistolas y escopetas hasta artillería pesada. Porque enfrentarse a algunos vehículos mafiosos, como por ejemplo tanques, no es moco de pavo, dibucolega.

Pursuit Force: Xtreme Justice, además, cuenta con un modo para hasta cuatro jugadores, y la posibilidad de descargar nuevo contenido para el juego. ¡No te lo pierdas!

VALORACIÓN

Género: Acción Desarrolladora: Bigbig Studios Distribuidora: Sony PSP Idioma: Castellano Jugadores: 1-4



> GRÁFICOS Y SONIDO

El juego maneja perfectamente decenas de vehículos en pantalla y multitud de personajes moviéndose a grandes velocidades y disparando sin parar. ¿A qué decir de las acrobacias para encaramarte a los vehículos enemigos. ¡Espectacular!

> DIVERSIÓN

Todo el espíritu de las películas de acción más intensas en un UMD. Tendrás que acelerar, disparar, esquivar, y saltar sobre tanques, trenes, autobuses... Una locura que te mantendrá pegado a tu PSP durante horas.

@FAFNIR98

> Fecha de salida: ¡Ya disponible!

TORTUGAS NINJA JÓVENES MUTANTES

Leonardo, Donatello, Raphael y Michelangelo están descontrolados. ¿Serás capaz de ayudarles?

Las **Tortugas Ninja** vuelven a los cines. Aunque esta vez no lo hacen en imagen real –tal vez recuerdes aquellas películas, dibucolega–, sino en una peli de animación 3D. Y cómo no, el estreno viene acompañado de su versión *consolera*.

TORTUGAS NINJA JÓVENES MUTANTES, traducción exacta del título original, te permite vivir en primera persona el argumento de la peli, con las cuatro tortugas llevando caminos separados en un Nueva York al borde del caos.

Empezarás jugando con **Leonardo**, mientras intentas reunir de nuevo a la familia. Cuando recuperes a las tortugas descarriadas, la partida pasará de la acción ninja acrobática en solitario a la espectacularidad del combate en equipo, con movimientos especiales combinados.

Tortugas adolescentes y acción ninja intensa. ¡Para no perdérselo!

También tendrás que medir tus capacidades atléticas, con saltos desde los tejados, edificios que escalar, o incluso piruetas exclusivas de cada tortuga, como volar con los *nunchakus* de **Michelangelo**.

¡Alucina con las técnicas ninja de las tortugas!

La versión para Wii que comentamos, además, incluye movimientos especiales con el Wiimote y el Nunchuk, para que te sientas un artista marcial adolescente de verdad. Sólo te faltará el caparazón y el maestro Splinter al lado para ser el quinto miembro del grupo. ¡Cowabunga!

Género: Acción Desarrollador: Ubi Montreal Distribuidor: Ubisoft Idioma: Castellano Jugadores: 1

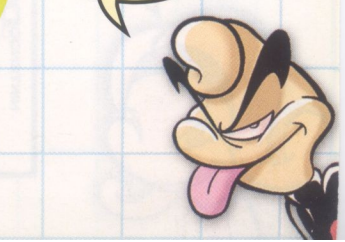
VALORACIÓN

> GRÁFICOS Y SONIDO

No es extraño que los gráficos en Wii no sean tan perfectos como los de PS3, pero cumplen perfectamente. Las tortugas están bien diseñadas, y el trabajo de voces es francamente bueno.

> DIVERSIÓN

Se echa en falta un modo cooperativo multijugador. Pero oye, jugar con nuestros ninja mutantes favoritos, practicar sus movimientos especiales y disfrutar de un ligero toque de plataformas siempre es divertido.



@FAFNIR98

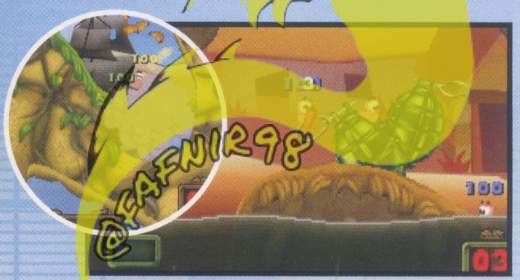
JUEGO COMENTADO

> Fecha de salida: ¡Ya disponible!

WORMS OPEN WARFARE 2

Los gusanos más excéntricos de los videojuegos vuelven para dar mucha guerra.

Si aún no los conoces, ya te los presentamos nosotros. Los protagonistas de Worms son unas pequeñas lombrices guerreras que llevan años enfrentándose en divertidísimas batallas por equipos con las armas más estrambóticas del panorama: desde granadas banana a bombas oveja, ataque aéreos o golpes kamikaze.



Esta inteligente mezcla de humor y estrategia vuelve a las consolas bajo el nombre de Worms Open Warfare 2. Y pretende sacarle todo el partido a tu Nintendo DS para ofrecerte las batallas más cachondas que te puedas imaginar.

En esta nueva versión, podrás usar las capacidades Wi-Fi de tu portátil para enfrentarte online con rivales gusanófilos de cualquier parte, y en cualquier lugar. O podrás jugar con tus amigos usando el *wireless* o, directamente, compartiendo tu DS por turnos.

Lombrices guerreras, decorados absurdos y armas descacharrantes.

También contarás con seis nuevos mapas en los que dar rienda suelta a la locura de los Worms, así como nuevos minijuegos, y modos individuales y multijugador: el modo Puzle, el modo Carreras y el modo Fortaleza. Cada uno con sus particularidades, y también sus excentricidades.

Y por supuesto, prepárate para disfrutar y morirte de la risa con las nuevas armas de esta entrega, como el electromagnetismo superpoderoso, el bumerán o el explotabunkers. Esta guerra no es seria. ¡Afortunadamente!

¡Estas lombrices se las saben todas!

VALORACIÓN

Género: Estrategia Desarrollador: Team 17 Distribuidor: THQ Idioma: Castellano Jugadores: 1-4

> GRÁFICOS Y SONIDO

Worms Open Warfare 2 presenta los gráficos a los que estamos acostumbrados en esta serie, muy caricaturescos. Ahora, además, podrás personalizar a los gusanos, desde los sombreros a los bailes de victoria.

> DIVERSIÓN

Worms es sinónimo de diversión multijugador. Una vez que empieces a librar batallas contra tus amigos y a hacerles jugarretas con algunas de las absurdas armas del juego, no podrás parar de jugar, y jugar, y jugar, dibucolega.

@FAFNIR98

> **Fecha de salida:** 5 de septiembre

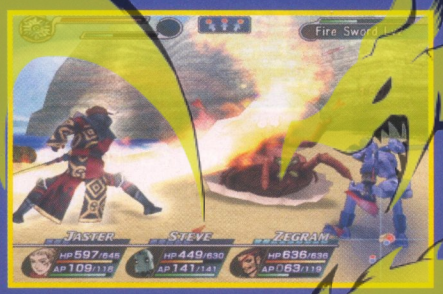
ROGUE GALAXY

Abandonando su desértico planeta natal, un joven aventurero se adentra en los peligros de la galaxia.

Sin más datos, cualquiera diría que hablamos de Star Wars. Pero no, dibucolega, se trata del punto de partida de Rogue Galaxy, un RPG de ciencia ficción que cuenta las aventuras y desventuras de **Jaster Rogue**, enrolado casi sin darse cuenta en una nave pirata intergaláctica.

La historia de **Jaster** comienza en su planeta natal, Rosa, donde recibirá una misteriosa arma y dos robots le confundirán con un legendario héroe. **Jaster** terminará así embarcado en una nave espacial de bucaneros, con la inmensidad del cosmos a sus pies para ser explorada.

Rogue Galaxy es un juego de rol con un sistema de combate a tiempo real y unos controles realmente asequibles y adictivos. **Jaster** irá siempre acompañado de otros dos personajes, a los que podrás manejar siempre que quieras. La historia es jugosa, con muchos toques de humor y cantidad de horas de juego que ofrecer.



Jack Sparrow y compañía no son los únicos piratas que te conquistarán este verano.

¡Con una espada así, cualquiera se mete con Jaster!

Además, como buen RPG, Rogue Galaxy incorpora sistemas para mejorar a los personajes, como la creación de armas, que requerirá la búsqueda constante de nuevos componentes.

Si te gustan los buenos juegos de rol consoleros, con sistemas de combate cuidados y desafiantes, decenas de mapas para explorar e incontables misiones alternativas que jugar, Rogue Galaxy es el título que estás esperando, dibucolega.

Género: RPG Desarrollador: Level 5 Distribuidor: Sony C.E. Idioma: Castellano Jugadores: 1

VALORACIÓN

> GRÁFICOS Y SONIDO

Con unos gráficos generados por *cel shading* absolutamente espectaculares, Rogue Galaxy es uno de los RPG más impactantes que nos hemos echado a la cara. Y con un trabajo de voces más que correcto. Impresionante.

> DIVERSIÓN

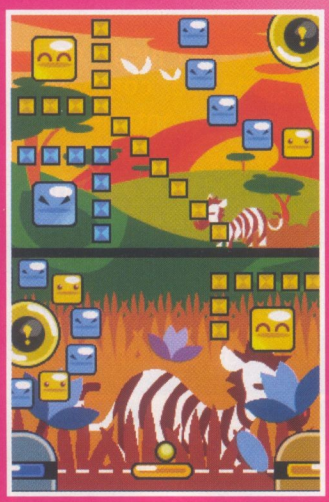
Prepárate para decenas de horas de juego (más de 50), mapas enormes que recorrer y la acción RPG más adictiva. Los personajes no son los más listos del mundo, pero el juego es un desafío constante y pura diversión rolera.

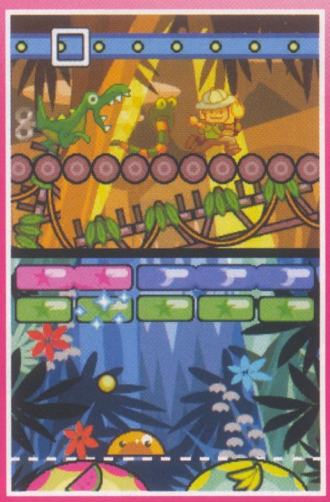
@FAFNIR98

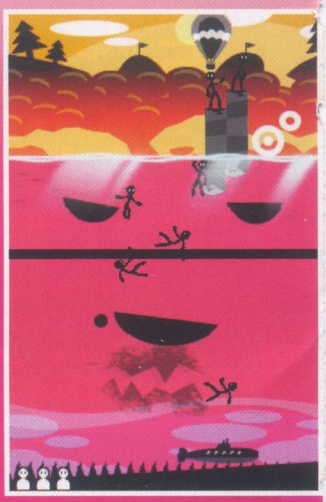
> **Fecha de salida:** ¡Ya disponible!

NERVOUS BRICKDOWN

Un rompeladrillos exclusivo para Nintendo DS que promete poner el género patas arriba.

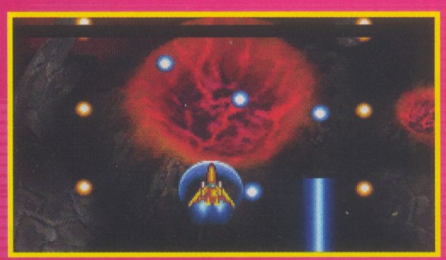






Tal vez no lo conozcas, dibucolega, pero el rompeladrillos que inauguró el género fue un juego casi prehistórico titulado BREAKOUT. El videojuego que lo popularizó, sin embargo, fue el mucho más famoso ARKANOID. ¿No te suenan? Pregúntale a tus padres, verás como ellos se acuerdan.

La mecánica de estos juegos es muy sencilla: tienes una nave en la que rebota una pelota que ha de romper un muro de ladrillos en la parte superior. Así, pantalla tras pantalla.



NERVOUS BRICKDOWN ha resultado ser un homenaje y una actualización impresionante de esos clásicos de los videojuegos. Para empezar, el juego usa el stylus para el manejo de la navecita sobre la que rebota la bola. Se consigue así un control muy afinado que hace de este título una experiencia mucho más divertida que otras similares.

Un juego clásico, pero moderno a la vez.

Además, NERVOUS BRICKDOWN juguetea con la mecánica, retorciendo los escenarios y complicando el objetivo básico de romper ladrillos. En algunos modos de juego, como el "Fantasma", tendrás que romperlos mientras tu nave avanza, esquivando a la vez los que dejes intactos. Además, deberás librarte de varios espíritus soplando por el micrófono de tu DS. Cada modo tendrá una particularidad realmente interesante y creativa que te mantendrá pegado a la pantalla, dibucolega.

VALORACIÓN

Género: Puzle **Desarrollador:** Arkedo Studios **Distribuidor:** Proein **Idioma:** Castellano **Jugadores:** 1-4

> GRÁFICOS Y SONIDO

Gráficos poco espectaculares en apariencia, pero que en realidad muestran un diseño muy cuidado, realizado con mucho cariño hacia este tipo de juegos. Sencillo pero genial.

> DIVERSIÓN

Aparte de un montón de modos diferentes, cada uno con triquiñuelas distintas, podrás compartir el cartucho con un amigo para intentar superar el juego en modo cooperativo. ¡Al rico ladrillo, colega!

TRUCOS

> NARUTO UZUMAKI CHRONICLES

>PS2

• **Recarga del Chakra:** un truco útil. Durante la pantalla de carga, mueve el stick derecho en círculos si te da tiempo. Aparecerá una bola azul y tu barra de Chakra se habrá recargado. Lo hará un 25% cada vez que lo consigas.

PERSONAJES:

• **Batalla del jefe:** completa el juego.
• **Kakashi como personaje de apoyo:** completa el juego.

> HARRY POTTER Y EL CÁLIZ DE FUEGO

>DS

PARA CONSEGUIR DESBLOQUEAR ALGUNOS EXTRAS, CONSIGUE LO SIGUIENTE:

• **Todas las escenas del juego:** obtén los 99 escudos Tri-Mago.
• **Galería exclusiva de la película:** consigue las 74 cartas de coleccionista.

> PIRATAS DEL CARIBE: EN EL FIN DEL MUNDO

>PS2

TRANQUILO, BIBUCOLEGA. SI TE ENCUENTRAS UN POCO ATASCADO EN LA ÚLTIMA AVENTURA DE JACK SPARROW, AQUÍ VAN UNAS AYUDITAS.

• **Bloquear todos los ataques:** introduce en el menú Start la secuencia △, □, △, O, ○, □
• **Invencible:** mantén pulsado en el menú L2 y R2, y pulsa X, △, △, □, L1, R1.

¡A por ellos!

PRÓXIMAMENTE...

La Leyenda de Spyro: La Noche Eterna (Wii)

Menudo mes se nos viene encima, colega... ¡cargadito de grandes juegos! Si no te lo crees, presta atención: el nuevo título del bueno de Crash Bandicoot, CRASH LUCHA DE TITANES, el juego de carreras SEGA RALLY o la nueva entrega del mítico dragón Spyro, LA LEYENDA DE SPYRO: LA NOCHE ETERNA. Y eso sin olvidarnos de alguna sorpresa como el próximo SUPER PAPER MARIO. En resumen, que te prepares para un *Dibugame* de impresión.

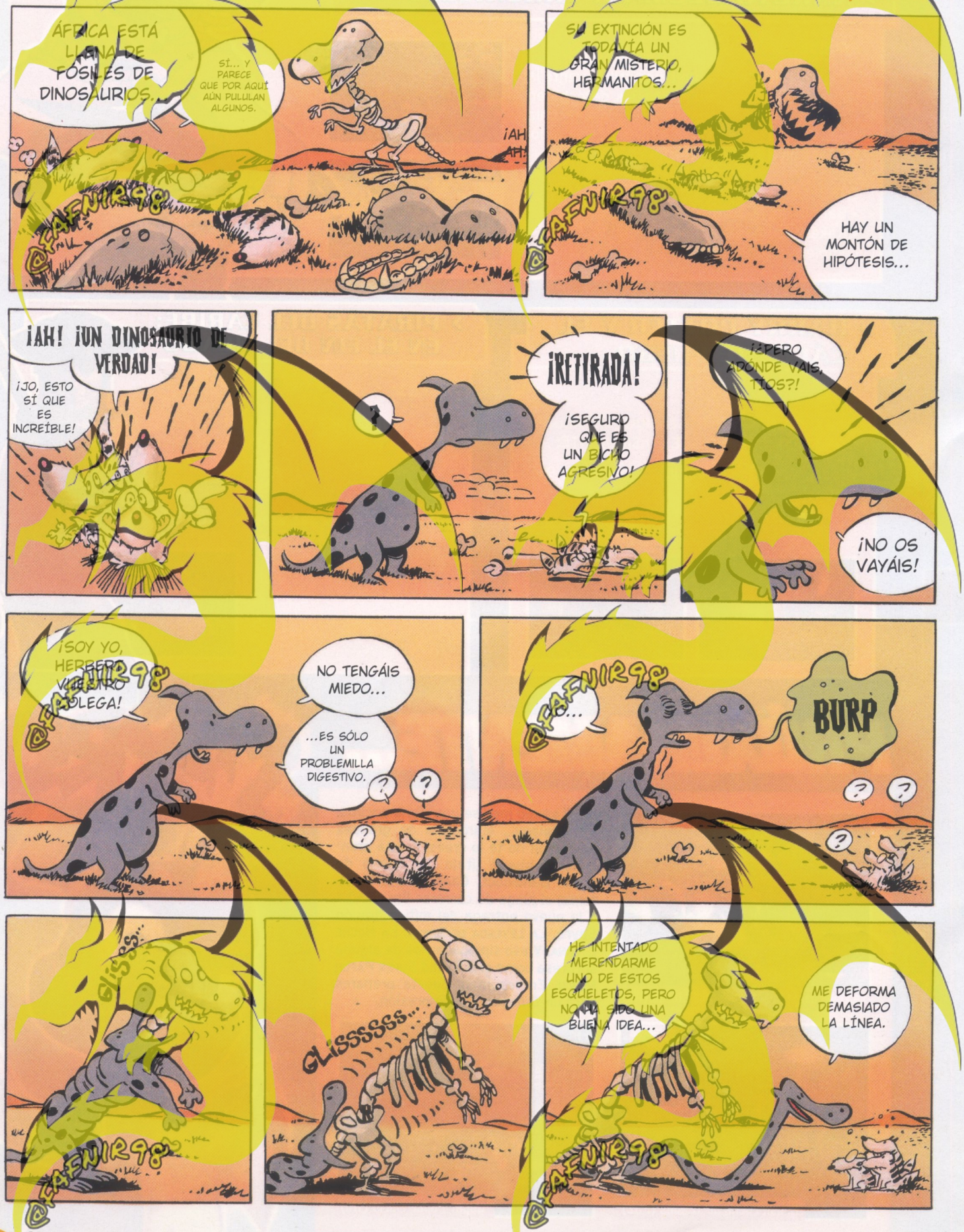
Crash Lucha de Titanes (PS2)

Super Paper Mario (Wii)

@FAFNIR98

LOS ZORRILLOS

Guión: Corcal Dibujo: Deth Color: Béatrice Delpire & Deth



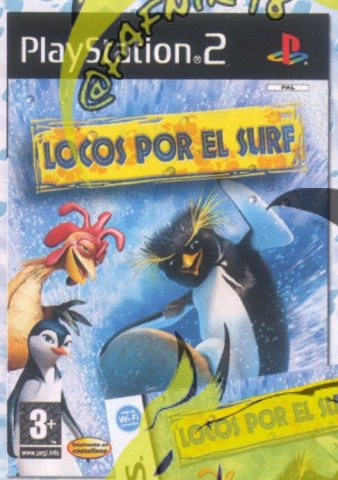
Zorrillos – 1 : Bouffée de Savane
© DUPUIS, 2000 by Corcal & Deth www.dupuis.com - All Rights Reserved

LOCOS POR EL SURF

EL VIDEOJUEGO

¡A SURFEAR!

DISFRUTA DE LA PELÍCULA Y DEL VIDEOJUEGO



WWW.LOCOSPORELSURFGAME.ES

@FAFNIR98

3+ www.pegi.info

PlayStation.2 PLAYSTATION 3 PSP NINTENDO DS. Wii CODEGAME kids XBOX 360 PC DVD ROM MOBILE VERSION gameloft.com

UBISOFT®

COLUMBIA PICTURES sony pictures animation

Surf's Up: TM & © 2007 Sony Pictures Animation Inc. All rights reserved. Game Software excluding Sony Elements: © 2007 Ubisoft Entertainment. All rights reserved. Ubisoft, Ubi.com, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries.

漫画 DIBUMANGA

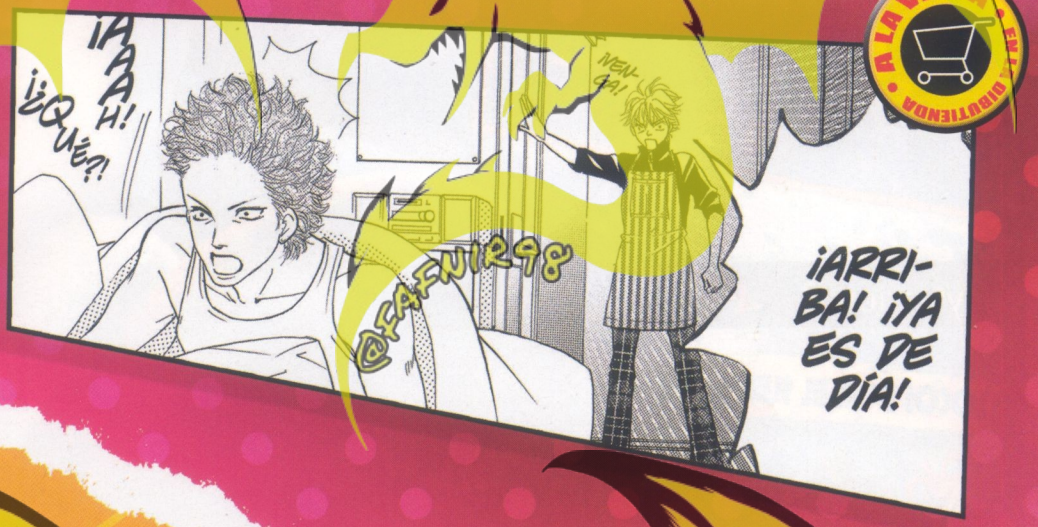
CRIMSON HERO 1

Glénat Manga

Si te mola el voleibol y leer cómics shojo, Crimson Hero es tu manga, dibucolega.

Nobara, la prota de este nuevo manga, tiene 15 años y sueña con convertirse en una estrella del voleibol. Pero su autoritaria madre tiene otros planes: está empeñada en que su hija siga sus pasos al frente del restaurante familiar. **Nobara**, con la ayuda de su tía **Momoko**, conseguirá escaparse de casa e ingresar en el famoso instituto **Crimson Field**, que tiene dos equipos de voleibol. Y claro, lo primero que hace **Nobara** al entrar en **Crimson** es apuntarse a uno de ellos. Y ahí comienza el problema, ¡el equipo de las chicas está a punto de desaparecer por falta de jugadoras! ¿Conseguirá **Nobara** reclutar a unas cuantas alumnas del instituto y hacer historia en **Crimson**?

Como todo buen shojo, en Crimson Hero también hay lugar para el amor.



A LA VENTA EL SIGUIENTE

CRIMSON HERO © 2002 Mitsuba Takanashi / Shueisha

Planeta Manga

ONE PIECE 40

¡La serie de piratas que más te gusta llega al número 40!

El capitán **Luffy**, también conocido como el hombre de goma, y toda su tropa de piratas siguen a la caza y captura del One Piece, el misterioso tesoro escondido por **Gold Roger**, el que fuera rey de los piratas. Pero no son los únicos, obviamente, y el camino para convertirse en el sucesor del mayor de los saqueadores está lleno de peligros, aventuras y muchos contrates. ¡Sumérgete junto a **Luffy** en la Gran Era de la Piratería!

© ONE PIECE ©1997 by Eiichiro Oda

@FAFNIR98

Lo + en anime

Divisa DVD

LUPIN III

El nieto del ladrón más famoso del mundo y sus alocados amigos vuelven a la carga con una nueva aventura.

La enigmática y borrachina anciana **Roseta** le cuenta a **Lupin** una historia acerca del Oro de Babilonia, un antiguo tesoro oculto desde hace siglos. Por supuesto, **Lupin** no podrá resistirse y junto a su querida **Fujiko Mine** y los miembros de su banda, intentará hacerse con el deseado botín. Pero no son los únicos: **Marciano**, un jefe de la mafia, también va tras él. ¿Crees que el prota y sus amigos podrán conseguir el tesoro antes de que el inspector **Koichi Zenigata**, su incansable perseguidor, los detenga? ¡No te pierdas esta aventura!

Selecta Vision DVD

InuYasha

Continúan las aventuras más espectaculares con un nuevo volumen en DVD de Inu Yasha.

Seguro que ya conoces la historia: **Kagome Higurashi**, una chica de quince años, es transportada mágicamente al Japón feudal, donde liberará al guerrero medio-demonio **Inu Yasha**. Juntos deberán emprender la búsqueda de los fragmentos de la esfera de los cuatro espíritus, una poderosa joya que, una vez completa, concederá cualquier deseo. En esta ocasión, **Inu Yasha** y compañía se las verán con **Gatenmaru** y su tropa de bandidos. La verdadera naturaleza de nuestro héroe saldrá a la luz en todas sus consecuencias...

@FAFNIR98

Por David Ramírez

LOS SECRETOS DEL MANGA

ESTE MES TOCA DE NUEVO HABLAR DE UN MANGA SHOJO, ES DECIR, UN MANGA PARA CHICAS. SE TRATA DE NEW UFO BABY, DE MIKA KAWAMURA, UN TEBEO LA MAR DE SIMPÁTICO QUE CUENTA LAS AVENTURAS DE MIYU, UNA CHICA TERRESTRE QUE, SIN SABER CÓMO, VA A PARAR AL PLANETA OTTO. ¿CONSEGUIRÁ REGRESAR A LA TIERRA?

¡NO FALLA! EN CASI TODOS LOS SHOJO HAY UNA ADORABLE MASCOTA: MOKONA EN LOS TÍTULOS DE LAS CLAMP, LUNA EN SAILOR MOON... NEW UFO BABY NO IBA A SER MENOS, ASÍ QUE... ¡AQUÍ ESTÁ MINIMIAU!

FÍJATE: LA AUTORA NO HA DIBUJADO NINGÚN FONDO EN LAS VIÑETAS... PERO PARA QUE NO QUEDEN VACÍAS LAS HA RELLENADO CON FLORES, PUNTOS Y DEMÁS ADORNOS.

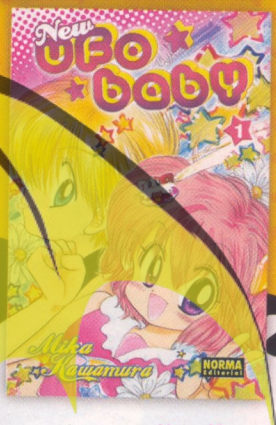
OBSERVA

AUNQUE LA DISPOSICIÓN DE LAS VIÑETAS PAREZCA UN POCO CAÓTICA, LA AUTORA CONSIGUE QUE SE ENTIENDA TODO A LA PERFECCIÓN.

OBSERVA

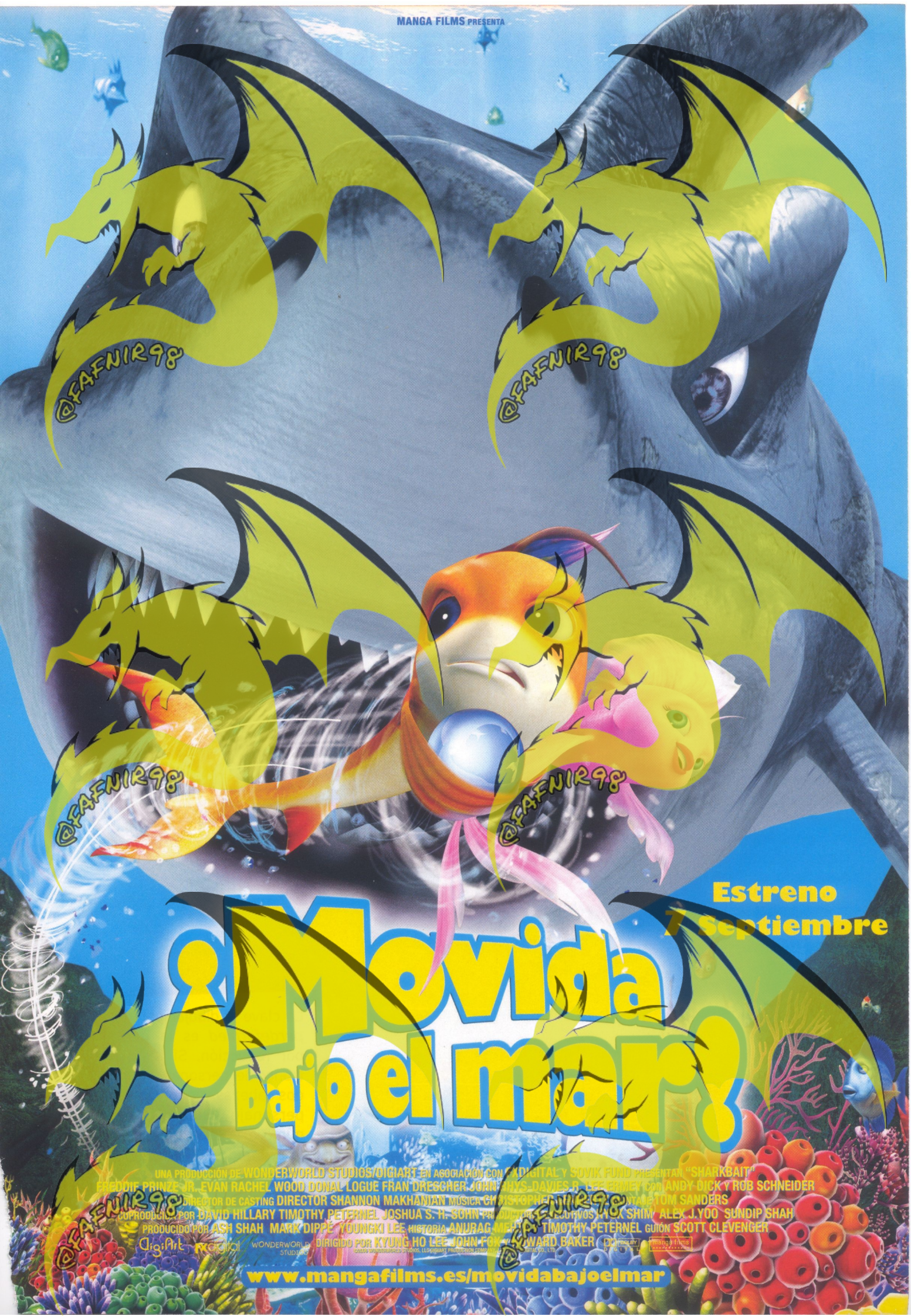
PARTE DEL ÉXITO DE LOS MANGA ES QUE SUELEN PRESENTAR PERSONAJES CARISMÁTICOS. ¡ES DIFÍCIL ENCONTRAR UN TÍTULO CUYO PLANTEL DE PROTAGONISTAS SEA SOSO! SIN IR MÁS LEJOS, POR NEW UFO BABY PASAN MIYU, UNA TERRÍCOLA PERDIDA EN EL ESPACIO, LOU Y LAN, DOS CHICOS EXTRATERRESTRES, MINIMIAU, UNA ADORABLE MASCOTA, Y AN-F90, UNA SERVICIAL ANDROIDE. ¡IMAGINACIÓN AL PODER!

AQUÍ SE VE A OTRO PERSONAJE TÍPICO DE LAS HISTORIETAS JAPONESAS: ¡EL ZAMPABOLLOS! POR ALGÚN MOTIVO, EN MUCHOS MANGA HAY PERSONAJES QUE NO PARAN DE COMER: NARUTO, SON GOKU... ¿SERÁ QUE LOS JAPONESES PASAN HAMBRE?



Aunque NEW UFO BABY consta de sólo dos volúmenes, si te gusta la historia y quieres más lo tienes fácil. Y es que esta breve serie es en realidad la segunda parte de UFO BABY, manga de la misma autora con un total de nueve tomos.

©2002 Mika Kawamura. All rights reserved.


MANGA FILMS PRESENTA
@FAFNIR98
Estreno
7 Septiembre
¡Movida bajo el mar!
UNA PRODUCCIÓN DE WONDERWORLD STUDIOS/DIGIART EN ASOCIACIÓN CON
FREDDIE PRINZE JR. EVAN RACHEL WOOD DONAL LOGUE FRAN DRESCHER JOHN
DIRECTOR DE CASTING DIRECTOR SHANNON MAKHANIAN MÚSICA CH
COPRODUCIDO POR DAVID HILLARY TIMOTHY PETERNEL JOSHUA S. H
PRODUCIDO POR ASH SHAH MARK DIPPE YOUNGKI LEE HISTORIA ANURAG
TOM SANDERS
ALEX J.YOO SUNDIP SHAH
TIMOTHY PETERNEL GUIÓN SCOTT CLEVENGER
DIRIGIDO POR KYUNG HO LEE JOHN FOX
EDWARD BAKER
www.mangafilms.es/movidabajoelmar

ESCUELA DE MANGA

Este mes te traemos unos consejos muy útiles para que te sueltes al dibujar personajes superdeformed*. Además de divertida, esta técnica te ayudará a mejorar tus habilidades en el dibujo. ¡A los lápices, dibucolega!

SUPERDEFORMED

Dibujar personajes *superdeformed* es muy útil para saber dibujar personajes normales.

1. Hay gran variedad de expresiones faciales.
2. Se captan mejor los movimientos corporales.
3. Se gana no sólo en los dibujos de acción, sino también en los de actividades cotidianas y movimientos sutiles.

Personaje con proporción 1:6

Personaje con proporción 1:3

*Superdeformed (SD): es el nombre que se utiliza cuando hablamos de caricaturas de personajes, generalmente de manga, que se caracterizan por la reducción de la estatura y un aumento del tamaño de la cabeza.

La clave al dibujar personajes *superdeformed* es la deformación por reducción. Si te fijas, en el tronco del personaje normal caben dos cabezas y, para convertirlo en personaje *superdeformed*, el número de cabezas se ha reducido a la mitad. Sucede lo mismo con las piernas, que han pasado de 3 cabezas a 1.

SUPERDEFORMED ADULTOS E INFANTILES

Tiene una proporción de 1:4, con piernas y brazos cortos.

Los adultos tienen la cabeza pequeña y las piernas largas. Los niños tienen la cabeza grande y las piernas cortas.

Tiene una proporción de 1:3, y la cabeza grande le da aspecto de niño.

La cabeza parece grande debido al volumen del pelo, pero tiene una proporción de 1:4. Se mantienen los rasgos adultos de labios, pecho, cintura, etc.

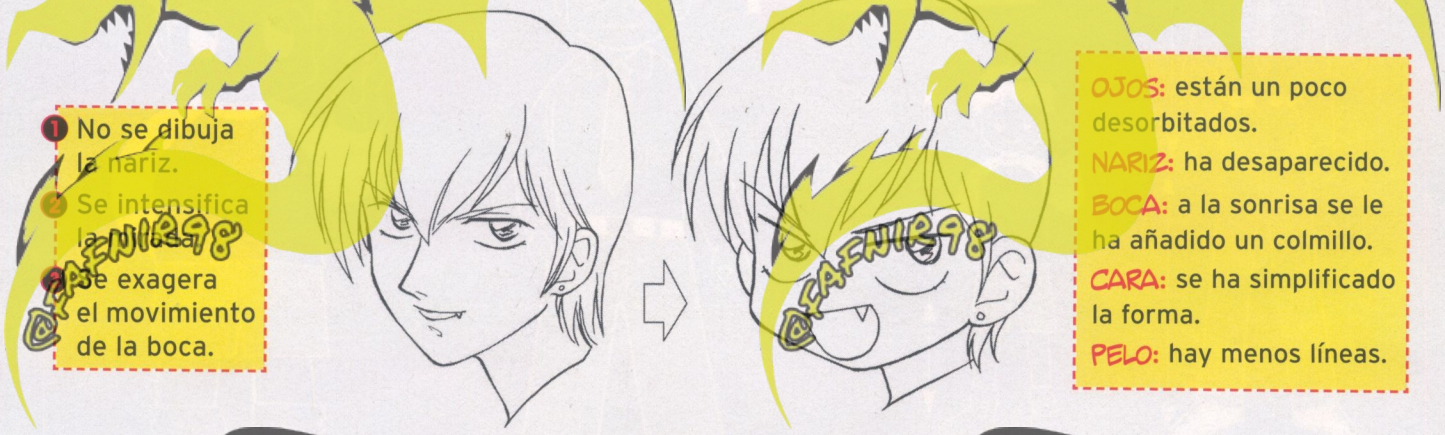
Tiene una proporción de 1:3. Se han eliminado las características distintivas de un adulto. Los brazos y las piernas son cortos y poco pronunciados, y se han mantenido, aunque deformados, los rasgos infantiles.

@FAFNIR98

TÉCNICAS MANGA

CÓMO HACER CARAS DE PERSONAJES SUPERDEFORMED

1 EXAGERA LOS RASGOS FACIALES.



1. No se dibuja la nariz.
2. Se intensifica la sonrisa.
3. Se exagera el movimiento de la boca.

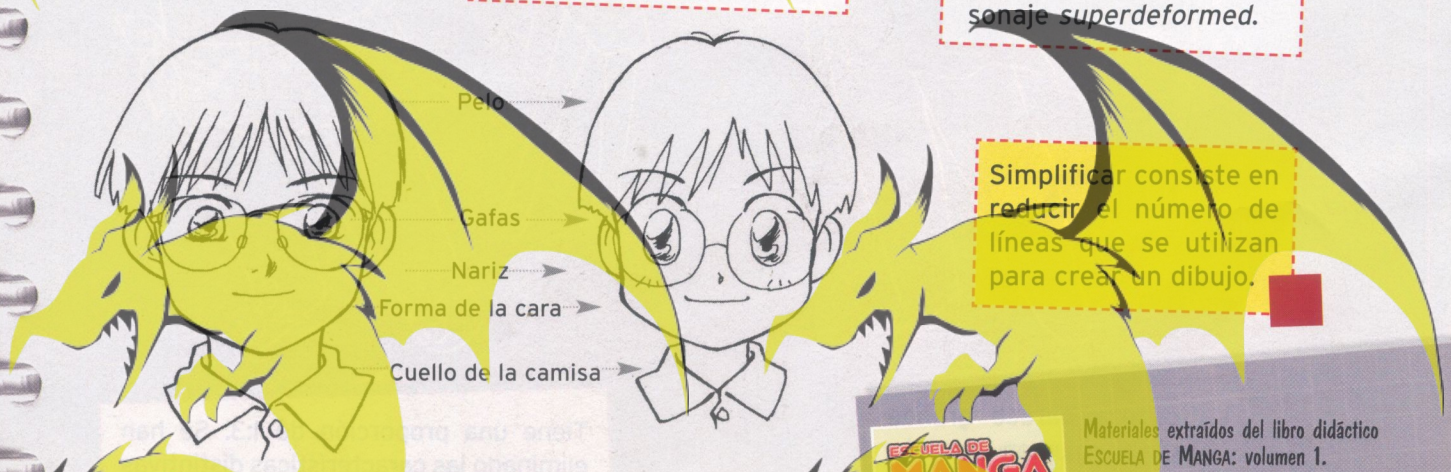
OJOS: están un poco desorbitados.
NARIZ: ha desaparecido.
BOCA: a la sonrisa se le ha añadido un colmillo.
CARA: se ha simplificado la forma.
PELO: hay menos líneas.

2 AL SIMPLIFICAR, CREAMOS PERSONAJES SUPERDEFORMED

Niño tipo manga normal.

Se han agrandado la boca y los ojos, y se ha simplificado el interior de las orejas. También se ha reducido el número de líneas del pelo.

Se ha deformado al máximo la boca. Al acortar el rostro verticalmente y hacerlo más redondo, se obtiene una cara de personaje *superdeformed*.



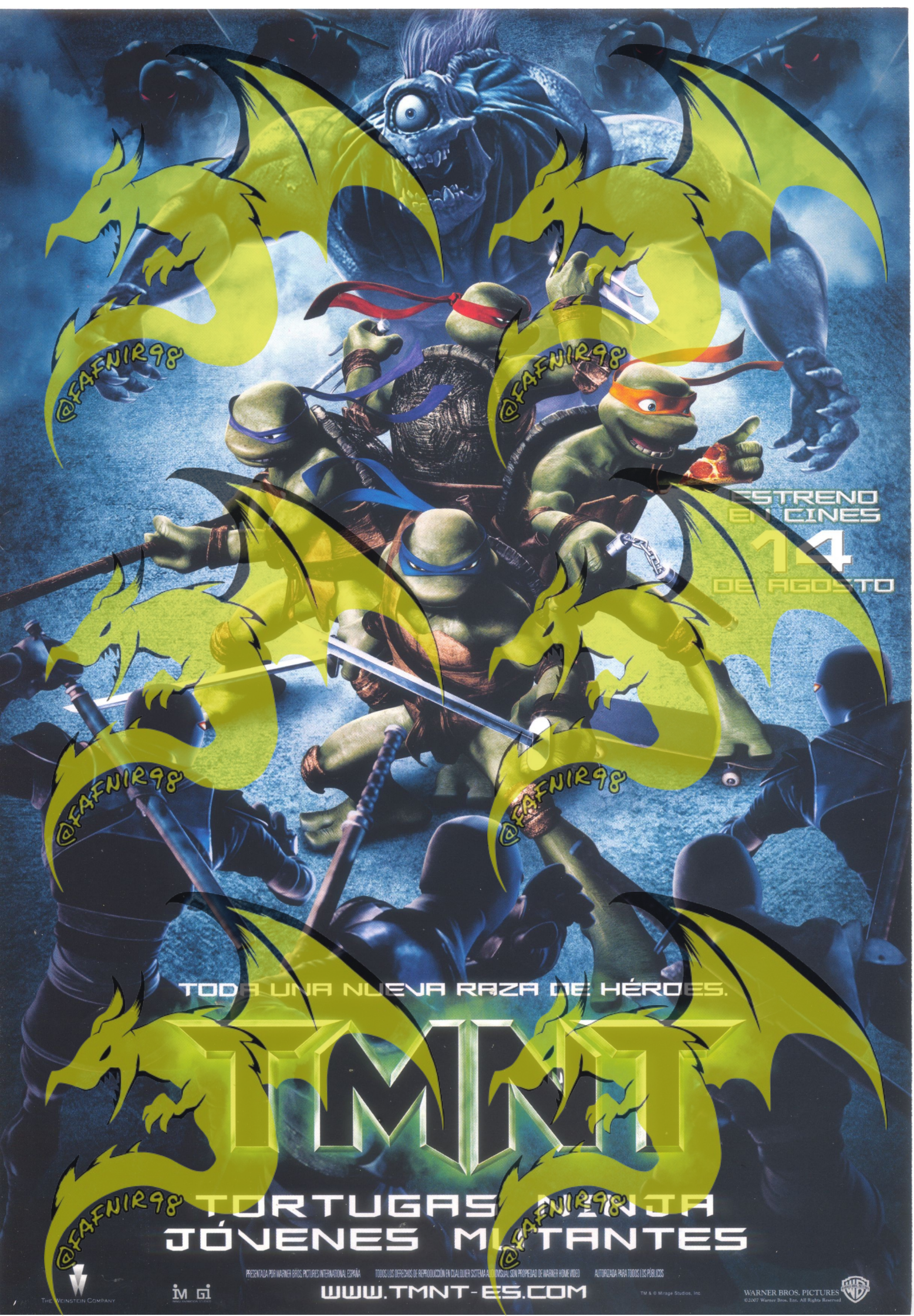
Simplificar consiste en reducir el número de líneas que se utilizan para crear un dibujo.

El pelo y la cara, las gafas, los ojos, las orejas, la boca, el cuello de la camisa, etc., se han dibujado con una forma simple y pocas líneas.

@FAFNIR98

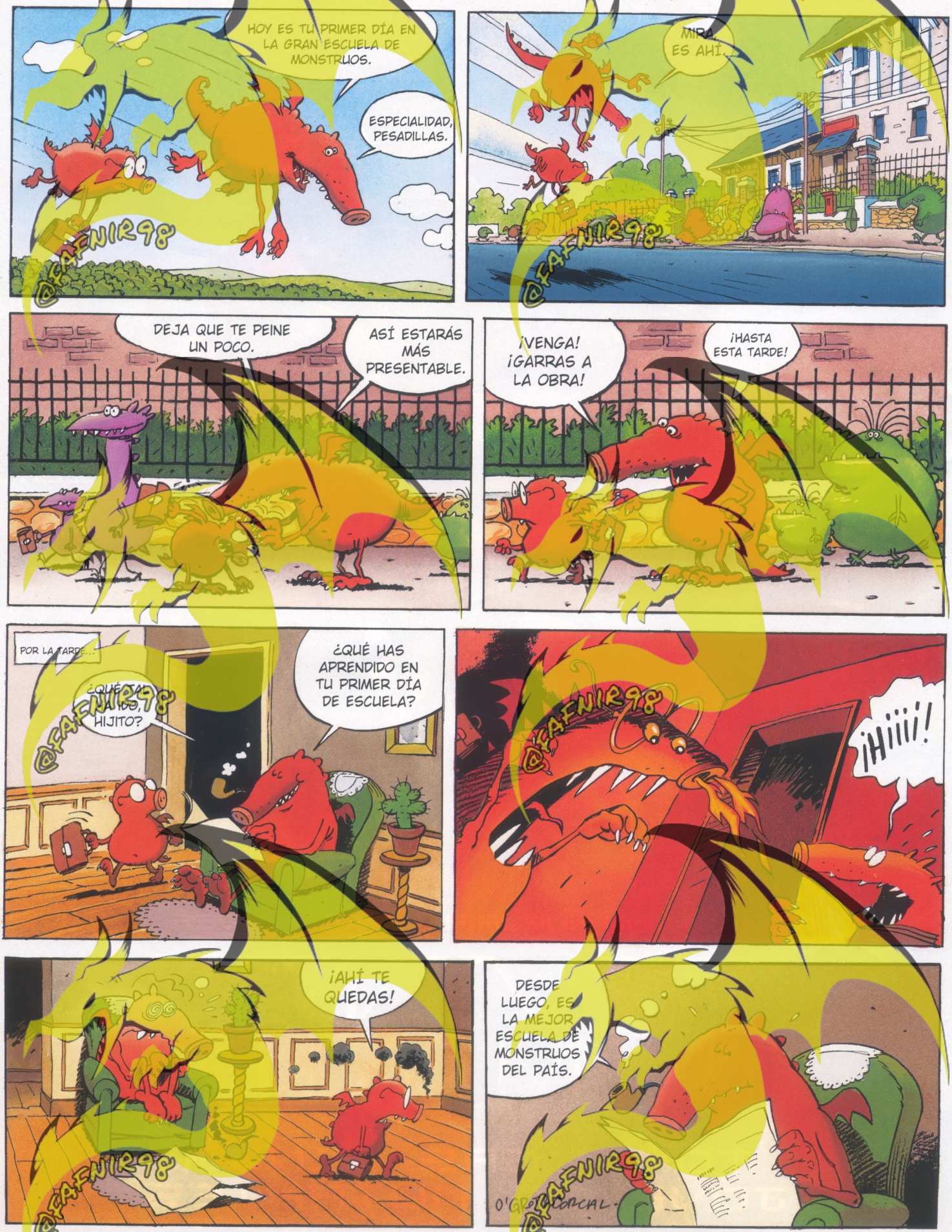
Materiales extraídos del libro didáctico ESCUELA DE MANGA: volumen 1.

A LA VENTA EN LA OBUTENDA


@FAFNIR98
ESTRENO EN CINES
14
DE AGOSTO
TODA UNA NUEVA RAZA DE HÉROES.
TMNT
TORTUGAS NINJA
JÓVENES MUTANTES
PRESENTADA POR WARNER BROS. PICTURES INTERNATIONAL ESPAÑA
TODOS LOS DERECHOS DE REPRODUCCIÓN EN CUALQUIER SISTEMA AUDIOVISUAL SON PROPIEDAD DE WARNER HOME VIDEO
AUTORIZADA PARA TODOS LOS PÚBLICOS
THE WEINSTEIN COMPANY
IMAGI
WWW.TMNT-ES.COM
TM & © Mirage Studios, Inc.
WARNER BROS. PICTURES
©2007 Warner Bros. Ent. All Rights Reserved

Los DRAGZ

Guión: Corcal Dibujo: O. Grojnowski Color: Leprévost + O.G.



@FAFNIR98

Dragz – 1 : Alerte aux Envahisseurs
© DUPUIS, 2001 by Corcal & Grojnowski www.dupuis.com - All Rights Reserved

DiBU Concurso

CRASH

Crash va a volver muy pronto con nuevas aventuras. Para ir calentando motores, hemos pensado que podríais hacer un concursazo con Crash de prota y en el que vamos a regalar 40 videojuegos para PS2. La verdad es que vino a la redacción de ¡Dibus! y nos dijo que quería ver cómo le dibujabais los dibucolegas más cañeros. ¿Te animas?

Sorteamos 40 lotes:

20 lotes de Crash La Venganza de Cortex + figurita Crash

20 lotes de Crash Tag Team Racing + figurita Crash

¿Quieres ganar uno?

Dibuja a Crash montado en un coche naranja que corre por una carretera naranja.

vivendi GAMES

Envíanos tu dibujo junto con una fotocopia de este cupón con tus datos a:

Revista ¡Dibus!
Dibuconcurso
Crash
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

¡TIENES HASTA EL 30 DE SEPTIEMBRE!

¡Dibus! La revista de los jóvenes artistas

(Rellena con letras MAYÚSCULAS)

DIBUCONCURSO CRASH

Dibuja a Crash montando en un coche naranja que corre por una carretera naranja.

Nombre: ..... Edad: .....

Apellidos: .....

Teléfono: ..... NIF: .....

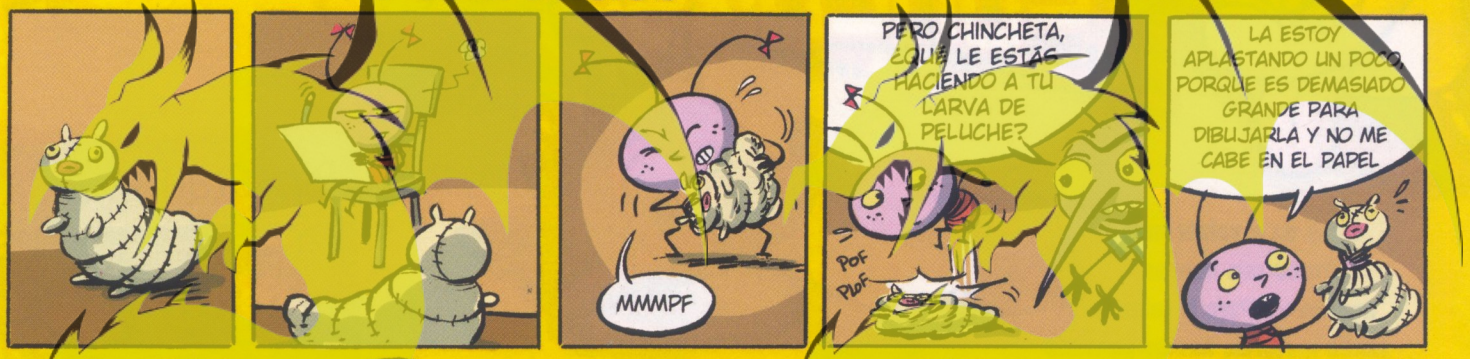
Calle: ..... Número: ..... Piso: ..... Puerta: .....

Población: ..... Código Postal: ..... Provincia: .....

Contesta a la siguiente pregunta: ¿Qué es lo que más te gusta ver en la tele? _____

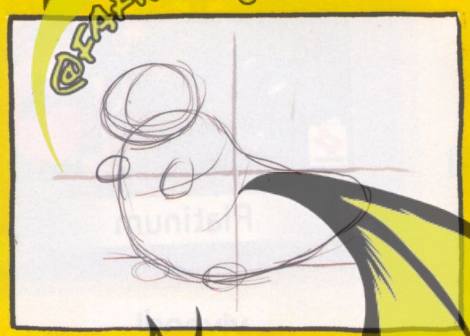
3ª CLASE: PROPORCIONES Y COMPOSICIÓN

LA CLASE del Maestro Picasso

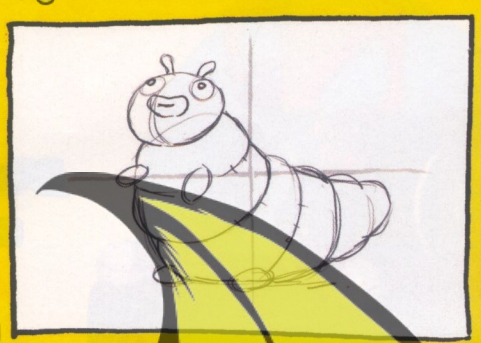


MARCA UNA CRUZ EN EL CENTRO QUE DIVIDA LA HOJA EN BLANCO EN CUATRO PARTES IGUALES.

SI QUEREMOS QUE EL DIBUJO NOS QUEDE BIEN CENTRADO, EL CENTRO DE LA FIGURA DEBERÍA COINCIDIR CON EL CENTRO DE LA CRUZ QUE HEMOS MARCADO.



ABOCETA TU FIGURA SUAVEMENTE CON FORMAS SIMPLES. NO HAGAS LOS DETALLES HASTA QUE NO TENGAS EL DIBUJO BIEN ENCAJADO EN LA LÁMINA. PROCURA ADEMÁS, QUE QUEDE ALGO DE MARGEN ENTRE EL DIBUJO Y LOS LÍMITES DE LA HOJA.



INTENTA QUE TODA LA FIGURA QUEDE DENTRO DE LA LÁMINA, PROCURA QUE NINGUNA PARTE QUEDE CORTADA.

¡PERO NO VALE HACER ESTO!

LA PROPORCIÓN ES LA RELACIÓN DE TAMAÑO ENTRE LOS DIFERENTES ELEMENTOS DEL DIBUJO.

LA LARVA DE PELUCHE TIENE UNA ALTURA IGUAL A TRES VECES SU CABEZA. Y DE ANCHO, TAMBIÉN MIDE TRES CABEZAS.

Por Ricardo Peregrina

PARA CONTROLAR LAS PROPORCIONES, UN BUEN SISTEMA ES TOMAR UNA PARTE DEL DIBUJO COMO REFERENCIA Y MEDIR CON ELLA.

EN EL DIBUJO AL NATURAL, LOS ARTISTAS SUELEN TOMAR LAS MEDIDAS CON AYUDA DEL LÁPIZ, ESTIRANDO EL BRAZO Y CERRANDO UN OJO. ASÍ...

PRUÉBALO Y PARECERÁS UN AUTÉNTICO ARTISTA.

MIDIENDO UNA BOTELLA EN UN DIBUJO AL NATURAL...

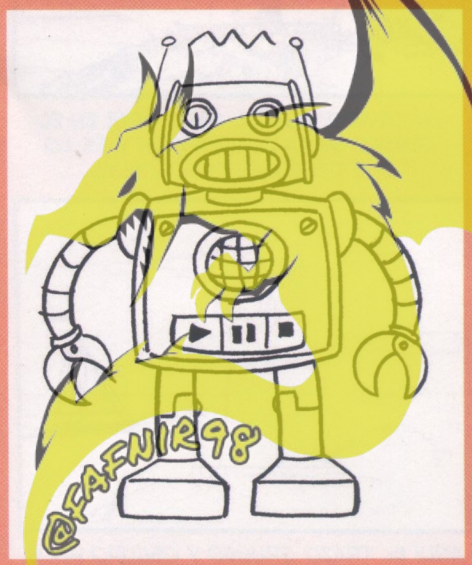
EN EL LÁPIZ MARCAMOS CON EL PULGAR LO QUE MIDE EL CUELLO DE LA BOTELLA.

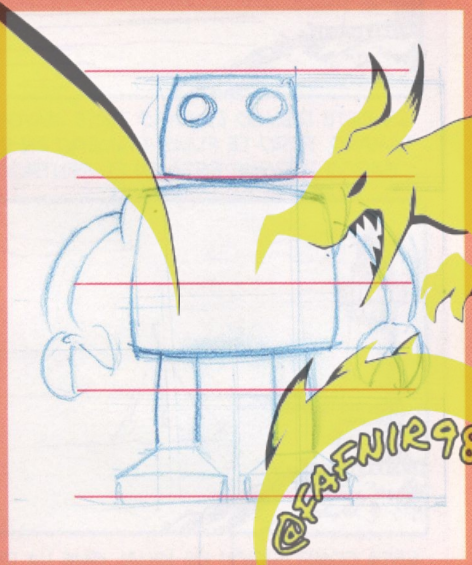
CON ESA MEDIDA, COMPROBAMOS LO QUE MIDE DE ALTO LA BOTELLA: TRES VECES SU CUELLO.

SI GIRAMOS EL LÁPIZ, VEMOS QUE EL ANCHO DE LA BOTELLA MIDE LO MISMO QUE LA ALTURA DEL CUELLO.

EJERCICIO:

COPIA EL ROBOT FRANCISCO-XP2 A UN TAMAÑO MÁS GRANDE, PERO MANTENIENDO LAS PROPORCIONES.



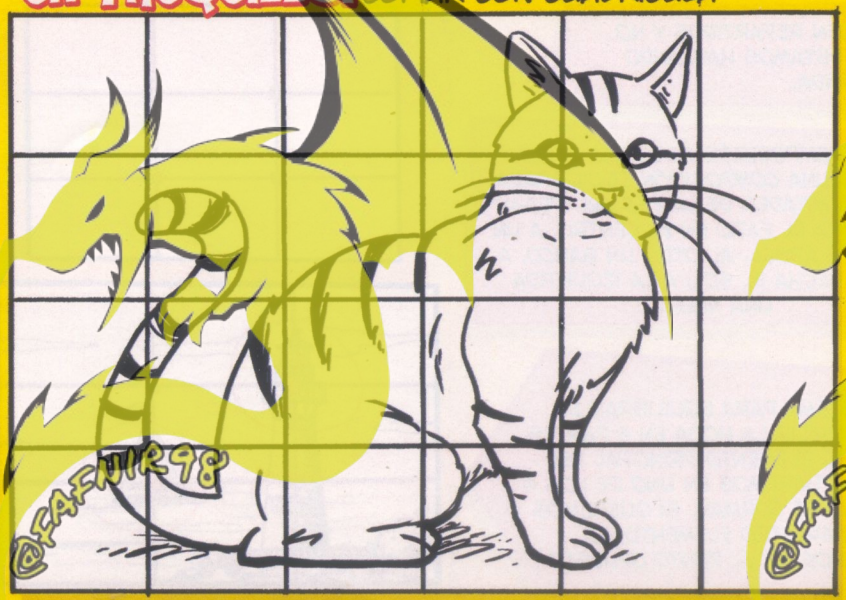


¡Y NO TE ENTRETENGAS EN LOS DETALLES HASTA QUE NO ESTÉ BIEN PROPORCIONADO!

FÍJATE BIEN:
¿CUÁNTAS CABEZAS MIDE DE ALTO ¿Y DE ANCHO?
¿QUÉ ALTURA TIENEN LAS PIERNAS?
¿QUÉ DISTANCIA HAY ENTRE ELLAS?
¿HASTA DÓNDE LLEGAN LOS BRAZOS?

ESTO MOLA MÁS QUE LA BOTELLA.

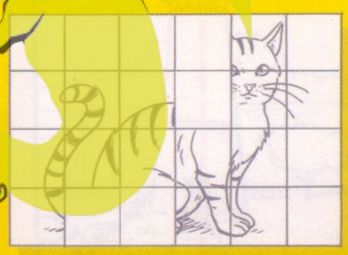
UN TRUQUILLO: COPIAR CON CUADRÍCULA



SOBRE ESTE GATO HEMOS TRAZADO UNAS LÍNEAS QUE DIVIDEN EL DIBUJO EN 24 PARTES IGUALES.

COGE UNA LÁMINA DIN-A4 Y DIVÍDELA TAMBIÉN EN 24 CUADROS IGUALES.

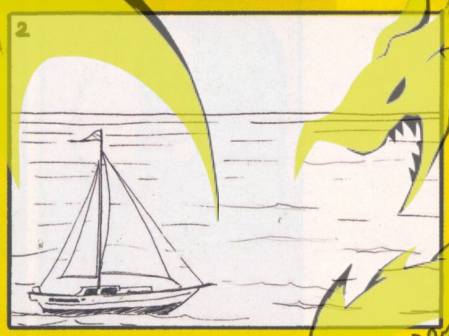
AHORA, PARA COPIAR EL DIBUJO SÓLO TIENES QUE COPIAR LAS LÍNEAS QUE SE ENCUENTRAN EN EL RECUADRO CORRESPONDIENTE DE TU LÁMINA.



ESTE SISTEMA SIRVE DE AYUDA PARA COPIAR O AMPLIAR DIBUJOS SIN PERDER LAS PROPORCIONES.

LA COMPOSICIÓN:

MIRA ESTOS TRES DIBUJOS. EL VELERO ES IGUAL EN LOS TRES, PERO... ¿NO TE SUGIEREN COSAS DIFERENTES? EN EL TERCER DIBUJO PARECE QUE EL BARCO SE ALEJA, ¿NO? Y EN EL SEGUNDO, PARECE QUE ESTÁ A PUNTO DE PARTIR.



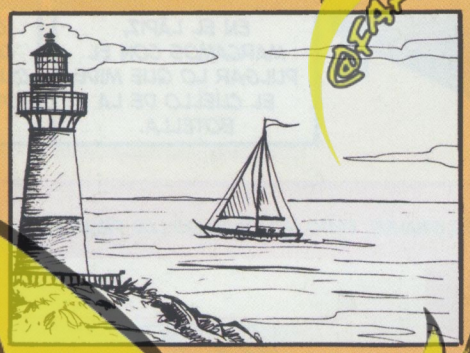
CUANDO HACES UN DIBUJO NO SÓLO ES IMPORTANTE LA FIGURA QUE REPRESENTAS, SINO TAMBIÉN CÓMO LA SITÚAS EN EL PAPEL.

EN UN DIBUJO CON VARIOS ELEMENTOS, TAMBIÉN TIENES QUE DECIDIR CUÁL ES EL QUE DEBE TENER MAYOR IMPORTANCIA.

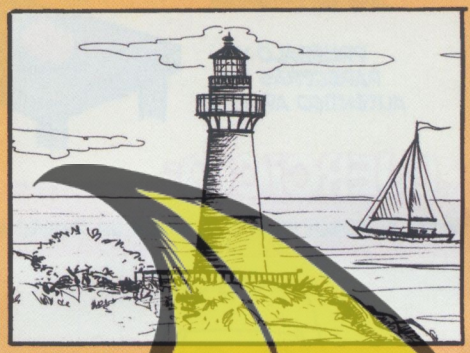
A ESE ELEMENTO HAY QUE DARLE MÁS PESO VISUAL.

¿Y QUÉ ES EL PESO VISUAL? PUES EL ELEMENTO CON MÁS PESO ES EL QUE ATRAE MÁS LA ATENCIÓN.

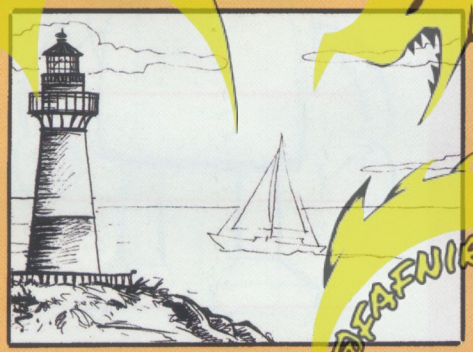
EN GENERAL, EL ELEMENTO MÁS GRANDE LLAMA MÁS LA ATENCIÓN. PERO SE PUEDEN UTILIZAR OTROS RECURSOS.



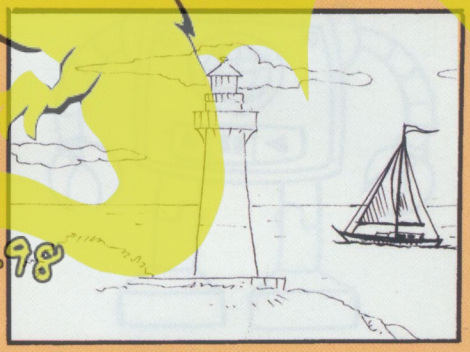
EN ESTE DIBUJO EL FARO TIENE MAYOR TAMAÑO, PERO TE FIJAS PRIMERO EN EL BARCO PORQUE ESTÁ EN EL CENTRO.



EN CAMBIO, AQUÍ EL FARO ESTÁ EN EL CENTRO DE LA COMPOSICIÓN Y ES LO QUE TIENE MÁS PESO VISUAL.

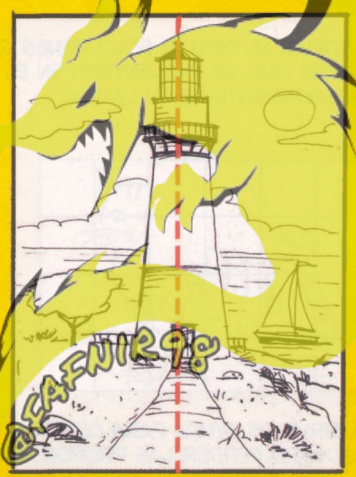


ESTA COMPOSICIÓN ES IGUAL QUE LA DE ARRIBA, PERO EL FARO TIENE MÁS PESO PORQUE ESTÁ MÁS DETALLADO Y ESTÁ DIBUJADO CON TRAZOS MÁS GRUESOS.



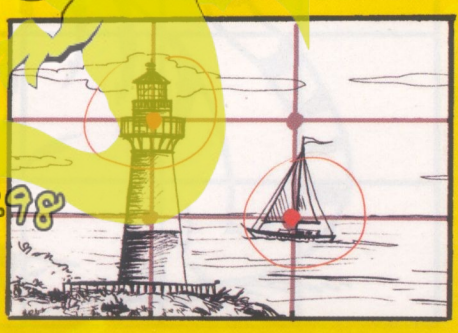
AQUÍ EL TRAZO GRUESO Y OSCURO HACE QUE EL BARCO GANE PESO VISUAL, AUNQUE SEA MÁS PEQUEÑO Y NO ESTÉ EN EL CENTRO.

CUANDO LOS ELEMENTOS DEL DIBUJO ESTÁN BIEN REPARTIDOS Y NO HAY UNA ZONA QUE PESE MÁS QUE LA OTRA, ESTAMOS HABLANDO DE UNA COMPOSICIÓN EQUILIBRADA.



UNA COMPOSICIÓN SIMÉTRICA COMO ÉSTA ES UNA COMPOSICIÓN EQUILIBRADA. LAS DOS MITADES DE LA ESCENA "PESAN" LO MISMO: EL FARO EN EL CENTRO, A UN LADO UN ÁRBOL, AL OTRO UN BARCO... A LA DERECHA EL SOL, A LA IZQUIERDA UNA NUBE...

OTRO SISTEMA PARA EQUILIBRAR EL DIBUJO ES DIVIDIR LA HOJA EN 6 PARTES IGUALES. EL ELEMENTO PRINCIPAL DEL DIBUJO LO SITUAREMOS EN UNO DE LOS PUNTOS QUE SE FORMAN. SI QUEREMOS DESTACAR OTRO ELEMENTO, LO COLOCAREMOS EN EL PUNTO OPUESTO.

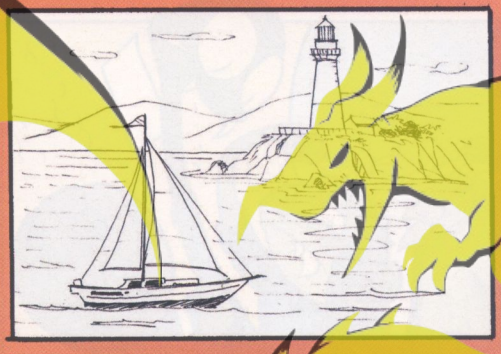


Por Ricardo Peregrina

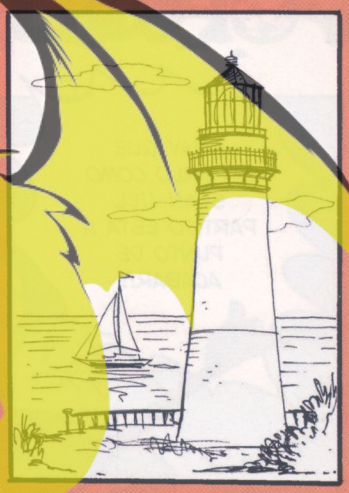
OBSERVA

LA MANERA EN QUE ORGANICES LOS ELEMENTOS DEL DIBUJO TE PUEDE SERVIR PARA SUGERIR DIFERENTES SENSACIONES.

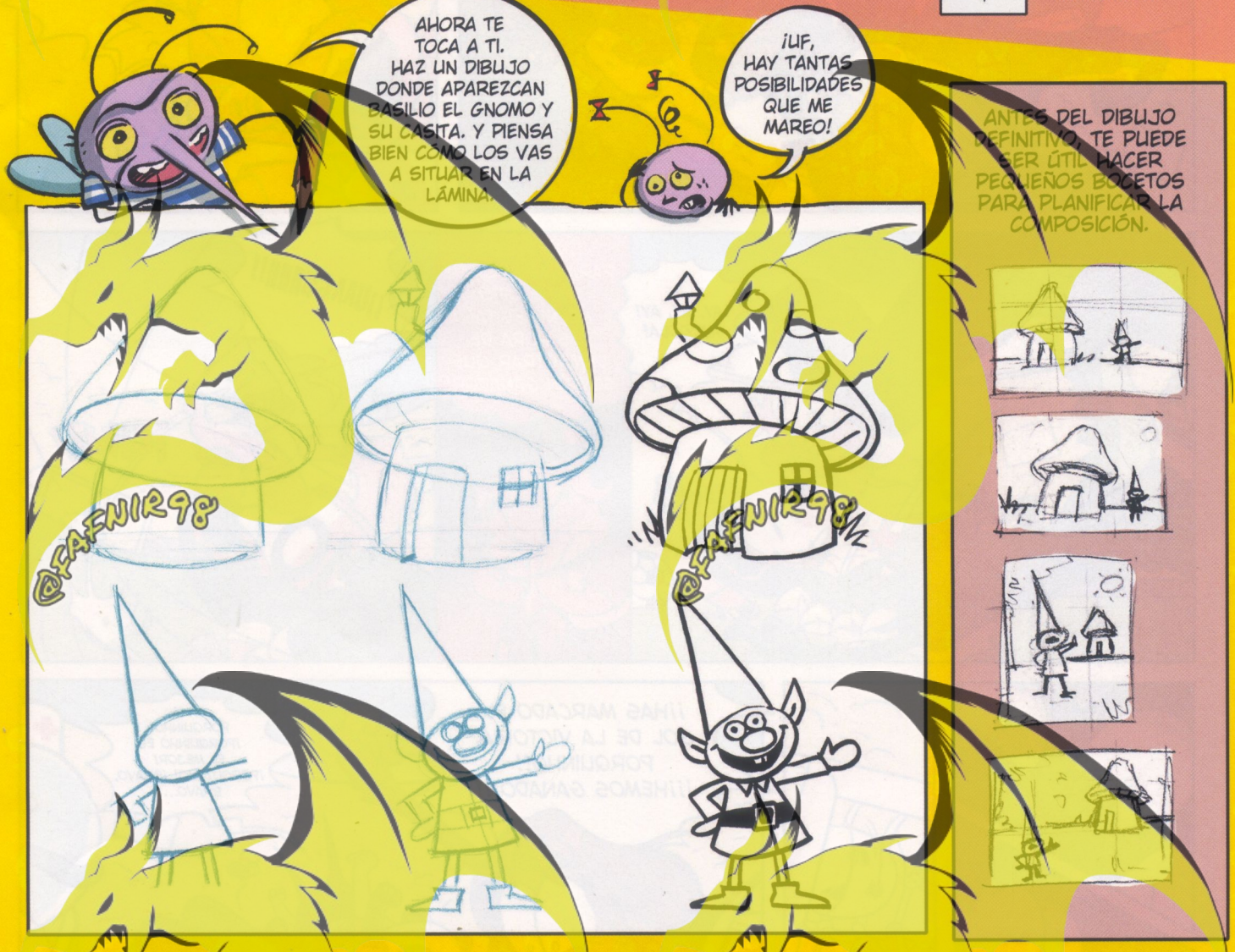
COMPOSICIÓN HORIZONTAL: SUGIERE UN AMBIENTE DE TRANQUILIDAD Y CALMA.

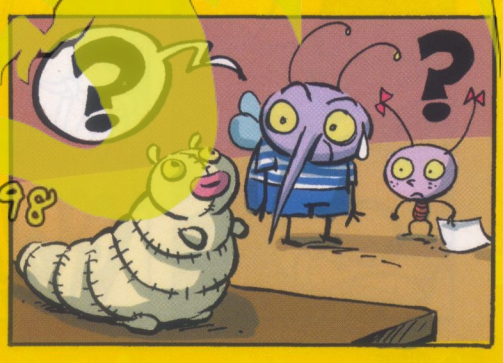


COMPOSICIÓN EN DIAGONAL: SUGIERE MOVIMIENTO.



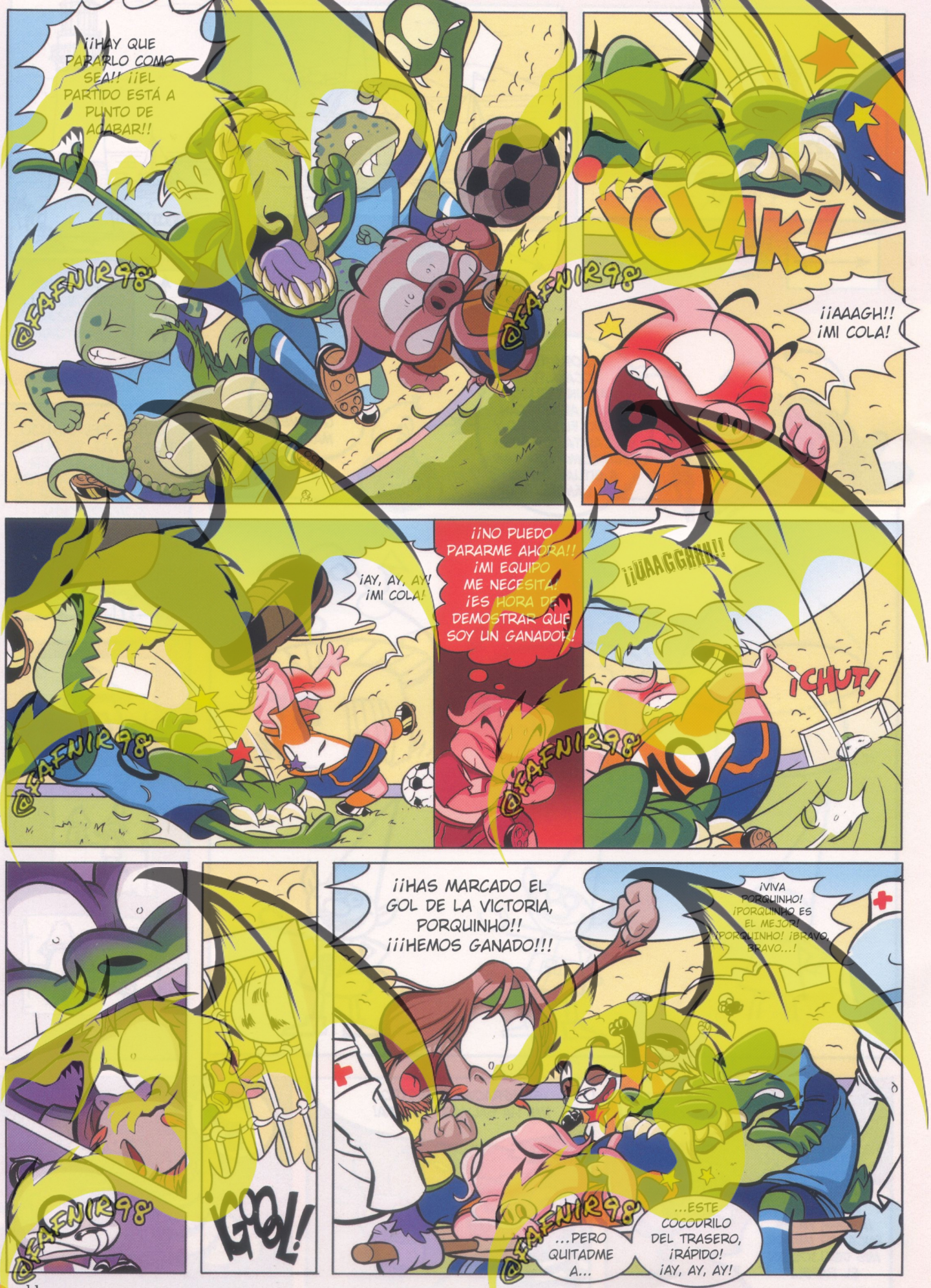
COMPOSICIÓN VERTICAL: HACE DESTACAR LA ALTURA.





PORQUINHO

Guión y dibujo: Àlex López



POCOYO
Aprende Riendo™

¡Hay un elefante rosa jugando con un pato dentro de mi bolso!

vodafone

Llega Pocoyó a tu Vodafone live!

Para que los más peques de la casa puedan ver Pocoyó, el canal educativo de Vodafone live! TV y así, aprendan en tu móvil de la mejor forma: sonriendo.

Encuéntralo en tu Menú

Vodafone live! → TV → Vodafone live! TV

Y recuerda que sólo pagas 50 cénts. al entrar en el Menú y navegas gratis sin límite.

Es tu momento. Es Vodafone.

Precio de llamada para Península y Baleares (IVA incluido). Precio por suscripción a Vodafone live! TV, 6,96€/mes, o por conexión 0,50€. No incluye precio por navegación (58 céntimos por conexión). Fuera del Menú Vodafone live! 58 céntimos por conexión hasta 512 kb. El precio de conexión incluye todo el tráfico de datos y el acceso a contenidos gratuitos. Más información en www.vodafone.es/live y en el 1444. Información sobre las tarifas aplicables en Ceuta, Melilla y Canarias en www.vodafone.es. Pocoyo TM & © 2005 Zinkia Entertainment S.L.

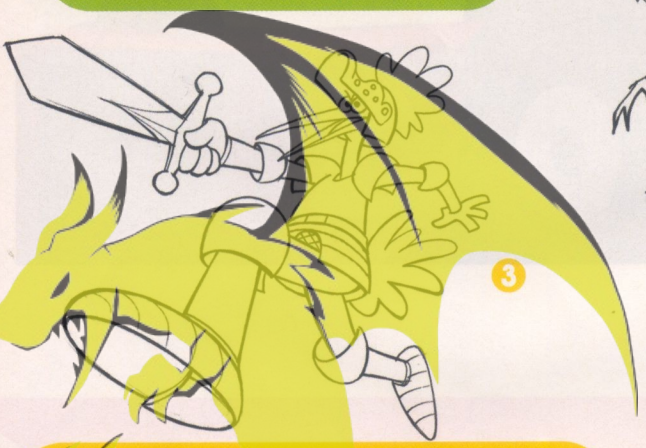
A TODO COLOR

LÁPICES DE TIZA PASTEL

¡HOY, UN PASO MÁS!

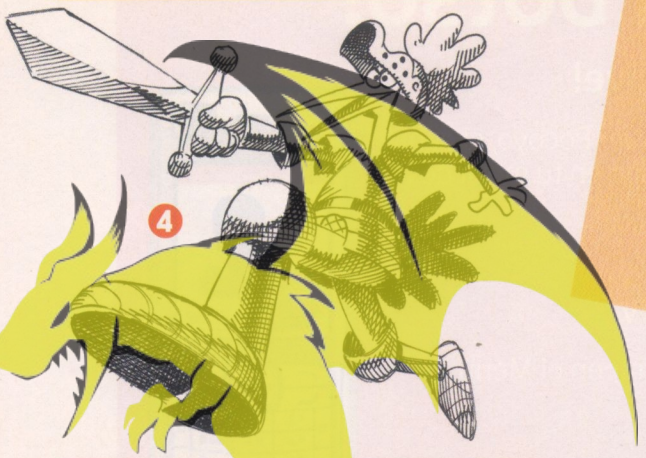
Este mes aprenderás a combinar lápices de tiza pastel con lápices de color de los de siempre, lo que los grandes artistas llaman "técnica mixta". ¡Manos a la obra!

1 ¿Que quiero dibujar un guerrero cigüeña? Pues ya sé de dónde debo partir.



2 Reconvertirlo será cosa de dibujar y cantar.

3 Moverlo ya depende de los conocimientos de cada uno, porque toda caricatura tiene su anatomía, y en este caso con una acción muy forzada, incluso en su perspectiva.



4 Como siempre, será utilísimo el estudio del claroscuro: ¡para la armadura, es esencial!

5 Cálcalo en un papel marroncito claro de grano medio, así ya tendremos el fondo hecho, que lo que la figura se las trae. ¡Y esta vez NO PERFILES CON ROTULADOR!

@FAFNIR98

6 Procura dar tratamiento metálico a la armadura con naranja por un lado, azul y gris por el otro, y blanco para el brillo, y fúndelos con el dedo.
7 Añade los demás colores, y con una punta de goma, limpia allí donde te hayas salido.
8 Unos trazos de velocidad difuminados en la dirección adecuada, y ya estás listo para fijar el dibujo con fijador o laca de pelo.
9 Ahora viene lo de la técnica mixta: sobre el dibujo fijado, refuerza con azul oscuro, negro y carmín las zonas de sombra, y perfila con color sólo donde haga falta.
¡Y YA ESTÁ! SEGURO QUE, AL VER TU DIBUJO, MÁS DE UNO SE PREGUNTARÁ: "¿CÓMO TE LAS HAS ARREGLADO PARA PINTAR ESTO?"
@FAFNIR98

DINOKID

Guión y dibujo: David Ramírez

Guión y dibujo: David Ramírez

APRENDIENDO CON PINCOCHO

Guión y dibujo: Javier Espila

DiBU Concurso

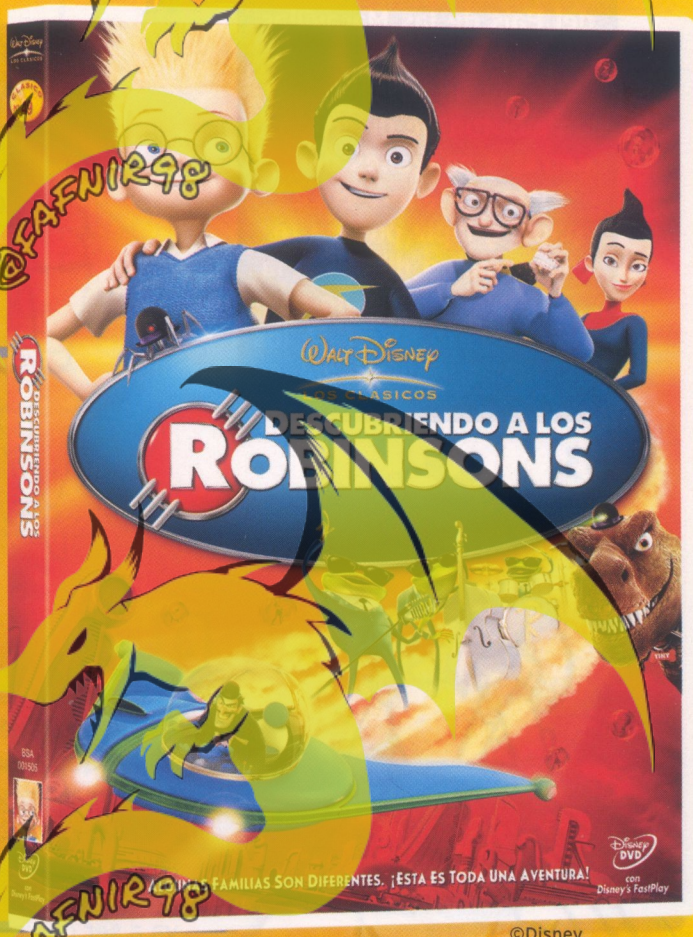
Walt Disney Los Clásicos

Descubriendo a los Robinsons

Si eres de los que fuiste a ver Descubriendo a los Robinsons al cine, seguro que te mueres de ganas por volver a verla una y otra y otra vez. Lo mejor para conseguirlo... que hagas un dibujo genial y te lleves uno de los 5 DVD que regalamos en ¡Dibus! con este concurso. Lewis es todo un inventor, ahora te pedimos que lo seas tú durante un rato. Empieza, afilando los lápices.

Sorteamos

5 DVD de Descubriendo a los Robinsons



©Disney

¿Quieres ganar uno?

Haz como Lewis: inventate y dibuja una máquina que haga realidad tu mayor ilusión.

Envíanos tu dibujo junto con una fotocopia de este cupón con tus datos a:

Revista ¡Dibus!
Dibuconcurso
Descubriendo a los Robinsons
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

¡TIENES HASTA EL 30 DE SEPTIEMBRE!

¡Dibus!

(Rellena con letras MAYÚSCULAS)

DIBUCONCURSO DESCUBRIENDO A LOS ROBINSONS

Dibuja una máquina que haga realidad lo que más ilusión te haga.

Nombre: ..... Edad: .....

Apellidos: .....

Teléfono: ..... Mail: .....

Calle: ..... Número: ..... Piso: ..... Puerta: .....

Población: ..... Código Postal: ..... Provincia: .....

Contesta a la siguiente pregunta: ¿Qué es lo que más te gusta ver en la tele? _____

@FAFNIR98

Cópialo

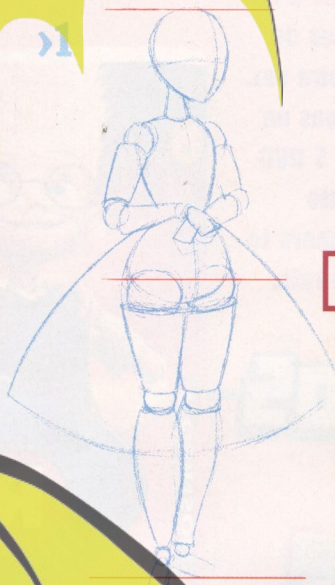
¡Dibuja a... Alicia en el País de las Maravillas!

Walt Disney Los clásicos — Edición especial

Alicia y el resto de alocados personajes del País de las Maravillas estrenan nuevo DVD, una edición especial con un montón de divertidos extras e imágenes nunca vistas. ¡Anda coge papel y lápiz porque te enseñamos a dibujar a la prota y al extraño y chiflado gato Risón. ¡A los lápices, dibucolega!

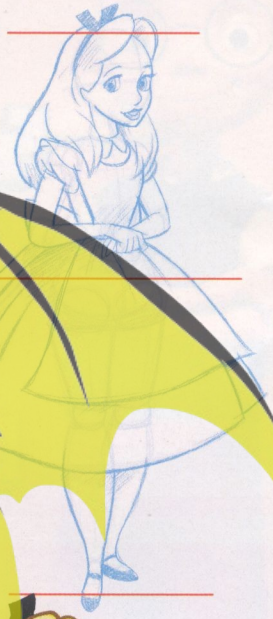
Alicia

›1



1 Aboceta a **Alicia** en una pose de "niña buena": para que quede proporcionada, realiza el esquema de todo el cuerpo y después añade el volumen de la falda. El dibujo quedará mejor si haces la cara un poco de perfil pero con la mirada dirigida al lector... ¡Será todo guapa!

2 Repasa el boceto: las manos, las hombreras del vestido, la gran falda y el volumen del pelo son las claves para obtener una **Alicia** fácilmente reconocible. Siempre puede ser de ayuda mirar a alguien que haga de modelo.



›2

›3

3 Pasa el dibujo a tinta con rotuladores de colores, teniendo en cuenta el color de cada elemento: usa gris para las zonas que sean blancas, así el acabado de animación será total. Empieza con las partes que estén delante o que tengan colores más claros, o si lo prefieres, entinta con rotulador negro; el resultado va a ser genial de todas formas.

4 Añade una base de color medio con lápices, utilizando un tono más oscuro para las sombras. En las zonas con luz usa tonos más claros, un color blanco o incluso un material sobre el lápiz, como por ejemplo ceras. Prueba a combinar materiales y conseguirás efectos sorprendentes. El dibujo es experimentación, prueba y diversión. ¡No te cortes creando!

@FAFNIR98

ATENCIÓN

Las líneas azules representan los pasos previos para dibujar a **Alicia** y el **gato Risón**, y debes trazarlas con un lápiz. Una vez hayas seguido todas las indicaciones, repasa con un rotulador los contornos del modelo acabado.

» El gato Risón

1 Usa óvalos y formas redondeadas para abocetar al gato mágico. Comienza por la cabeza de este minino a rayas dibujando un óvalo horizontal y otro vertical. Con un par de círculos conseguirás el volumen del lomo y el cuerpo. Sitúa las patas cruzadas de forma que la cabeza se apoye en ellas, y acaba con su cola enorme y sinuosa.

2 Repasa la forma con trazos sueltos y curvos, evitando los ángulos. Dibuja bien la sonrisa malévola, los mechones del pelo, los mofletes y las cejas gruesas, que le darán esa expresión de pillo. Al dibujar las rayas verás cómo aumenta el volumen del gato.

3 Para el entintado usa la misma técnica que con **Alicia**: rotuladores de color si te animas a un acabado más parecido a la animación, o con negro si quieres un acabado de cómic. Acuérdate siempre de borrar con suavidad sin correr la tinta ni estropear el papel.

4 El tema del coloreado lo puedes solucionar con pocos tonos: un violeta, un magenta rojizo, amarillo para los ojos, y un azul suave para dar volumen a los dientes. Aplica la base de cada color, y con un tono más oscuro dibuja las sombras, siempre suavemente y en sucesivas pasadas, haciéndolo más oscuro. Repite el mismo proceso para las zonas de luz utilizando un color claro, iluminando en diversas pasadas hasta el blanco. ¡Y ya tenemos al gatito!

© Disney

Cópialo

¡Dibuja a... SERGEANT KERORO!

Kororo y su tropa de ranas alienígenas son los nuevos héroes de la tele. Aprovecha la invasión verde y coge tus rotus MILAN más molones, colega, porque este mes vas a aprender a dibujar al sargento más divertido del planeta Kerón y a su sobrina Angolmois, más conocida como la Reina del Terror. ¡Bienvenido a la Kororomanía!

» Kororo

›1

›2

›3

1 Empieza dibujando un gran círculo para la cabeza, y un óvalo algo más pequeño para el cuerpo. Sitúa los brazos y piernas en una pose molona y descarada.

2 Detalla a este invasor anfibio con unos grandes ojos redondos, las estrellas en el pecho y el gorro, y añade un ojo guiñado dirigido hacia el espectador, que le dará vida al personaje. ¡Es muy importante llegar al lector cuando haces un cómic o un anime!

3 Entinta a **Keroro** con un rotulador de punta fina, y repasa tu boceto con un trazo limpio y suelto. ¡No te olvides de centrar las estrellas! Espera a que se seque un poco la tinta, y borra el lápiz suavemente con una goma.

4 Para colorear a Keroro, usa un verde rana en toda la figura. Aprovecha que con los rotus MILAN puedes pintar con la parte ancha de la punta. Dibuja unas sombras en las orejeras del gorro y sobre el cuerpo con un color más oscuro, para darle volumen. ¡Y ya tienes una rana alienígena!

ATENCIÓN

Las líneas azules representan los pasos previos para dibujar a **Keroro** y a **Angolmois**, y debes trazarlas con un lápiz. Una vez hayas seguido todas las indicaciones, repasa con un rotulador los contornos del modelo acabado.

@FAFNIR98

›› Angolmois

›1

1 Sitúa a **Angolmois** en una pose recta, equilibrada con su cetro mágico. Es una chica delgada y alta, así que dibuja las piernas un poco más largas de lo normal. En el óvalo de la cabeza sitúa la zona de los ojos y el sombrero, procurando centrar la punta del cono.

›2

2 Marca un poco más las líneas definitivas, el vestido hasta las caderas y los pantalones abultados. Es un personaje con muchos detalles y adornos, y hay que estar atento, ¡Ánimo, que no es tan difícil!

3 Entinta también con un rotulador fino y de punta dura, dibujando con cuidado los adornos y las líneas exteriores.

›3

4 Aplica el color con suavidad e intenta que no te quede demasiado plano. Con los rotuladores MILAN puedes mezclar colores, así podrás jugar con varios tonos. Utiliza la punta fina del rotulador para perfilar el dibujo.

@FAFNIR98

© MY/KSP, S, TX, N
Lic. by Luk

LOS PEQUEÑOS DIABLOS PRESENTAN:

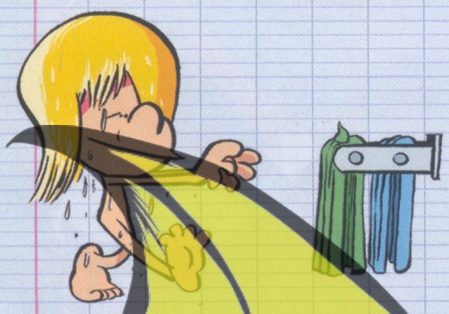
CÓMO CABREAR A TU HERMANA

SI TÚ TAMBIÉN TIENES UNA HERMANA QUE SE CREE LA JEFA DE LA CASA, NO DESESPERES. DEBEMOS RESISTIR Y LUCHAR, ASÍ QUE TE VOY A CONTAR UNO DE MIS SECRETOS.

LA TOALLA CON TRAMPA

MIENTRAS TU HERMANA SE ESTÁ DUCHANDO, ENTRA EN EL BAÑO (SÍ, ESE LUGAR EN EL QUE LAS CHICAS SE PASAN TANTO TIEMPO ENCERRADAS).

COGE CREMA DE DIENTES DEL MISMO COLOR QUE SU TOALLA Y ÉCHALE UNAS CUANTAS GOTAS.



CUANDO TU HERMANA SALGA DEL BAÑO, NO SE DARÁ CUENTA DE QUE EN SU TOALLA HAY CREMA.

PERO CUANDO TERMINE DE SECARSE, SERÁ DEMASIADO TARDE. ¡ALERTA, ALIEN!

TAMBIÉN PUEDES...

- ...hacerle lo mismo pero en la toalla de la playa; delante de todo el mundo tu victoria será inolvidable. Esto va por colores: en caso de que su toalla sea blanca, puedes utilizar mayonesa, si es roja ketchup, y si es amarilla mostaza.
- ...también puedes gastarle la broma a tu madre, eso sí, prepara una buena coartada porque si te pilla, corres el riesgo de quedarte sin tele el resto de tu vida.

TOM

@FAFNIR98

©MC Productions-Dutto

LOS PEQUEÑOS DIABLOS PRESENTAN:

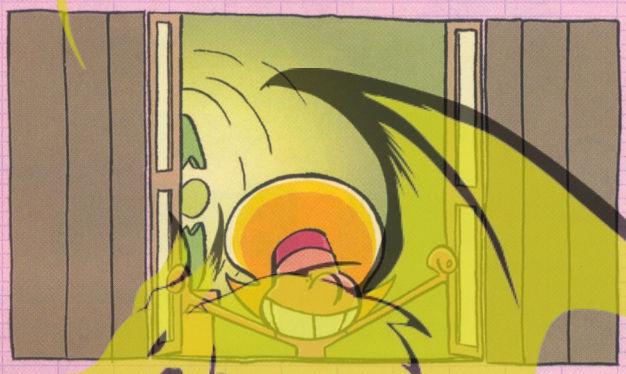
CÓMO HACER SUFRIR A TU HERMANO

Saludos, compañera. Seguro que tu hermano también es un sin cerebro que no para de molestarte; pues tranquila, porque voy a enseñarte una de mis mejores técnicas de lucha.

lección nº2

¡MOSQUITO ATAQUE!

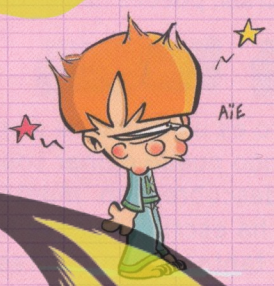
Algún día de verano, mientras el plasta de tu hermano está en el salón viendo la tele, cuélate en su habitación.



Enciende su lámpara y abre bien la ventana. Después vuelve al salón como si no hubiera pasado nada. Acuérdate de cerrar otra vez la puerta de su cuarto.

Un ejército de mosquitos, atraídos por la luz entrarán en su habitación...

...y cuando el atontado de tu hermano se vaya a acostar, le estarán esperando un montón de amiguitos...



...que le dejarán a la mañana siguiente ... cómo decirlo... unos regalitos picantes.

¿SABÍAS QUE...

- ...las hembras de mosquito son las únicas que pican al hombre? Eso es a lo que yo llamo solidaridad femenina... Je, je, je... visto así, a mí me hubiese encantado ser una mosquita...
- ...después de chuparte la sangre, las mosquitas introducen en tu piel un producto cicatrizante, y es esa sustancia la que hace que te pique y tengas que rascarte? ¡Qué majas las mosquitas!

@FAFNIR98

©MC Productions-Dutto

Nina

CONSOLA CLUB

Si te gusta charlar por los codos, discutir y hablar con tus amigos, o con gente de todo el mundo... lo tuyo son los foros y los chats.

LOS CHATS

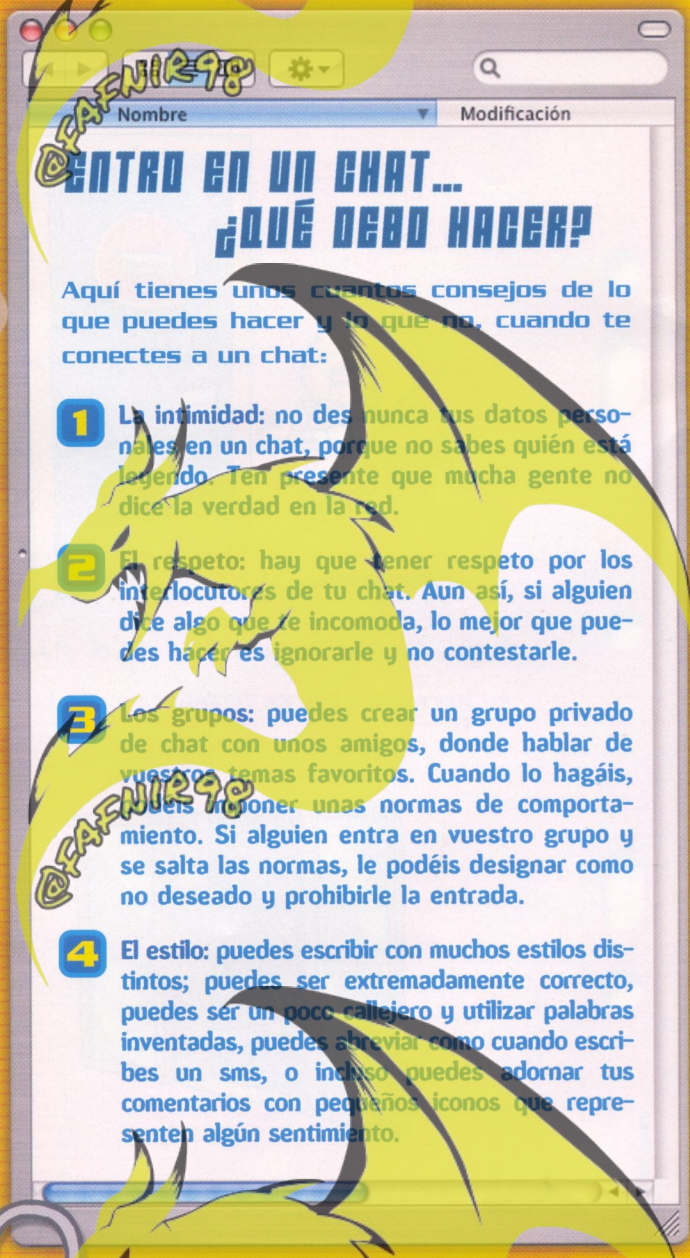
Los chats son sitios web donde puedes charlar con un montón de personas que están conectadas al mismo tiempo que tú. A diferencia de los e-mail, que funcionan como el correo convencional, el chat funciona como una conversación. Así que lo que tú escribes lo pueden ver instantáneamente todas las personas que están conectadas. Además, hay programas que te permiten conectarte con un micrófono, y si no quieres escribir, ¡podéis hablar directamente.

LOS FOROS

Un foro es un grupo de discusión, un lugar donde todo el mundo puede opinar sobre un tema. Al entrar en un foro descubres un montón de comentarios que la gente ha escrito. Puedes leerlos todos, puedes colgar uno o tantos como quieras, e incluso puedes responder o matizar alguno que ya esté colgado. Hay tantos foros como temas existen. Para encontrarlos, sólo tienes que utilizar tu buscador habitual. ¡Elige un tema, entra en un foro, y libera tus pensamientos!

EL NICKNAME

En los foros y chats los usuarios son conocidos por sus apodos, sus nicknames. Así que antes de entrar en uno de ellos debes elegir el tuyo, ya que será lo primero que te pregunten. Busca un buen apodo, que sea significativo para ti, y utilízalo cada vez que te conectes.



ENTRO EN UN CHAT... ¿QUÉ DEBO HACER?

Aquí tienes unos cuantos consejos de lo que puedes hacer y lo que no, cuando te conectes a un chat:

1. **La intimidad:** no des nunca tus datos personales en un chat, porque no sabes quién está leyendo. Ten presente que mucha gente no dice la verdad en la red.
2. **El respeto:** hay que tener respeto por los interlocutores de tu chat. Aun así, si alguien dice algo que te incomoda, lo mejor que puedes hacer es ignorarle y no contestarle.
3. **Los grupos:** puedes crear un grupo privado de chat con unos amigos, donde hablar de vuestros temas favoritos. Cuando lo hagáis, podéis imponer unas normas de comportamiento. Si alguien entra en vuestro grupo y se salta las normas, le podéis designar como no deseado y prohibirle la entrada.
4. **El estilo:** puedes escribir con muchos estilos distintos; puedes ser extremadamente correcto, puedes ser un poco callejero y utilizar palabras inventadas, puedes abreviar como cuando escribes un sms, o incluso puedes adornar tus comentarios con pequeños iconos que representen algún sentimiento.

En un chat nunca sabes quién está al otro lado, así que ¡cuidado! ¡Que no te tomen el pelo!

@FAFNIR98

DiBU Concurso

cooking mama

¿Tienes la Wii? Seguro que ya eres un maestro con los mandos. Si últimamente solo has jugado a videojuegos de lucha o de carreras, prepárate para echar unas partidas mucho más cachondas con: Cooking Mama y Bust A Move. Igual ya los probaste en la Nintendo DS, pero en la Wii... ¡son aún mejores! Prepárate, que empieza el juego.

Sorteamos:

3 Cooking Mama para Wii y **3 Bust A Move para Wii**

¿Quieres ganar uno?

Dibuja el plato de comida que más te gusta (pollo, pasteles, spaguetti, arroz...).

Bust A Move © TAITO CORP. 1994, 2007. Cooking Mama © OFFICE CREATE 2006, 2007. "Cooking Mama" is a Trademark of OFFICE CREATE. Wii AND THE Wii LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. All rights reserved. All other trademarks and trade names are the properties of their respective owners.

505 GAMES · PROEIN www.proein.com · TAITO

Envíanos tu dibujo junto con una fotocopia de este cupón con tus datos a:

Revista ¡Dibus!
Dibuconcurso
Cooking Mama
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

¡TIENES HASTA EL 30 DE SEPTIEMBRE!

¡Dibus!

(Rellena con letras MAYÚSCULAS)

DIBUCONCURSO COOKING MAMA

Dibuja el plato de comida que más te gusta.

Marca con una X qué juego quieres Cooking Mama ☐ Bust A Move ☐

Nombre: ..... **Edad:** .....

Apellidos: .....

Teléfono: ..... **E-mail:** .....

Calle: ..... **Número:** ..... **Piso:** ..... **Puerta:** .....

Población: ..... **Código Postal:** ..... **Provincia:** .....

Contesta a la siguiente pregunta: ¿Qué es lo que más te gusta ver en la tele? .....

DIBUPASATIEMPOS

A

Completa las palabras que se corresponden con los objetos numerados y descubre el nombre de un famoso mago.

B

¿Cuál de estos animales sobra en la poción del mago Merlinky?

C

Rellena el cuadro con las letras que faltan y ayuda al hada Mina a descubrir al intruso que no es un criatura mágica.

B	_	_	J	_
_	R	O	_	_
C	_	C	_	E
_	N	A	_	O
_	A	D	_	S

@FAFNIR98

Por Àlex López

PIRÁMIDE HUMANA

Los juegos de la Pequeña Lucie

Mira atentamente este dibujo, ¿eres capaz de contar el número de pequeñas Lucie que se han unido para formar esta megafigura gigantesca? ¡Ánimo, dibucolega, que no es para tanto!

271 JOAN C.

SOLUCIÓN: Esta pirámide humana está formada por 72 pequeñas Lucie pegadas las unas a las otras.

LA PETITE LUCIE
© DUPUIS, by Spiess www.dupuis.com - All Rights Reserved

Bienvenido a...

EL CLUB ¡DIBUS!

@FAFNIR98

Finalistas

Nerea Blanca Moreno, El Pont de Suert (Lleida).
Los protagonistas de **Fushigi Yugi** posan así de guapos y misteriosos en este espléndido dibujo de **Nerea**, de 14 años.

Arancha Pérez Gato, Vigo (Pontevedra).
¡Qué momento más romántico! Una pareja estilo manga se besa en este bello dibujo a la cera de la dibuartista **Arancha.**

Maria Martínez Pla, L'Alcúdia de Crespins (Valencia).
La encantadora ladrona kamikaze **Jeanne** luce genial en este dibujo de **Maria.** ¡El sombreado y el fondo son realmente chulos!

EL DIBUJO DEL MES POR:

- **Parisa Vahedi Pur,** Santiago de la Ribera (Murcia).
- Este precioso dibujo realizado con todo cariño por **Parisa** es el ganador de este mes. Esta artista de 13 años ha dibujado a Yuki de tierno y guapo a su primito pequeño. **Parisa** ha utilizado el carboncillo para crear esta maravilla de retrato. ¡Enhorabuena!

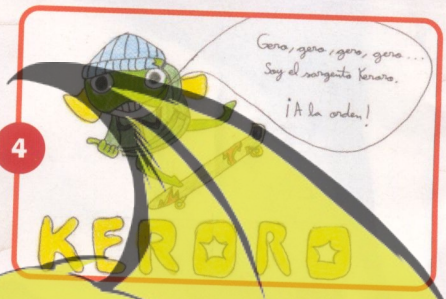
Envía tus dibujos y cartas a:
El Club ¡DIBUS!
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

¡YA ESTAMOS AQUÍ!

¿Qué tal las vacaciones, dibucolega? ¿Has tenido tiempo de dibujar? Seguro que sí, y es que hay cosas que no cambian. ¡Como tus ganas de convertirte en un dibuartista! Nosotros lo pasamos tan bien viendo tus dibujos como tú creándolos, así que... ¡no te olvides de enviárnoslos! Te recordamos que tienes dos maneras de hacerlo: por carta o por correo electrónico. ¡Estamos esperando tus obras!

1 Víctor Ahumada, Jerez de la Frontera (Cádiz).
Sabemos que **Pazzi** odia que le digan que es mono. ¡Pero es que está tan guapo! Al **Hench** más valiente de la serie MIX MASTER le viene de perilla la pose tan intrépida que le ha dibujado nuestro amigo **Víctor**, de 11 años. ¡Por no hablar de estos colores tan enérgicos! Una chulada de dibujo, compañero.

2 Jonatan Balcells, Sant Andreu de la Barca (Barcelona).
¡Es hora de comer! Las **Tortugas Ninja** no sólo tienen habilidades para la lucha, sino que cocinando son unas fieras. Así que **Jonatan** ha dibujado a **Raphael** en plena elaboración pizzera. ¡Tiene muy buena pinta! Sus *sais* (armas ninja) sirven para muchas más cosas que enfrentarse a sus enemigos. Este dibuartista de 11 años ha realizado su divertido dibujo con lápices de madera, y nos demuestra lo bien que le queda a **Raphael** el delantal. ¡Todo en uno!



4 Guillermo Marcos, Tarragona.
¡Gero, gero, gero! Invasor, sargento... ¡y ahora también *skater*! El sargento **Keroro** puede con todo, y todavía más dibujado con tanta gracia. **Guillermo**, de 12 años, lo ve así de deportista y diciendo sus frases más famosas. El gorro le sienta como un guante a nuestro anfibio favorito. ¡Listo para conquistar las calles y nuestro planeta!

3 Domingo Cartagena, Albatera (Alicante).
Domingo tiene 4 años y es un auténtico dibuartista. Según su mamá, dedica mucho tiempo a dibujar, y se lo pasa pipa retratando a sus héroes favoritos. Además, nos dice que les haría muy felices, tanto a él como a su mamá como a él, ver su dibujo publicado en la revista. ¡Pues aquí está! Tenemos a **Shin chan**, **Superman** y **Spiderman**. ¡Molan muchísimo! Está claro que a **Domingo** se le da muy bien colorear y darles poses audaces a sus personajes favoritos.

5 Daniel Nieto, Ayllón (Segovia).
¡**Spiderman** parece invencible! Pero el hombre araña debe tener mucho cuidado, o el traje negro acabará poseyéndolo. **Daniel** ha representado la escena de forma muy expresiva. Nos encanta este **Spiderman** mirando su brazo poseído por **Venom**, el malvado alienígena. ¡Animo, **Spiderman**! Seguro que vences en este día tan radiante.

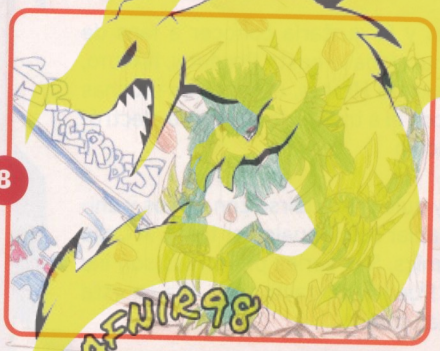
Si resultas ganador, te llevarás una camiseta y este lote de cómics y libros de dibujo.

Y si eres uno de los finalistas, recibirás una fantástica camiseta. ¡Suerte, dibucolega!

Recuerda, envíanos tus cartas a:
El Club ¡Dibus!
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

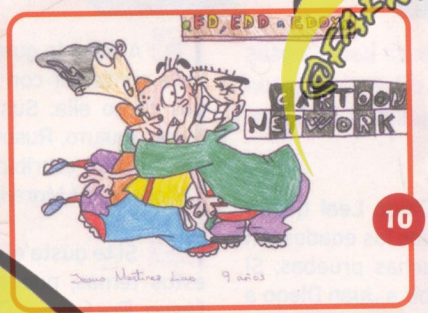
6 José Antonio Martín, Fuentes Claras (Teruel).
¡Sí, señor! ¡**Shin chan** es el mejor! Aunque tenga un enorme chichón en la cabeza, él sigue igual de optimista y feliz. ¡No pasa nada! **José Antonio** lo ha retratado a lo grande, con rotulador y colores de madera. Además, ha personalizado su camiseta para dedicarnos el dibujo. ¡Todo un detalle!

7 María Victoria Alcázar, Daimiel (Ciudad Real).
¡Ooch! El dibujo que nos envía **María Victoria** es como una especie de sueño. Los dos chicos de los retratos grandes parecen sacados de un manga de magia y fantasía, al igual que la chica, toda cubierta de rosas. Esta dibuartista de 12 años ha coloreado su obra muy delicadamente, y el resultado es así de bonito.



8 Borja García, Los Realejos (Tenerife).
Impresionante, este dibujo de **Borja**. Un espectacular **Spectrobe** ha resurgido de entre las rocas de la mano de este dibuartista de 11 años. **Borja** se ha currado mucho el efecto de las piedras y los detalles a lápiz de esta poderosa criatura. ¡Mola un montón! Ya está preparado para salvar el Sistema Solar de los malvados **Krawl**.

9 José María Valladares, Alcorcón (Madrid).
Fijémonos bien en esta escena. ¡Es un momento muy importante para **Son Gohan**! Tal y como nos explica **José María**, el hijo mayor de Goku está luchando contra **Célula** usando su onda vital. Y para ello, **Son Gohan** se ha convertido en supersaiyan. **José María**, de 13 años, ha representado muy bien la pose y el salto de la lucha. ¡Cuánta energía!



10 Jesús Martínez, Elx (Alacant).
Así de juntitos posan los tres Eds. Son los más locos del barrio de Peach Creek, pero también tienen momentos de cariño como éste. ¡Sobre todo si se trata de ir a conseguir caramelos! **Jesús**, de 9 años, se ha esmerado mucho en el color, que ha trabajado con rotulador y colores a la cera. El cartel con los tres nombres de los personajes le ha quedado realmente original. ¡Muy buen trabajo, dibuartista!

TOP 10

LA REVISTA DE LOS JÓVENES ARTISTAS

¡Dibus!

1

SON GOKU
(DRAGON BALL)

¡No hay quien saque a **Son Goku** del puesto más alto de la lista! Pero... ¡cuidado, saiyan! ¡El ninja **Naruto** sube y sube gracias a los votos de los lectores!

2 ▲ Naruto Uzumaki (NARUTO)

3 Shinnosuke Nohara (SHIN CHAN)

4 ▲ Conan Edogawa (DETECTIVE CONAN)

5 ▼ Sakura Kinomoto (SAKURA, LA CAZADORA DE CARTAS)

6 ▼ Monkey D. Luffy (ONE PIECE)

7 Harry Potter (HARRY POTTER)

8 ▲ Inu Yasha (INU YASHA)

9 ▼ Bart Simpson (LOS SIMPSON)

10 ▲ Garfield (GARFIELD)

¡Vota a tu personaje preferido!

¡Envíanos un e-mail a: revistadibus@normaeditorial.com con el asunto "Top 10".

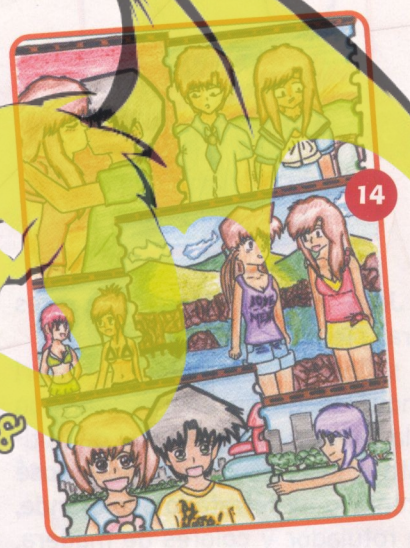
O mándanos una carta a: Revista ¡DIBUS!
Top 10
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

@FAFNIR98

11 Sergi Llorca, Almusafes (Valencia).
No falla, es inconfundible. **Víctor Von Piro** no puede salir en otra pose que no sea la suya, tan chulito. ¡Quizá por eso nos encarga este **MiniMonster**! Es evidente que a **Sergi** también le gusta mucho este vampirillo, porque lo ha dibujado muy bien, utilizando rotulador y lápices de colores, y con su cara de pasar de todo.

12 Irene Barahona, Santander (Cantabria).
¡Uno, dos, tres, cuatro! ¡A cantar! Este dibujo tan marchoso nos lo envía **Irene**, de 11 años. Las **Puffy AmiYumi** lo dan todo en directo... ¡y además, nos dedican la canción! **Irene** se ha esforzado mucho en este dibujo tan chulo, perfilándolo con tinta negra y dándole color con ceras. ¡Qué caña!

13 Ethan Gutiérrez, Malgrat de Mar (Barcelona).
Boquiabiertos nos hemos quedado al ver este **Spiderman** tan molón. Lo ha dibujado **Ethan**, todo un dibuartista de 6 años de edad. Con un trazo claro y unos colores muy vivos, el superhéroe está a punto para proteger la ciudad. **Ethan** ha puesto mucho mimo en el coloreado, y eso se nota. ¡Bravo, colega!



14 Abraham Domínguez, Jerez de la Frontera (Cádiz).
El verano se termina, pero para que no nos olvidemos de él, **Abraham** nos envía este precioso dibujo. Es un conjunto de recuerdos románticos enmarcados en fotogramas de películas. ¡Una pasada! **Abraham** ha trabajado mucho la expresión de los personajes y el sombreado. ¡Gracias por enviarnos esta maravilla de dibujo!

» CONEXIÓN ¡DIBUS!

La vuelta al cole es un gran momento para hacer cosas nuevas. ¿Qué te parece conocer a otros dibucolegas con gustos parecidos a los tuyos? Aquí tienes sus direcciones para escribirles.

¡Atención, fans de Pokémon! **Juan Diego Leal** quiere crear un **Club Pokémon** para amigos de todas las edades. En él habrá trucos, ideas, alineaciones y muchas pruebas. Si quieres formar parte, sólo tienes que escribir a **Juan Diego** a esta dirección: C/ Lauría 6. 29400 Ronda (Málaga).

¿Quieres intercambiar opiniones sobre dibujos animados? **Victoria Djakonovaite** tiene 10 años, y le gustaría contactar con chicos y chicas de 8 a 13 años para hablar de personajes, series y películas. A **Victoria** le encantan Shaman King, Naruto, Dragon Ball y Detective Conan, entre muchos otros. Su dirección es: victori.dja@hotmail.com

A **Ramses Coll** le chifla el fútbol, tanto verlo como practicarlo. Además, dice que es socio del Fútbol Club Barcelona. También le gusta mucho nuestra revista, y su personaje preferido es **Son Goku**. Si quieres hablar de alguno de estos temas, puedes escribirle a: sonvhunster@hotmail.com

A **Rosa** le gusta mucho el manganime. Por eso, le gustaría contactar con chicas y chicos que fueran tan aficionados como ella. Sus series favoritas son Inu Yasha, Sailor Moon, Naruto, Rurouni Kenshin, entre muchas otras. Si quieres, puedes escribir a esta amiga de 15 años a: **Rosa Díaz Cañabate**. C/ Morella 4, 1ª. 46910 Sedavi (Valencia).

Si te gusta el anime y el manga y quieres charlar sobre estos temas, puedes contactar con **Pablo**. A él le gustan Mirmo, Pokémon, o Digimon, entre otras muchas series. **Pablo** quiere hacer amigos y amigas de todas las edades. Su correo electrónico es: ibizero_696@hotmail.com

Aarón tiene 10 años y le gustaría conocer a fans de nuestra revista. A este dibucolega le gusta Pokémon, Naruto, Digimon, Dragon Ball y Kingdom Hearts, entre otras muchas series. Puedes contactar con él a través de su correo electrónico: aaronmilly@hotmail.com

Celia tiene 12 años y quiere escribirse con chicos y chicas de 10 a 15 años para hablar sobre cualquier tema. A **Celia** le gusta dibujar y leer cómics. Sus series preferidas son Inu Yasha y Detective Conan. Puedes contactar con ella en esta dirección: celitiki@hotmail.com

¡Entra en la Conexión Dibus!
Envíanos un e-mail a:
revistadibus@normaeditorial.com
con el asunto "Conexión Dibus"

O escríbenos a:
Revista ¡Dibus!
Conexión Dibus
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

@FAFNIR98

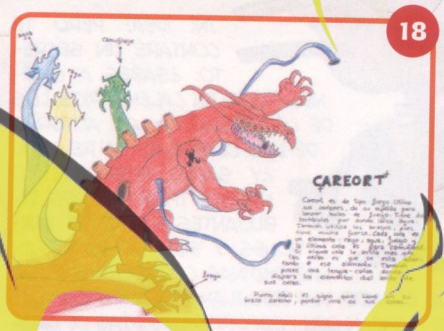
FANS DE POKéMON

A veces son dulces mascotas, y otras, luchadores poderosos. ¡Y hay tantos y tan distintos, que es casi imposible no encontrar uno ideal para ti! Éstos son los dibujos que los lectores dedican a los monstruitos de bolsillo.

15 **Esteban Pulido**, Cabra (Córdoba).
¡Kiaaa! Aquí tenemos a **Pikachu** en posición de saludo. ¡Cuidado! Este pequeño **Pokémon** es muy peligroso cuando se lo propone. Sin embargo **Esteban**, un dibucolega de 9 años, lo ha dibujado todo lo simpático que es él, con una enorme y bonita sonrisa. Y es que Pikachu, cuando quiere, es un solete.

16 **Sabela Vidal**, Grove (Pontevedra).
Sabela nos da la bienvenida a la fiesta de las **Pokéballs**. **Selena** está cómodamente sentada en su carro de **Pokéballs**, mientras **Pikachu** y **Helio** se lo pasan pipa subidos en una cada uno. ¡Qué contentos están todos! **Sabela** nos envía este dibujo tan alegre que ha realizado ella misma a lápiz y rotulador.

17 **Carla Fernández**, Santa Perpètua de Mogoda (Barcelona).
¡Hay tantos **Pokémon**! Es difícil escoger cuáles son tus favoritos. **Carla** nos envía los suyos en este precioso dibujo que ha hecho de sus tres Pokémon preferidos. Además, ha puesto el nombre de cada uno de ellos debajo y los ha colocado en un fondo de estrellas. ¡Qué bonito!



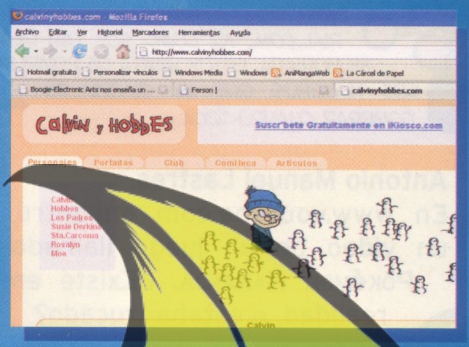
18 **Andrés Marteo**, Reus (Tarragona).
Una idea muy divertida es inventar tus propios **Pokémon**, como ha hecho **Andrés**: su creación particular es del tipo fuego, y se llama **Careort**. ¡Y es realmente poderoso! **Andrés** lo ha dibujado con muchos detalles y una cuidada descripción. ¡Cuánta imaginación y talento tienes, dibucolega!

19 **Avelón S. Paubraj**, Madrid.
Helio sí que sabe hacerse amigo de los **Pokémon**. El protagonista de **POKÉMON RANGER** descansa feliz con su nuevo amigo. **Avelón** ha coloreado muy bien esta escena tan simpática. Además, se ha currado mucho el sombreado y el rótulo del juego. ¡Buen trabajo, dibuartista!

DIRECCIONES QUE MOLAN

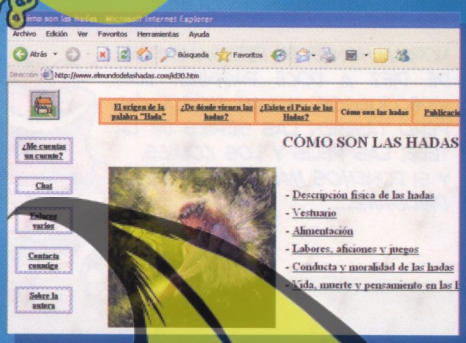
En Internet se pueden encontrar cosas fantásticas: desde todo lo que hay que saber sobre el niño más imaginativo del cómic y su genial tigre parlante, hasta un mundo mágico de hadas. Las direcciones de este mes te llevarán a lugares mágicos e inesperados.

• Calvin y Hobbes
http://www.calvinyhobbes.com/



Érase una vez un niño y su tigre. Los dos protagonizaban uno de los cómics más divertidos que jamás se han creado. ¿Los conoces? Son **Calvin** y su tigre de peluche **Hobbes**. En esta web podrás verlos, leer sus cómics y comentar en el foro qué te parecen sus aventuras.

• El mundo de las hadas
http://www.elmundodelashadas.com/



¿De dónde vienen las hadas? ¿Existe su mundo mágico? Éstas y otras preguntas tienen respuesta en esta completa página web sobre los seres mágicos de la naturaleza. También tiene una completa guía sobre su apariencia y costumbres. ¡Fantástico!

Envía tu carta a:
DIRECCIONES QUE MOLAN
Revista ¡Dibus!
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

O un e-mail a:
revistadibus@normaeditorial.com

DIBUCONSULTORIO

¡Ya vamos por la ¡Dibus! 90... ¡cada vez falta menos para el espectacular número 100! ¿Ya te estás preguntando cómo lo celebraremos? Paciencia, que aún quedan varios meses. ¡De momento, puedes pasar el rato leyendo las respuestas de nuestros personajes!

Pablo Bey, Alicante.
¿Hay alguna forma de conseguir números atrasados de la revista?

¡CLARO! LLAMANDO AL NÚMERO 902 120 [illegible] O ESCRIBIENDO UN E-MAIL A ESTA DIRECCIÓN: CORREO@NORMAEDITORIAL.COM. YO, COMO SOY TAN DESMEMORIADA, ESTOY HARTA DE PEDIRLES LOS NÚMEROS QUE ME OLVIDO DE COMPRAR CUANDO TOCA...

Antonio Manuel Lastres.
En www.youtube.com encontré un vídeo de un juego llamado Pokémon Naranja. ¿Existe en realidad, o estaba trucado?

ME TEMO QUE ESE POKÉMON NARANJA ES UN "HACK ROM". ¿QUE QUÉ ES ESO? MUY SENCILLO, UN JUEGO HECHO POR AFICIONADOS (EN ESTE CASO, FANS DE POKÉMON), QUE NO ES OFICIAL NI ESTÁ A LA VENTA. HAY QUE VER, PERDER EL TIEMPO DE ESA MANERA, EN VEZ DE DEDICARME UN JUEGO A MÍ, EL PERSONAJE MÁS INTERESANTE DEL MUNDO... ¡BAH!

José Manuel, Málaga.
¿Por qué no ponéis más páginas de *Dibugame* en la revista?

NORMALMENTE, EL DIBUGAME TIENE DE DOCE A DOCE PÁGINAS. LOS VIDEOJUEGOS MOLAN MOGOLLÓN, PERO TAMBIÉN LAS SERIES DE LA TELE, LAS PELIS Y LOS CÓMICS. Y SI PONEMOS MÁS PÁGINAS DE DIBUGAME...

¡TENDRÍAMOS QUE QUITAR ESPACIO A LAS OTRAS SECCIONES! DE TODAS FORMAS, YO TAMBIÉN TENGO UNA QUEJA RESPECTO A LOS CONTENIDOS DE LA ¡DIBUS!: ¡NO HABLAN NUNCA DE FÚTBOL!

Ana de la Calle Avilés, Villa del Prado (Madrid).
¿Por qué ya no regaláis calendarios?

¡NI IDEA! PERO TE CONTARÉ UN SECRETO: ¿SABES A QUIÉNES REGALAN CALENDARIOS LOS DE LA ¡DIBUS!? A LOS AUTORES DE LOS CÓMICS DE LA REVISTA. ¿Y SABES POR QUÉ LO HACEN? ¡PORQUE LOS DIBUJANTES SON UNOS TARDONES, Y SIEMPRE ENTREGAN LAS PÁGINAS CON RETRASO! ASÍ QUE CUANDO LES REGALAN LOS CALENDARIOS, LES MARCAN CON FOSFORITO LOS DÍAS DE CADA MES EN LOS QUE HAN DE TENER LAS PÁGINAS HECHAS. ¡Y AUN ASÍ, ALGUNOS AUTORES ENTREGAN TARDE! TIENEN MÁS SERRÍN EN LA CABEZA QUE YO...

Rodrigo Novas, Madrid.
Me llevo mal con los amigos de mi hermano, ¿qué puedo hacer?

NOSOTROS LOS ZORRILLOS NO TENEMOS ESE PROBLEMA. ¡COMO NACIMOS TODOS A LA VEZ, LOS AMIGOS DE MIS HERMANOS SON TAMBIÉN MIS AMIGOS!

¡¡La mejor pregunta del mes!!

Rubén Poveda Calderón, Orihuela (Alicante).
A mí me gustan muchos los videojuegos, y querría pediros que, por favor, pusierais un dibuconsultorio sobre videojuegos, o una página, o tal vez un *top ten* de videojuegos.

RUBÉN, NO TE QUEJARÁS. LA SECCIÓN DIBUGAME QUE HAY CADA MES EN LA ¡DIBUS! NO ES UNA PÁGINA DEDICADA A LOS VIDEOJUEGOS... ¡¡SON MUCHAS PÁGINAS!! DE TODAS FORMAS, SIEMPRE TOMAMOS NOTA DE VUESTRAS PETICIONES. ¡ENVIADNOS TODAS LAS PROPUESTAS QUE SE OS OCURRAN! Y SI JUNTO A VUESTRA PROPUESTA PEDÍS TAMBIÉN QUE ECHEN A MI HERMANA DE LA REVISTA, OS HAREMOS MÁS CASO, JE, JE...

Emilio Ortega Castro.
Quería preguntaros si los cupones de los concursos se pueden mandar recortados, sin fotocopiar. Me gustaría que me respondiera Tom. Esta carta me la escribe mi hermano porque yo sólo tengo 5 años, pero me gusta ver los dibujos de la revista que mi hermano compra todos los meses.

TOM YA NO ESTÁ CON NOSOTROS, ASÍ QUE TE RESPONDO YO, ESPERO QUE NO TE MOLESTE. AL FIN Y AL CABO, LOS DRAGONES SOMOS BASTANTE PARECIDOS A LOS DINOSAURIOS... ¡PERO MÁS MOLONES, PORQUE ECHAMOS FUEGO POR LA BOCA! BUENO, AL GRANO: SÍ, PUEDES RECORTAR LOS CUPONES Y ENVIARLOS ASÍ SIN MÁS. SI OS DAMOS LA OPCIÓN DE FOTOCOPIARLOS ES PARA QUE NO TENGÁIS QUE ROMPER VUESTRA REVISTA FAVORITA SI NO OS APETECE.

SOLUCIONES DIBUPASATIEMPOS

A

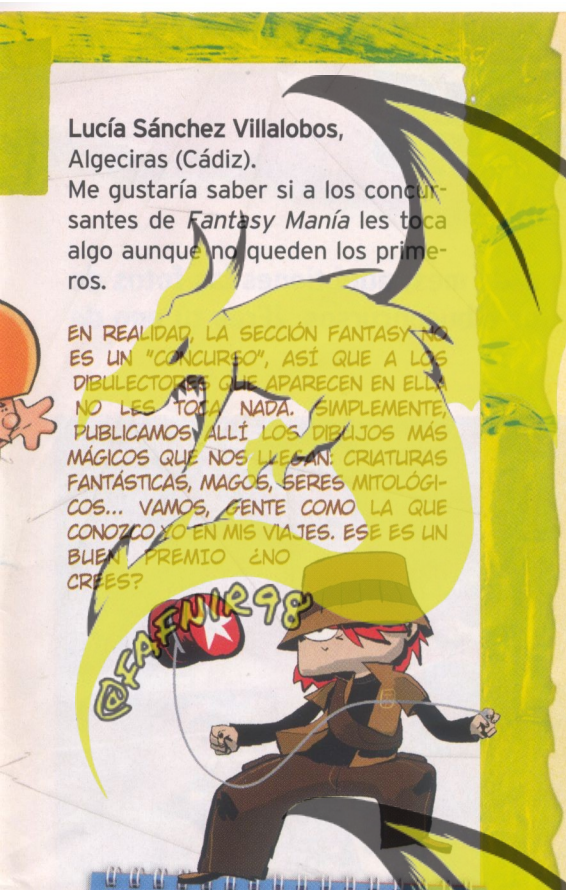
B

C

B	R	U	J	A
T	R	O	L	L
C	O	C	H	E
E	N	A	N	O
H	A	D	A	S

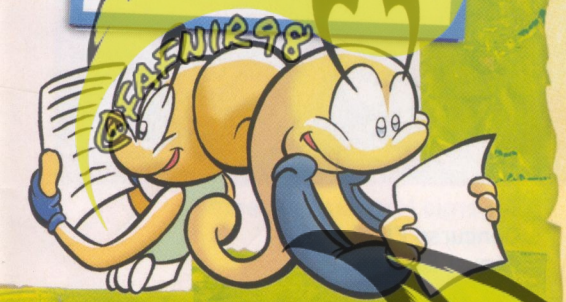
Lucía Sánchez Villalobos,
Algeciras (Cádiz).
Me gustaría saber si a los concursantes de *Fantasy Manía* les toca algo aunque no queden los primeros.

EN REALIDAD, LA SECCIÓN FANTASY MANÍA NO ES UN "CONCURSO", ASÍ QUE A LOS DIBULECTORES QUE APARECEN EN ELLA NO LES TOCA NADA. SIMPLEMENTE, PUBLICAMOS ALLÍ LOS DIBUJOS MÁS MÁGICOS QUE NOS LLEGAN: CRIATURAS FANTÁSTICAS, MAGOS, SERES MITOLÓGICOS... VAMOS, GENTE COMO LA QUE CONOZCO YO EN MIS VIAJES. ESE ES UN BUEN PREMIO ¿NO CREES?



Para hacernos llegar tus consultas escríbenos a:
Revista ¡Dibus!
dibuconsultorio
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona
o envíanos un e-mail a:
revistadibus@normaeditorial.com
con el asunto "Dibuconsultorio".

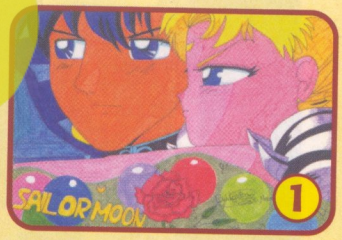
No olvides indicar tu dirección, teléfono y talla de camiseta.



FANTASY MANÍA

¿Quién dice que los mundos mágicos no existen? Tú puedes crearlos en tus dibujos. Puedes inventar hadas, dragones, magos, brujas... ¡Y nosotros estamos deseando que nos los envíes!

1 Esta pareja que ha dibujado **Mónica Vidal**, de Ribeira (A Coruña) es toda una maravilla. Se trata de Mamoru y Bunny, sacados directamente de SAILOR MOON y muy concentrados ante algún peligro. **Mónica** ha coloreado y sombreado este dibujo de forma fantástica, y las expresiones de los personajes son impresionantes. La rosa y los globos de colores le dan mucha vida a la escena. ¡Bravo, artista!



2 ¡Éstas son las chicas de oro de **Esperanza Aguarod**, de Madrid! Son **Doremi**, **Natsumi** de SARGENTO KERORO y **Jeena**. Todas ellas son chicas con mucho carácter, pero muy dulces en el fondo. El perfilado en negro le sienta de maravilla a este grupito mágico. **Esperanza** incluso ha rotulado las letras con colores metalizados dorados y plateados. Un dibujo realmente chulo, dibuartista.

3 Muchos imaginan a los gigantes como seres feos y antipáticos. ¡Eso es porque no conocen a **Jumbelia**, la protagonista de LOS GIGANTES DE GROILLAND! **Nivela Grau**, de Monzón (Huesca) la ha dibujado así de simpática junto a una enorme planta que sube hasta el cielo. El detalle de la ciudad sirve para dar el efecto de que **Jumbelia** es realmente colosal.

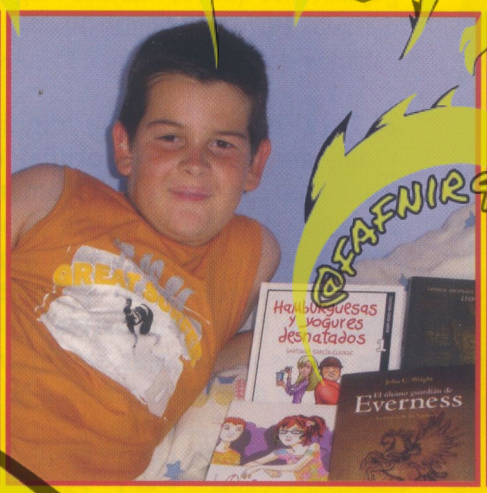
4 Este precioso caballo, tan multicolor y original, es obra de **Inés Albertí**, de Palma de Mallorca. **Inés** lo ha dibujado al trote y con una expresión muy simpática. Además, ha coloreado este fantástico animal con lápices de madera. ¿En qué clase de mundo mágico vivirá este caballito? ¡Parece sacado de un cuento!

5 La dueña de estas enormes y preciosas alas es una joven hada del bosque. Nos la envía **Marco López**, de Palencia. **Marco** la ha dibujado muy sonriente y con unos grandes ojos, dispuesta a volar hacia alguna fiesta en el bosque encantado. Su dibujo es muy bonito. Está pintada con lápices de madera y tiene un estampado de lunares con rotulador metalizado. ¡Qué belleza!

iDibuganadores

Como cada mes, aquí tienes las fotos de los ganadores de los dibuconcursos. ¿Eres tú uno de los afortunados?

▲ **Alba Manjón Cappe**
Concurso Cartoon Network
iDibus! 85



▲ **Carlos Gil Peiro**
Concurso Los Gigantes de Groil
iDibus! 85

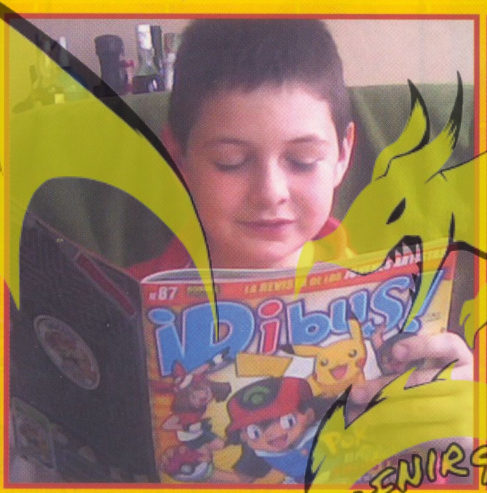
▲ **Javier Escribano Muñoz**
Concurso Yoshi's Island
iDibus! 84

▲ **Jorge Boguñá Oria**
Concurso Elliot
iDibus! 85

▲ **Judit Jiménez Gallego**
Concurso Elliot
iDibus! 85

▲ **Sergio Hernáez Clemente**
Concurso Elliot
iDibus! 85

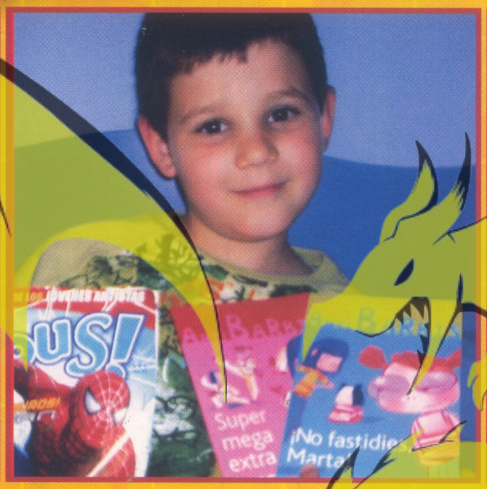
▲ **Antonio Torrado Solís**
Concurso Bionicle
iDibus! 84



▲ **Gonzalo Morán Méndez**
Concurso Los gigantes de Groil
iDibus! 85

▲ **Isaac Arroyo León**
Concurso Encuesta Nick
iDibus! 86

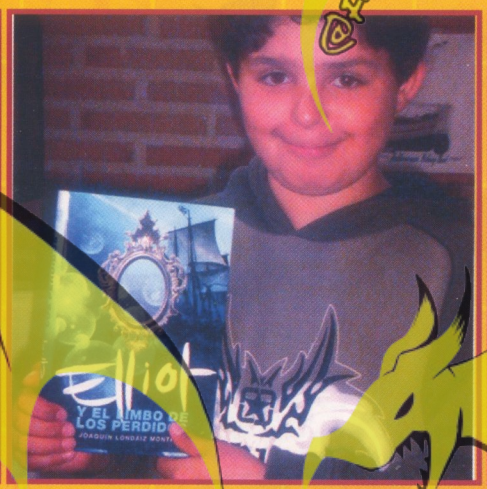
▲ Yaiza Galdeano
Concurso Tarta de Presa
¡Dibus! 85



▲ Joel Valiente Solera
Concurso Antibarbies
¡Dibus! 86

▲ Jose Portolés Sánchez Ballesteros
Concurso Tortugas Ninja
¡Dibus! 85

▲ Marcelino Vázquez Castro
Concurso Encuesta ¡Dibus!
¡Dibus! 83



▲ Samuel Expósito Rodríguez
Concurso Elliot
¡Dibus! 85

▲ Hugo Sierra
Concurso Power Rangers
¡Dibus! 85

LISTA DE GANADORES DE ¡Dibus! 88

Encuesta Chupa Chups

Omar Riestra Sabin, La Fresneda (Asturias)
Carlos Rodeles Criado, Madrid
Celia Gómez Capablo, Toledo
Cristina Chamorro Fuentes, Torredonjimeno (Jaén)
Isabel Boguñá Ría de Rueda, Valencia
Juan Diego Martínez Sánchez, Reus (Tarragona)
Roberto Sanz Díaz, Madrid
Miguel Aguado Hurtado, Fuenmajor (La Rioja)
Sergio Parra Martí, Villajoyosa (Alicante)
Emma Soler Cuquerella, Rubí (Barcelona)

Burger King

Fernando Moraga Cabañas, Tomelloso (Ciudad Real)
Isaac de Ararar Cerda Gelabert, Llucmajor (Baleares)
Richard Maldonado Pincay, Tossa de Mar (Girona)
Juan Antonio Gutiérrez Vargas, Pozo Alcón (Jaén)
Juan Miguel Ramírez Priego, Córdoba

Mario Strikers

Miguel Olano Arregui, Zaragoza
José Enrique Castilla Martínez, Almodóvar del Río (Córdoba)
Silvia Pascual Sabater, Tarragona
Daniel Otero Van der Tuuk, Cangas (Pontevedra)
Ulises Reinoso, Madrid
Raquel Mateos Rica, Segovia
Sergio Muñoz Villanueva, Villena (Alicante)
Enrique Ortiz Orba, Alaira (Valencia)
Eliecer Soriano Payá, Yecla (Murcia)
Juan Pablo García Pinzón, Málaga

Transformers

Yeray Romero Gallardo, Cervelló (Barna)
Aimar Martínez Ruiz, Salinas de Oro (Navarra)
Ethan Gutiérrez Vigo, Malgrat de Mar (Barcelona)
Miguel Martínez de Laguna, Logroño (La Rioja)
Jonathan Edmund Paylor, Marbella (Málaga)

Dragon Ball Z

Jócelyn Aguirre Cordero, Madrid
Álex Lorente Cortés, Zaragoza
Houssin Ahglrbi, Canals (Valencia)
María García Gastiasora, Castro Urdiales (Cantabria)
Oriol Navarro Cuartero, Manresa (Barcelona)
Christian Focrster Timon, Xeraco (Valencia)
Eduardo Escarpa Estaún, Biescas (Huesca)
Marco Costa Fernández, El Casar (Guadalajara)
Iván Cortijo Pedrajas, Reus (Tarragona)
Jesús Medel Martín, Madrid

La leyenda del Dragón

Irene del Corral Medina, Madrid
Juan Pablo Vargas García, Elda (Alicante)
Alejandro Sánchez Sánchez, Pedro Bernardo (Ávila)
Juan Carrilero Cabanillas, Valencia
Alba Camarena Ballen, Sils (Girona)
Gabriel Simoiu, Madrid
Gerard Esteve Cases, Oliana (Lleida)
Miriam Ortiz Gómez, Albacete
Álvaro Moreno Sánchez, Coslada (Madrid)
Sergio Canales Ruiz, St. Feliu de Ll. (Barcelona)

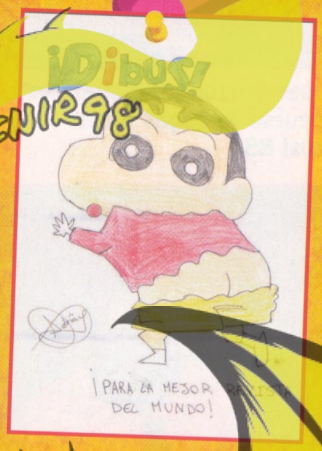
Stabilo

Carolina Martín Margarit, Valencia
Anastasiya Harkot, Lorca (Murcia)
Izvetán Iliev Lúbenov, Málaga
Daniel Vaquier Ocaña, (Barcelona)
Kathleen Matthews Calicdán, Traspinedo (Valladolid)
Damián Pla Herliczka, Pedreguer (Alicante)

¡¡Felicidades, dibuganadores!!

@FAFNIR98

PANEL DE DIBUJO



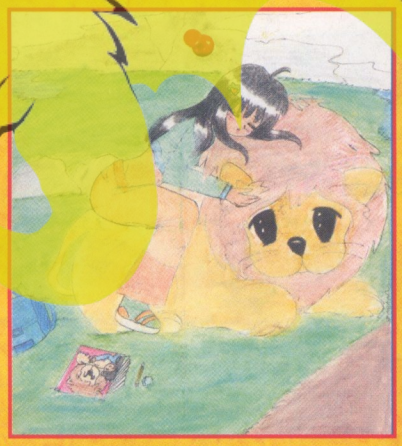
Adrià Febre,
Barcelona

Aída Romero,
Tarragona

Àlex Tortosa,
Barcelona

Álex Cueva,
Alicante

Álvaro Hernández,
Madrid



Anaís Fernández,
Girona

Andrés Campillo,
Albacete

Andrés Hernández,
Toledo

Belén Ros

LO QUE TE GUSTA ESTÁ EN ¡DIBUS!

¿Y HAY ALGO QUE TE GUSTE MÁS QUE POKéMON? SEGURO QUE NO, ¿VERDAD? COMO LO SABEMOS Y QUEREMOS QUE MOLES MÁS QUE NADIE EN EL COLE, EL MES QUE VIENE... CON ¡DIBUS!, ESTE ESTUCHE DE POKéMON PERLA Y DIAMANTE.

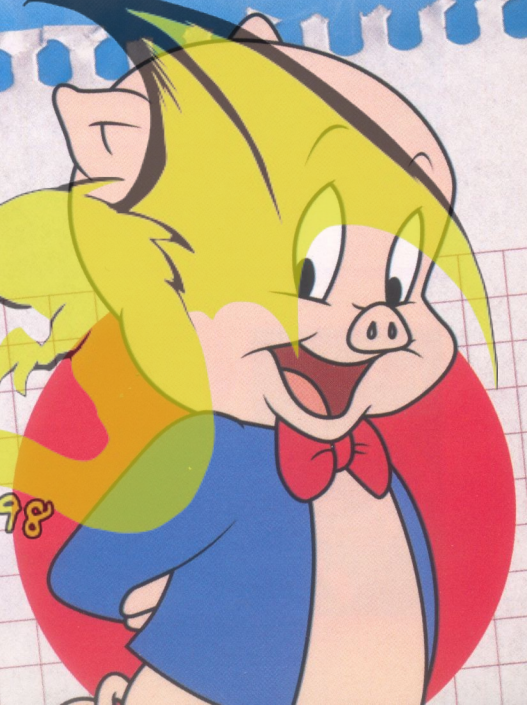
Además, Porky como personaje del mes, mogollón de concursos, los mejores trucos para convertirte en un dibuartista, nuestros divertidísimos cómics y un montón de páginas hechas sólo para ti.

El próximo mes, sólo en tu

LA REVISTA DE LOS JÓVENES ARTISTAS

¡Dibus!

1



@FAFNIR98

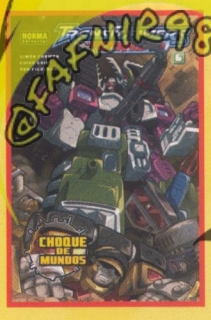
¡PÍDELOS DESDE CASA!

- Por teléfono: 902 120 144
- Por e-mail: info@NormaComics.com
- Web: www.NormaComics.com

- No se admiten pedidos contra reembolso.
- Pedido mínimo de 15 euros.
- Gastos de envío no incluidos.
- Gastos de envío gratuitos para pedidos a partir de 50 €.

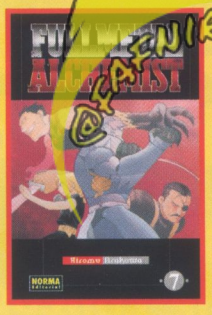
A LA VENTA EN LA DIBUTIENDA

CÓMICS Y MANGA

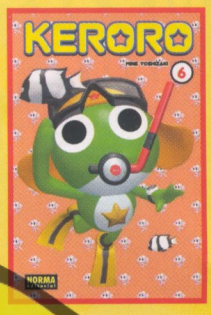


Transformers Armada
Tomos del 1 al 6
6 € Por unidad

TMNT
Cómic oficial
15 €



Fullmetal Alchemist
Tomos del 1 al 7
7 € Por unidad



Kororo
Tomos del 1 al 6
6,95 € Por unidad

Fruits Basket
Tomos del 1 al 18
7,50 € Por unidad

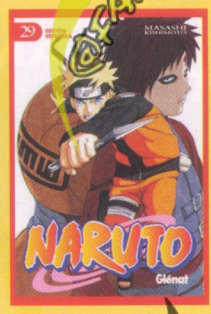
Zatch Bell!
Tomos del 1 al 20
6,95 € Por unidad

Death Note
Tomos del 1 al 10
7,50 € Por unidad

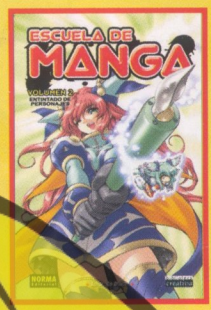
Crimson Hero
Tomo 1
7,50 €

New Ufo Baby
Tomo del 1 al 2
8 € Por unidad

Bleach
Tomos del 1 al 14
7,50 € Por unidad



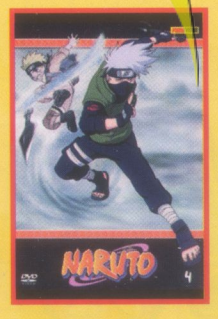
Naruto
Tomo del 1 al 29
7,50 € Por unidad



Escuela de Manga
Tomos del 1 al 2
11 € Por unidad

ANIME Y DVD

Inu Yasha
La Película 1
15 € Por unidad

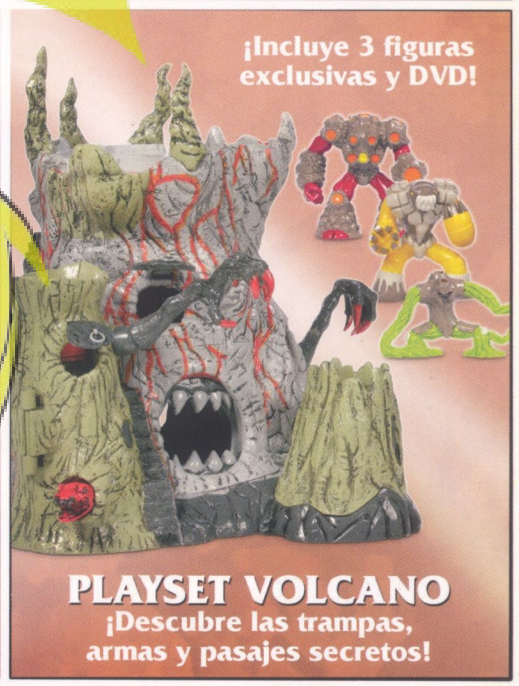


Naruto
Números del 1 al 4
15 € Por unidad

CARTAS

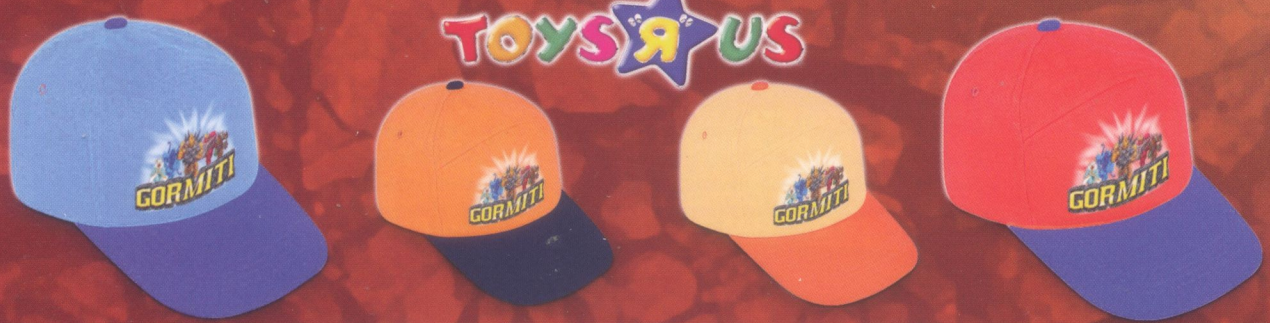
Dragon Ball
Serie 5
13 € Por mazo

Naruto
Serie 3
13 € Por mazo



Por una compra superior a 30 euros en productos Gormiti, llévate gratis una gorra exclusiva, disponible sólo en...

TOYS R US



Oferta válida hasta fin de existencias. Disponibilidad: 1.500 unidades
Los colores pueden variar con respecto a las ilustraciones.

ESCANEO REALIZADO POR FAFNIR98

¡MÁS DE 100 NUEVOS POKéMON!
100% NUEVA AVENTURA
@FAFNIR98
ESCANEO REALIZADO POR
© 2007 Pokémon. ©1995-2007 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. TM, ® and the Nintendo DS Logo are trademarks of Nintendo. © 2007 Nintendo.
3+
www.pegi.info
The Pokémon Company
POKéMON EDICIÓN DIAMANTE
POKéMON EDICIÓN PERLA
EMBÁRCATE EN UNA NUEVA AVENTURA EN LA ISLA DE SINNOH CON POKéMON DIAMANTE Y POKéMON PERLA Y HAZTE CON MÁS DE 100 NUEVOS POKéMON. ADEMÁS, COMBATE, INTERCAMBIA Y CHATEA CON AMIGOS DE TODO EL MUNDO GRACIAS A LA CONEXIÓN Wi-Fi DE NINTENDO.
nintendo Wi-Fi connection
Zona ADSL Wi-Fi Telefónica
PRUEBA EL MODO Wi-Fi GRATUITO EN LAS ZONAS ADSL Wi-Fi DE TELEFÓNICA
CONSULTA LOS HOTSPOTS DISPONIBLES EN WWW.NINTENDOWIFI.COM
NINTENDO DS Lite